PATLITE

T95100208 C

MP3 再生ネットワーク監視表示灯

# NH-FV シリーズ
# 取扱説明書

## 対応型式

NHL-FV1

NHP-FV1

NHS-FV1

株式会社 パトライト

PATLITE Corporation

# はじめに

このたびは、パトライト"NH-FV シリーズ"（以降、本製品と表記）をお買い上げいただきましてありがとうございます。ご使用の前に、この本製品の取扱説明書（以降、本書と表記）をよくお読みのうえ、正しくお使いください。また、本書は大切に保管してください。保守・点検や補修などをするときには、必ず本書を読み直してください。

なお、ご不明な点は、最終ページに記載しています技術相談窓口へお問い合わせください。

## おことわり

■本書の著作権は、株式会社パトライト（以降、弊社と表記）が所有しています。本書の一部または、全部を弊社に無断で転載、複製、改変などをおこなうことは禁じられております。

■本書に記載された仕様、デザイン、その他内容については、改良のため予告なしに変更することがあり、実際に購入された製品とは一部異なることがあります。

■本製品は、厳重な品質管理と検査を経て出荷しておりますが、万一故障または不具合がありましたら、お買い上げの販売店または最終ページに記載しています技術相談窓口へお問い合わせください。

■本製品(ソフトウェアを含む)は、一般事務用、パーソナル用、通常の産業等の一般的用途を想定して開発・設計・製造されているものであり、医療用機器や人命に直接的または、間接的に関わるシステムなど、高い安全性が要求される用途には使用しないでください。

万一、一般的な用途以外で使用されたことによるお客様の損害その他の不利益、または、第三者からのいかなる請求につきましても、弊社では一切その責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。

一般的用途よりも高い信頼性が要求される機器や電算機システムなどの用途に使用するときは、ご使用になるシステムの安全設計や故障に対する適切な処置を万全におこなってください。

■本製品(ソフトウェアを含む)を使用したことによるお客様の損害その他の不利益、または第三者からのいかなる請求につきましても、弊社では一切その責任を負いかねますので、あらかじめご了承ください。

■同梱されている AC アダプタには、CE マーキングの表示はありません。

■本製品と同梱されている AC アダプタは、RoHS 指令の閾値を超える規制物質の含有はありません。

## FCC Compliance

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class A digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference when the equipment is operated in a commercial environment. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instruction manual, may cause harmful interference to radio communications. Operation of this equipment in a residential area is likely to cause harmful interference in which case the user will be required to correct the interference at his own expense.

## 安全のために必ずお守りいただきたいこと

本書では記載内容を無視して誤った使い方をしたときに生じる危害や損害の程度を次の表示で区別し、説明しています。

| | |
|---|---|
| ⚠ 警告 | この表示の欄は、「死亡または重傷などを負う可能性が想定される」内容です。 |
| ⚠ 注意 | この表示の欄は、「傷害を負う可能性または物的損害が発生する可能性が想定される」内容です。 |
| 禁止 | この表示の欄は、してはいけない「禁止」内容です。 |
| 必ず守る | この表示の欄は、必ず実行していただく「強制」内容です。 |
| 注意 | この表示の欄は、「設定時に注意が必要と想定される」内容です。 |
| MEMO | この表示の欄は、補足説明を記載しています。 |

## 注意事項

本製品の設置前に注意事項をよくお読みのうえ、正しくお使いください。

| | ⚠ 警告 |
|---|---|
| 禁止 | ・製品の分解、改造をしないでください。火災、感電、故障の原因となります。<br>・濡れた手でコンセントプラグを抜き差ししないでください。感電の原因となります。<br>・許容範囲を超える電圧を印加しないでください。定格電圧は AC100 ～ 240V（AC アダプタ）です。<br>定格電圧以上の電圧を印加すると、内部回路が焼損します。また、発火のおそれがあります。<br>・本製品を機械等に取り付けた後、本製品を掴んで機械に登ったり、機械のカバーを外す際に本製品に引っ掛けたりしないように十分注意してください。転倒・落下などの原因となり非常に危険です。<br>・AC アダプタの電源を入れたまま、DC プラグを抜き差ししないでください。<br>感電、故障の原因となります。 |
| 必ず守る | ・コンセントプラグを電源コンセントに接続する際は、ほこりが付着していないか十分注意して、プラグの根元までしっかりと電源コンセントに接続してください。<br>コンセントプラグにほこりやゴミが付着したまま、使用し続けると火災や故障の原因となります。<br>・ほこりや湿気の多い場所で長時間ご使用になる場合は、トラッキング現象防止のために定期的に電源コンセントやコンセントプラグに付いたほこりを取り除いてください。<br>電源コンセントにほこりやゴミが付着したまま、使用し続けると火災や故障の原因となります。<br>・端子台を配線する際は感電防止のため、必ず電源を切ってからおこなってください。<br>・本製品を使用中に煙が出ている、異常に熱い、におい・異音がする場合は直ちに使用を中止し、電源を切った上、販売店、当社技術相談窓口までご連絡ください。 |

| | ⚠ 注意 |
|---|---|
| 必ず守る | ・本製品の設置の際は、机の上などの水平な場所に置いてください。<br>・棚の上など高い場所に設置する場合は、動いて落下しないように、本体を固定してください。 |
| 禁止 | ・火気の近くや高温多湿な場所では使用しないでください。<br>また、腐食性ガス、可燃性ガスが発生するような場所では使用しないでください。<br>・本製品内に水や薬品などの異物、また銅鉄線などの金属の異物が入った状態では使用しないでください。<br>故障の原因になります。<br>・お客様による分解や修理は絶対におこなわないでください。火災や機器破損のおそれがあります。<br>・電源や信号のケーブルはむやみに曲げないでください。断線して故障・誤作動するおそれがあります。<br>・強電界、強磁界の発生する機器（ソレノイド等）や動力線の近くには設置、配線をおこなわないでください。ノイズにより誤作動のおそれがあります。<br>・本製品（本体、AC アダプタ、およびゴム足）は乳幼児の手の届く場所に置かない<br>でください。誤って飲み込むと、身体に悪影響を及ぼします。<br>万一、飲み込んだと思われるときは、すぐに医師にご相談ください。 |

## 登録商標について

・Microsoft、Windows 、Internet Explorerは米国 Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。
・Firefoxは、米国 Mozilla Foundation の米国およびその他の国における商標または登録商標です。
・その他、記載されている会社名、製品名は各社の登録商標または商標です。

## 著作権について

・音楽CDやその他のメディア、有料配信されているデータから録音あるいはコピーされた著作物を、公衆・公共の場所で使用した場合。著作権侵害による法的処罰を課せられることがあります。音楽CDやその他のメディア、有料配信されているデータから録音あるいはコピーされた著作物を使用する場合には、必ず著作権者の承諾を受けてください。
・株式会社パトライトの音声・音楽データの内容の一部、または全部を、権利者の許可無く複製・転載、またはネットワークなどで転送したり販売することを禁止します。

## 内容物の確認

本製品には、以下の物が含まれています。製品の梱包には万全を期していますが、万一欠品などがありましたら、最終ページに記載しています技術相談窓口へご連絡ください。

・製品本体（1 台）
・設置説明書（1 枚）
・ゴム足（４個）
・AC アダプタ（1 個）

# 目次


# 1 本製品の概要 9

1.1 外観寸法図 9
1.1.1 本体 9
1.1.2 AC アダプタ 10
1.2 各部の名称 11
1.2.1 本体 11
1.2.2 ACアダプタ 12
1.3 本製品の名称 12
1.4 一般仕様 13
1.5 機能の説明 15
1.5.1 監視機能 15
1.5.2 通信コマンド 15
1.5.3 送信・出力機能 16
1.5.4 設定・更新 16

# 2 運用開始までの流れ 17

2.1 本製品の運用開始までの流れ 17
2.2 本製品の設置 18
2.2.1 据え置きの場合 18
2.2.2 壁面取付ブラケット(オプション品)を使用する場合 19
2.3 端子台への配線 20
2.3.1 入力端子台および出力端子台への配線 20
2.4 LANへの接続 20
2.5 ラインアウトの接続 21
2.6 電源の投入 21
2.7 ネットワークの設定 22
2.7.1 ログイン 22
2.7.2 IPアドレスの設定方法 23
2.7.3 設定確認 24
2.8 DHCP機能を使用したネットワークの設定 25
2.9 動作設定 26
2.9.1 時刻設定 26
2.9.2 通常動作設定 26

# 3 機能詳細 27


3.1 MP3再生機能 27
3.1.1 再生イベント 27
3.1.2 チャンネル 28
3.1.3 再生パターン 29
3.1.4 マスタボリューム機能 29
3.1.5 ラインアウト機能 30
3.1.6 MP3ファイルの登録 31
3.1.7 再生モード 32
3.1.8 プリセットチャンネル 34
3.2 デジタル入出力機能 35
3.2.1 デジタル接点 35
3.2.2 デジタル入力監視機能 36
3.2.3 デジタル入力部 回路図 37
3.2.4 リレー接点出力制御機能 38
3.2.5 デジタル出力自動OFF機能 39
3.2.6 リレー接点出力部回路図 39
3.3 表示灯制御機能 40
3.4 テスト機能 41
3.5 SNMP機能 42
3.5.1 SNMP SETによる表示灯とチャンネル再生の制御機能 42
3.5.2 SNMP GETによる表示灯とチャンネル再生の状態取得機能 42
3.5.3 TRAP受信機能 43
3.5.4 TRAP送信機能 43
3.6 SNMP対応機器監視機能 44
3.6.1 SNMP監視機能 44
3.6.2 SNMP監視機能(条件合致時に外部からクリア動作を受けた場合) 45
3.7 PHNコマンド受信機能 46
3.8 PNSコマンド受信機能 48
3.9 メール送信機能 52
3.9.1 メール送信内容 52
3.10 RSHコマンド機能 54
3.10.1 RSHコマンド受信 54
3.10.2 RSH alertタイマリストア機能 59
3.11 Ping監視機能 61
3.11.1 Ping監視機能 61
3.11.2 Ping監視機能(監視異常時に外部からクリア動作を受けた場合) 62
3.12 アプリケーション監視機能 63
3.13 SLMP読込コマンド送受信機能 64
3.14 SLMP書込コマンド送信機能 68
3.15 クリア動作機能 69
3.15.1 クリア動作の実行 70
3.15.2 クリアスイッチ押下時動作設定 70
3.16 デジタル入力条件設定機能 72

3.17 初期化機能 73
3.18 コンフィグ設定機能 74
3.19 イベントログ出力機能 75
3.20 XMLデータ出力機能 77
3.21 USBメモリ機能 78
3.22 モード切替機能 79
3.23 リセット機能 93
3.24 ファームウェアアップデート機能 93
4 機能の設定 94
4.1 システム設定画面 95
4.2 時刻設定画面 96
4.2.1 ログインしているPCの時刻を本製品に反映する 97
4.2.2 NTPサーバと通信をおこない、本製品の時刻を補正する 98
4.3 ユーザ認証設定画面 99
4.4 SNMP設定画面 100
4.4.1 SNMP コマンド送受信 100
4.4.2 SNMP対応機器監視 100
4.4.3 SNMP TRAP受信 100
4.4.4 SNMP TRAP送信 100
4.5 ソケット通信設定画面 102
4.6 メール送信設定画面 103
4.7 メール内容設定画面 105
4.8 コマンド受信設定画面 106
4.9 リレー接点出力設定画面 108
4.9.1 デジタル出力モード設定 109
4.9.2 BUSY出力機能設定 109
4.10 音声チャンネル設定画面 110
4.10.1 プレイリストデータ（CH1 ～ CH15、CH16 ～ CH30） 111
4.10.2 Web設定データ（CH31 ～ CH40、CH41 ～ CH50、CH51 ～ CH60） 112
4.10.3 プリセットチャンネル（CH61 ～ CH70） 114
4.11 デジタル入力設定画面 115
4.12 TRAP受信設定画面 118
4.13 Ping監視設定画面 121
4.14 アプリケーション監視設定画面 124
4.15 クリア動作設定画面 127
4.15.1 クリア動作設定(クリアスイッチ) 127
4.15.2 クリア動作設定(SNMPクリア、RSHクリア) 129
4.16 通常動作設定画面 130
4.17 テストスイッチ設定画面 131
4.18 SLMP読込コマンド設定画面 132
4.18.1 SLMP読込コマンド設定画面 132
4.18.2 SLMPエラー時共通動作設定画面 135
4.19 SLMP書込コマンド設定画面 137

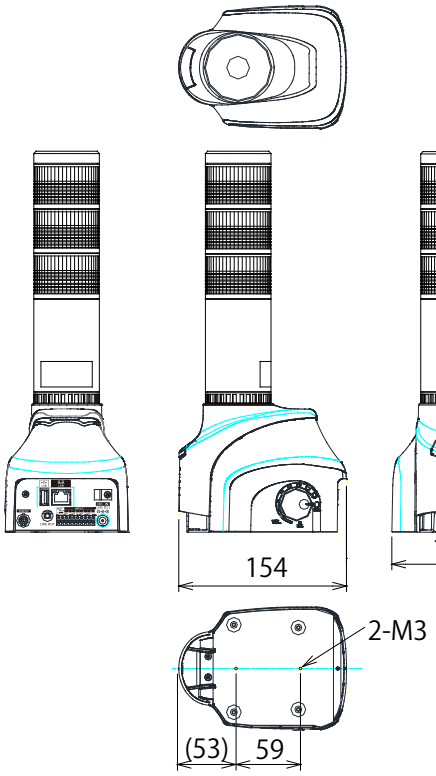
4.20 SNMP対応機器監視設定画面 139
4.21 デジタル入力条件設定画面 142
4.22 表示灯操作画面 144
4.23 初期化画面 145
4.24 再起動画面 146
4.25 イベントログ画面 147
4.26 XML設定画面 148
4.27 コンフィグ設定画面 149
4.28 ファームウェアアップデート画面 150
4.29 設定項目一覧画面 151
4.30 ログアウト 152
5 MIB 153
6 補修パーツ・オプション品 158
6.1 補修パーツ一覧 158
6.2 表示灯ユニットの配色組替え方法 159
6.2.1 NHLのユニット(色)配色組替え方法 159
6.2.2 NHPのユニット(色)配色組替え方法 160
6.2.3 NHSのユニット(色)配色組替え方法 161
6.3 オプション品 162
6.3.1 PATLITEプレイリストエディタ２(無料) 162
6.3.2 ボイス工房 162
7 保守・点検 163
8 トラブルシューティング 164
9 フリーソフトウェア利用許諾条件 168
9.1 GNU GENERAL PUBLIC LICENCE 168
9.2 GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE 175
9.3 NET-SNMP 178
9.4 BSD LICENCE 185
改訂履歴

# 1 本製品の概要

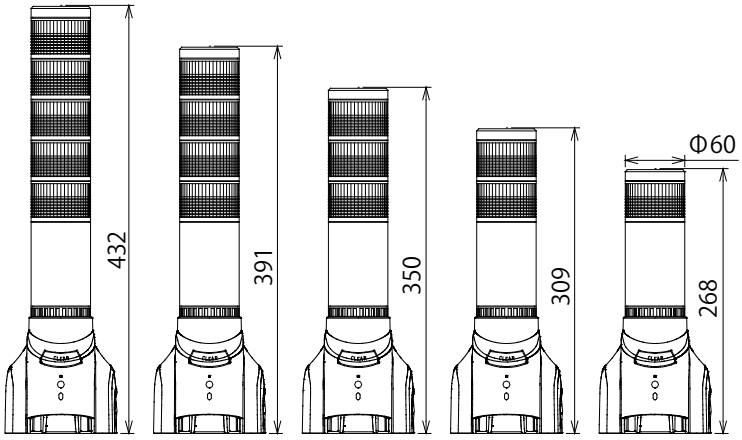
## 1.1 外観寸法図

### 1.1.1 本体

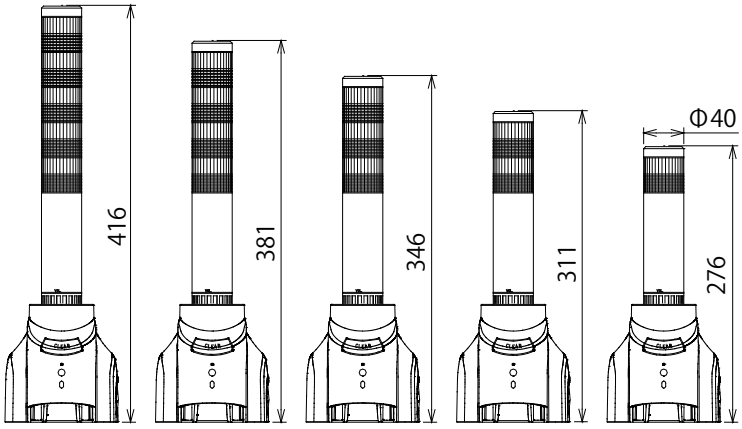
（単位：mm）



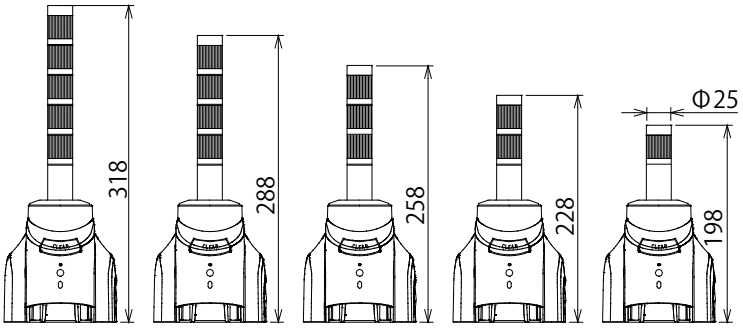

共通部分 寸法図




NHL - □ FV1 寸法

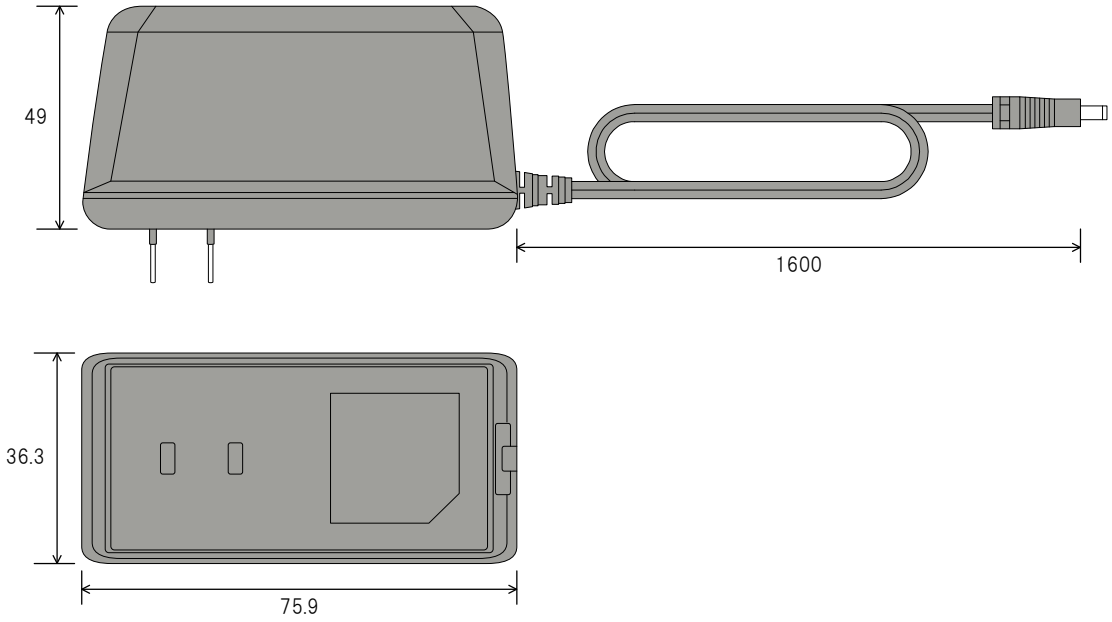



NHP - □ FV1 寸法




NHS - □ FV1 寸法

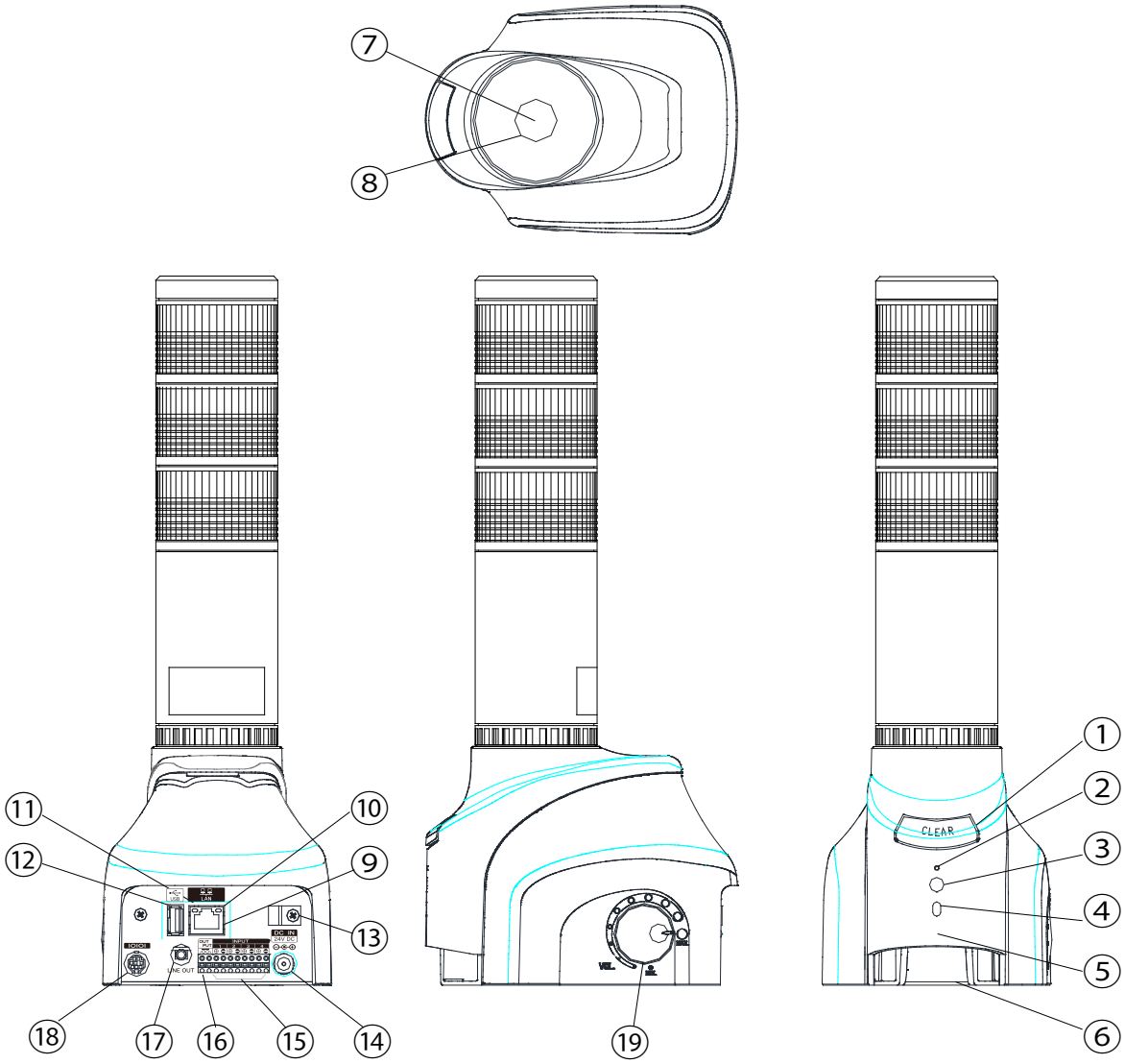
### 1.1.2 AC アダプタ




（単位：mm）

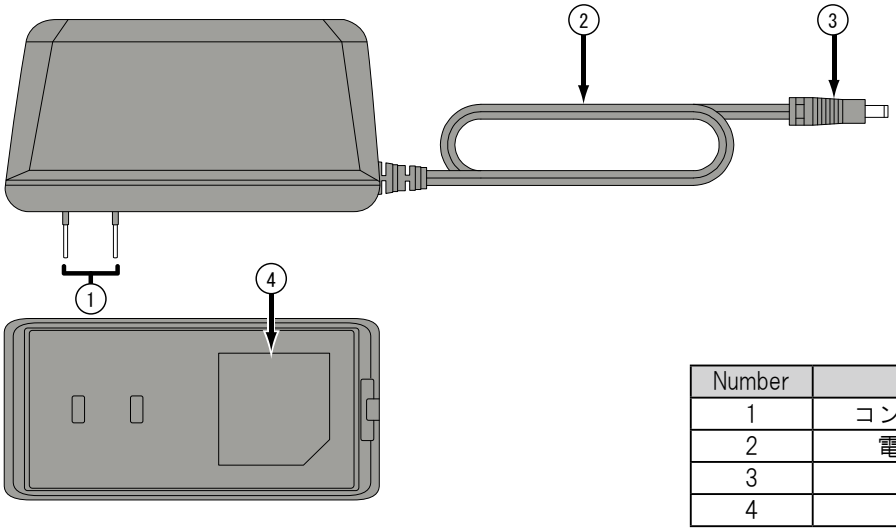
## 1.2 各部の名称

### 1.2.1 本体




| 番号 | 名称 |
|---|---|
| 1 | クリアスイッチ |
| 2 | リセットスイッチ |
| 3 | テストスイッチ |
| 4 | モードスイッチ |
| 5 | ステータス LED |
| 6 | スピーカ開口部 |
| 7 | センターねじ |
| 8 | カバーシール |
| 9 | LAN コネクタ |
| 10 | ACT 表示 LED |
| 11 | LINK 表示 LED |
| 12 | USB コネクタ |
| 13 | ケーブルクランプ |
| 14 | DC ジャック |
| 15 | 入力端子台 |
| 16 | 出力端子台 |
| 17 | ラインアウト |
| 18 | ミニ DIN コネクタ |
| 19 | ボリュームつまみ |

### 1.2.2 ACアダプタ




| Number | Name |
|---|---|
| 1 | コンセントプラグ |
| 2 | 電源ケーブル |
| 3 | DC プラグ |
| 4 | 銘板 |

## 1.3 本製品の名称

NH□-□FV□□-RYGBC

- R / Y / G / B / C : 表示灯色　上段から順
  - R　：　赤色
  - Y　：　黄色
  - G　：　緑色
  - B　：　青色
  - C　：　白色
- □ : ␣ / M　：メッセージ登録
  - ␣　：　登録無し（プリセット 10 メッセージは内蔵）
  - M　：　指定メッセージ登録済出荷品（最大 30 曲）
- □ :1　製品バージョン（ハードウェア）
- □ :1 ～ 5　表示灯ユニット段数
  - 1　：　ＬＥＤユニット　1 段
  - 2　：　ＬＥＤユニット　2 段
  - 3　：　ＬＥＤユニット　3 段
  - 4　：　ＬＥＤユニット　4 段
  - 5　：　ＬＥＤユニット　5 段
- □ : S / P / L　表示灯タイプ
  - S　：　φ 25 mm　ＭＥＳ－Ａタイプ
  - P　：　φ 40 mm　ＬＣＥ－Ａタイプ
  - L　：　φ 60 mm　ＬＭＥタイプ

# 1.4 一般仕様



| 項目 | | 仕様 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 型式 | | 1 段 | 2 段 | 3 段 | 4 段 | 5 段 | |
| | NHL | NHL-1FV1 | NHL-2FV1 | NHL-3FV1 | NHL-4FV1 | NHL-5FV1 | |
| | NHP | NHP-1FV1 | NHP-2FV1 | NHP-3FV1 | NHP-4FV1 | NHP-5FV1 | |
| | NHS | NHS-1FV1 | NHS-2FV1 | NHS-3FV1 | NHS-4FV1 | NHS-5FV1 | |
| 定格電圧（本体） | | DC24V（AC アダプタ使用） | | | | | |
| AC アダプタ | 定格電圧 | AC 100V ～ 240V | | | | | |
| | 電圧許容範囲 | AC 90V ～ 264V | | | | | |
| 消費電力 | | 本体 | 赤 | 黄 | 緑 | 青 | 白 |
| | NHL | 無音時：2.2W | 1.5W | 1.5W | 0.8W | 0.8W | 0.8W |
| | NHP | 最大音量時：3.5W | 0.9W | 0.9W | 0.8W | 0.8W | 0.8W |
| | NHS | | 1.0W | 1.0W | 1.0W | 1.0W | 1.0W |
| 使用温度範囲 | | 0°C ～ 40°C（結露なきこと） | | | | | |
| 保存温度範囲 | | -10°C ～ 60°C（結露なきこと） | | | | | |
| 使用湿度範囲 | | 20 ～ 80% RH（結露なきこと） | | | | | |
| 絶縁抵抗 | | 電源充電部と非充電金属部間 DC500V | | | | | |
| 耐電圧 | | 電源充電部、非充電金属部間：AC1000V　1 分間　10mA 以下 | | | | | |
| 耐振動性 | | 19.6m/s$^2$ | | | | | |
| 音圧 | | 最大 88dB 以上　製品前方 1m<br>測定条件：□ 300 mm 板の中心に取付け、正面方向 1 m　-6 dB 1 kHz 正弦波再生時<br>※ MP3 データの内容・使用環境により、音圧レベルは変化します。 | | | | | |
| 表示灯 | | NHL：φ 60 Type　クリアグローブ仕様<br>NHP：φ 40 Type　クリアグローブ仕様<br>NHS：φ 25 Type　クリアグローブ仕様 | | | | | |
| クリアスイッチ | | プッシュボタンスイッチ | | | | | |
| リセットスイッチ | | タクタイルスイッチ | | | | | |
| テストスイッチ | | タクタイルスイッチ | | | | | |
| モードスイッチ | | スライドスイッチ | | | | | |
| ボリューム | | アナログボリューム（可変抵抗式） | | | | | |
| 通信方式 | Ethernet | 物理層　：　10BASE-T/100BASE-TX（オートネゴシエーション / Full Duplex/ Half Duplex） | | | | | |
| | | データリンク層　　：CSMA/CD | | | | | |
| | | ネットワーク層　　：IP・ARP・ICMP | | | | | |
| | | トランスポート層　：TCP・UDP | | | | | |
| | | アプリケーション層　：HTTP・RSH・SMTP・SNMP・POP3・DNS・Socket・NTP<br>DHCP・SLMP | | | | | |
| MP3 再生 | 再生対応ファイル | MPEG1-Audio Layer Ⅲ（MP3） | | | | | |
| | 対応ビットレート | モノラル　32kbps 64 kbps 128kbps　固定ビットレートのみ対応 | | | | | |
| | MP3 メモリ容量 | プレイリストパッケージ：最大 10Mbyte<br>Web 設定：最大 20Mbyte | | | | | |
| | 再生メッセージ数 | USB メモリ転送プレイリストパッケージ：30 種類<br>Web セットアップツールからの登録：30 種類<br>プリセット：10 種類 | | | | | |
| 接点入力 | 接点数 / 仕様 | 4 点 / 無電圧接点（NPN トランジスタ） | | | | | |
| | 接点定格 | 出力 ON 電流　6mA 以下 / ポート<br>OFF 時端子間電圧　24V | | | | | |
| | 構造 / 対応線径 | スクリューレス端子台　単線 / より線：φ 0.41-0.81mm（AWG26-20） | | | | | |
| 接点出力 | 接点数 / 仕様 | 1 点 / 無電圧接点出力（リレー a 接点） | | | | | |
| | 接点定格 | 最大 :DC30V,3A / 最小 :100 μ A,100mVDC<br>突入電流：5A 以下 | | | | | |
| | 構造 / 対応線径 | スクリューレス端子台　単線 / より線：φ 0.41-0.81mm（AWG26-20） | | | | | |
| 音声出力 | 音声ライン出力 | ０ｄＢｖ　６００Ω接続時 / 不平衡 / モノラル / ミニジャック | | | | | |
| ストレージ | USB(host) | USB2.0/1.1　TYPE-A　1ch | | | | | |
| 取付仕様 | 設置場所 | 屋内専用　卓上および壁面 | | | | | |
| | 設置方向 | 正方向・据置き方式 | | | | | |

| 項目 | | 仕様 | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 質量（AC アダプタ含まず） | | 1 段 | 2 段 | 3 段 | 4 段 | 5 段 |
| | NHL | 1050g | 1100g | 1150g | 1200g | 1250g |
| | NHP | 980g | 1010g | 1040g | 1070g | 1100g |
| | NHS | 940g | 950g | 960g | 970g | 980g |
| 保護等級 | | IP20 | | | | |
| 適合規格 | | EN55022 / EN55024 / FCC Part15 subpart B Class A | | | | |
| 付属品 | | 設置説明書、AC アダプタ、ゴム足 | | | | |
| 対応オプション品 | | 壁面取付ブラケット | | | | |

注意
・HUB 側がオートネゴシエーションでない場合、通信できない場合がありますので注意してください。
・接点出力に接続する機器の定格電流および突入電流が、接点の定格内であることをご確認ください。

# 1.5 機能の説明

ここでは、本製品でできる機能について説明します。

## 1.5.1 監視機能

本製品は、ネットワークデバイスや、接点出力を持つデバイスの死活監視をおこなうことができます。

### PING監視

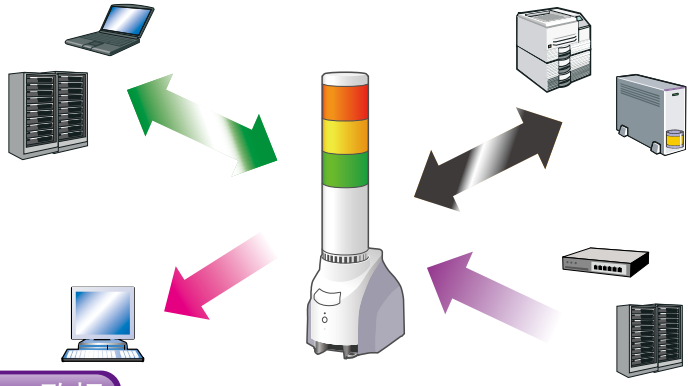
**ネットワーク・デバイスの死活監視**

本製品は、最大24ノードの死活監視が可能です。ノードまでの回線異常や監視対象機器からの応答を得られない場合は、本製品が異常と判断し、あらかじめ設定された動作をおこないます。

### SNMPv1v2c

**低コストでネットワーク機器の状態を監視**

本製品は、SNMPマネージャとして、ネットワーク対応機器(UPS、プリンタ、ルータ、スイッチなど)からのSNMP TRAPを受けて、本製品があらかじめ設定された動作をおこないます。また、本製品からSNMPコマンドをネットワーク対応機器に送信し、状態を監視します。



TRAP受信機能やSNMP監視機能はvariable-bindingsまで判別して、動作を設定できます。

### アプリケーション監視

**アプリケーションの状態を監視**

お客様のアプリケーションに送信コマンドを追加作成していただくことにより、アプリケーションの稼働状況まで監視することが可能です。(最大4ノード)

### デジタル入力

**接点出力を持つ機器の状態を監視**

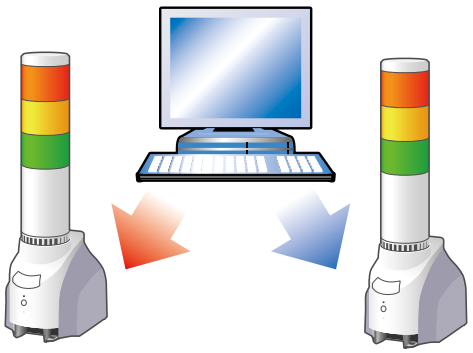
本製品は、デジタル入力4点を持ち、接点出力を持つ機器からの信号入力を監視します。機器からの入力状態の変化に応じて、本製品があらかじめ設定された動作をおこないます。

## 1.5.2 通信コマンド

### RSH

**汎用プロトコルのRSHで制御可能**

汎用プロトコルであるRSHで表示灯やチャンネル再生の制御が可能です。
ネットワーク統合管理ソフトや、さまざまな監視ツールなどのイベント情報をトリガにして、表示灯の制御が可能です。



イベント発生：コマンド実行(表示灯 赤を点灯、緑を消灯、黄、青、白とブザーは操作なし)
RSHの場合：rsh 192.168.10.10 -l root alert 190999

### SOCKET通信

**PHN互換コマンドに対応**

2バイトのコマンドで表示灯やブザーを制御できます。
※PHN-3FBE1、NHE・NHC・NHMシリーズ NH-FBシリーズと互換可能です。
※一部機能が制限されます。

イベント発生：コマンド実行
(表示灯 赤点灯、黄点滅、緑点灯、ブザーパターン2を吹鳴)
PHN互換コマンドの場合：57H,55H

**PNSコマンドに対応**

PNSコマンドを使用することで表示灯やチャンネル再生を制御できます。すべての報知パターンが制御可能です。

イベント発生：コマンド実行
(コマンド1：表示灯赤、黄、白を点灯。コマンド2：チャンネル35を11回再生(リピート回数10回)。)
PNSコマンドの場合：コマンド1： 58H,58H,53H,00H,00H,06H,01H,01H,09H,09H,01H,09H
コマンド2： 58H,58H,56H,00H,00H,04H,01H,0AH,00H,35H

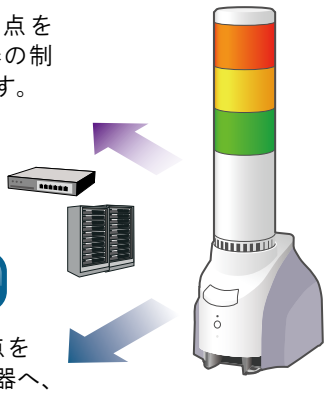
## 1.5.3 送信・出力機能

イベント発生時にメールやTRAPの送信をおこなうことができます。



**デジタル出力**

本製品は、デジタル出力1点を持ち、接点入力を持つ機器の制御をおこなうことが可能です。



**メール送信**

最大8件(選択)のメール送信
イベントに応じた件名・本文が作成できます。
POP・SMTP認証に対応しています。

**ラインアウト**

本製品は、ラインアウト1点を持ち、ライン入力を持つ機器へ、再生中のチャンネルを出力することが可能です。

**SNMP v2c**

最大8ノードに
SNMP TRAPを 送信
最大8ノードにイベントに応じたSNMPTRAPの送信が可能です。

## 1.5.4 設定・更新

Webセットアップツールで IPアドレスを含む詳細な本体設定、デジタル出力やクリア操作の実行、ファームウェアのバージョンアップやコンフィグデータの読み書きを遠隔でおこなうことができます。
また、PNS Managerから、ネットワーク設定の変更をおこなうことができます。
PNS Managerの使用方法は「PNS Manager取扱説明書」を参照ください。

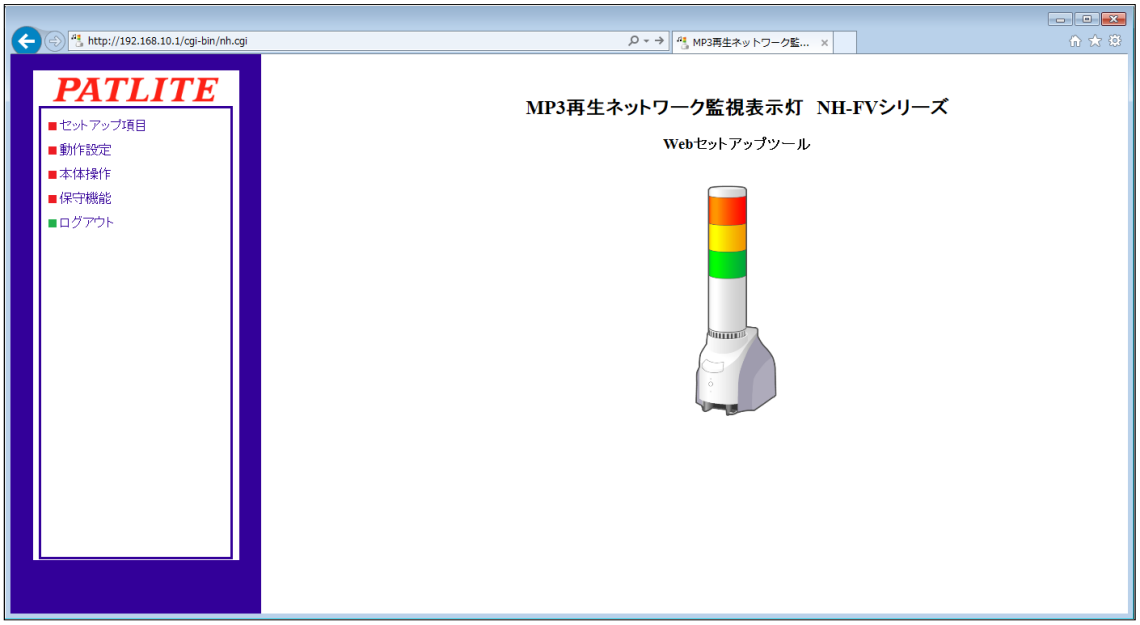



図 1.5.1 Webセットアップツール画面

MEMO 対応する PNS マネージャは Ver1.10 以降です。

# 2 運用開始までの流れ

## 2.1 本製品の運用開始までの流れ

本製品を運用する方法は、「ネットワーク設定を手動でおこなう場合」と「ネットワーク設定をDHCP機能でおこなう場合」の2種類があります。



**製品本体の設置**

本製品を水平な場所に設置してください。設置場所が決まりましたら、付属品のゴム足または、壁面取付ブラケット（オプション品）などを必要に応じて使用してください。

注意 高所に設置する場合、落下しないように固定してください。

**端子台への配線**

出力および入力の端子台をご使用になる場合は、
配線してください。

**ラインアウトの接続**

ラインアウトをご使用になる場合は、ミニプラグケーブルを
接続してください。

**LAN への接続**

LAN ケーブルを本製品に接続してください。

**電源の投入**

本製品に AC アダプタを接続します。電源ケーブル用クランプを使用していただきますとケーブル抜けを防ぐことができます。

**ネットワークの設定**

・ネットワーク設定を手動でおこなう場合
　ネットワークの設定をおこない、使用環境を構築してください。
　詳細は、「2.7 ネットワークの設定」を参照してください。
・ネットワークの設定を DHCP 機能でおこなう場合
　DHCP 機能を有効にして、使用環境を構築してください。
　詳細は、「2.8 DHCP 機能を使用したネットワークの設定」を
　参照してください。
　一度設定すると、以後はDHCP機能が有効になった状態で起動します。

**動作設定**

使用環境構築後、ご使用目的に合わせた設定をおこなってください。

注意 ご使用目的に合わせた設定が完了した後、本製品の運用を開始する前に電源の再投入または再起動をおこなってください。

**運用開始**

運用を開始します。

注意 一度 DHCP 機能を使用して起動すると、次回からの起動時は DHCP 機能を使用して起動します。

## 2.2 本製品の設置

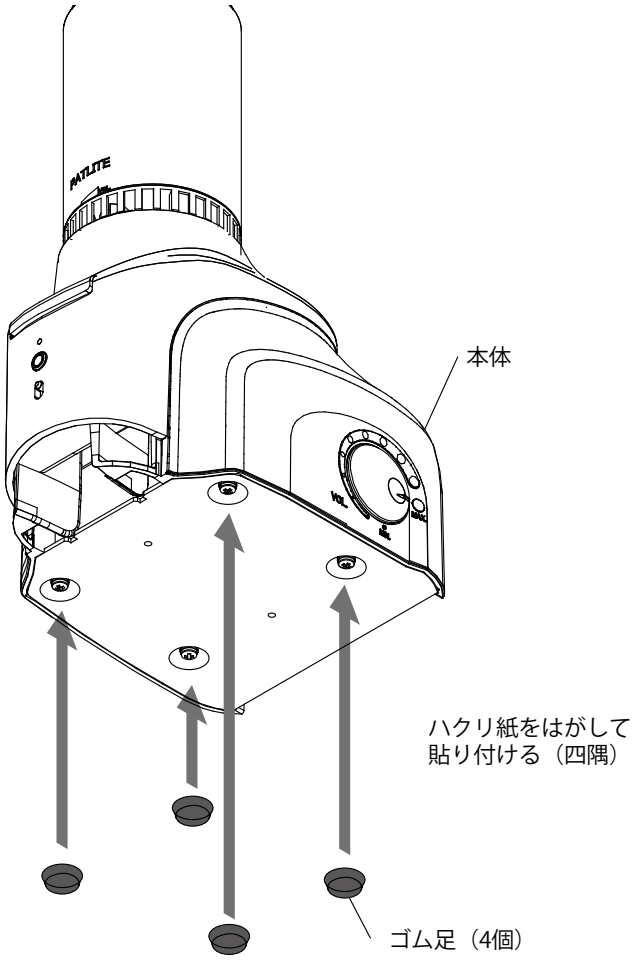
| | ⚠ 注意 |
|---|---|
| ⃠ 禁止 | ・本製品は屋内専用です。屋外で使用しないでください。<br>・本製品を設置する場合は次の場所を避けて使用してください。<br>・直射日光の当たる場所<br>・火気の近くや高温多湿な場所<br>・温度変化が激しく結露するような場所<br>・通気性、換気性の悪い場所<br>・本製品に振動が直接伝わるような場所<br>・腐食性ガスが発生するような場所<br>・潮風にさらされるような場所<br>・塵埃、鉄粉などが多く発生する場所<br>・薬品、オイルミストが多く発生する場所<br>・雨、水のかかる場所 |

・本製品を設置する場所は、安定した水平な場所を選んでください。

・必要に応じて、本製品の付属品（ゴム足）を使用してください。

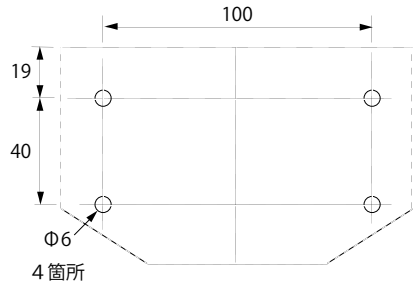
### 2.2.1 据え置きの場合

必要に応じて、付属のゴム足(4個)を本製品底面に貼り付けて設置してください。



## 2.2.2 壁面取付ブラケット(オプション品)を使用する場合

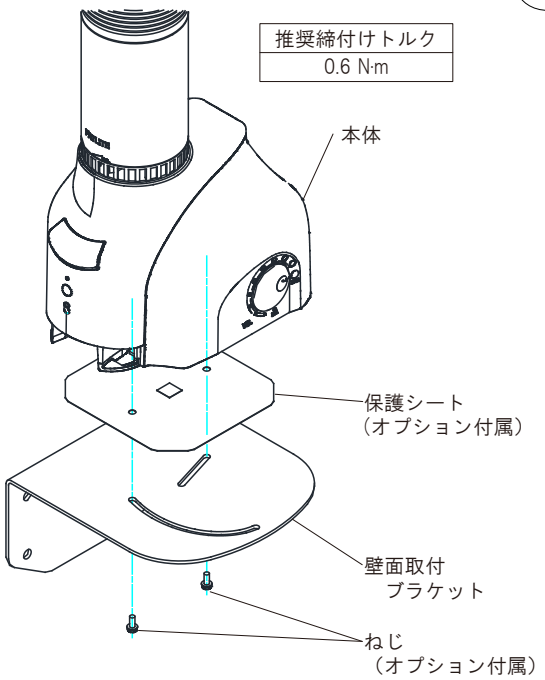
壁面取付けブラケット付属の取付け用ねじを使用し、下図のように壁面取付けブラケットを取り付けてください。




### << 壁面取付ブラケット取付け穴加工寸法 >>

設置したい壁面に、左図の寸法で取付け穴を加工してください。

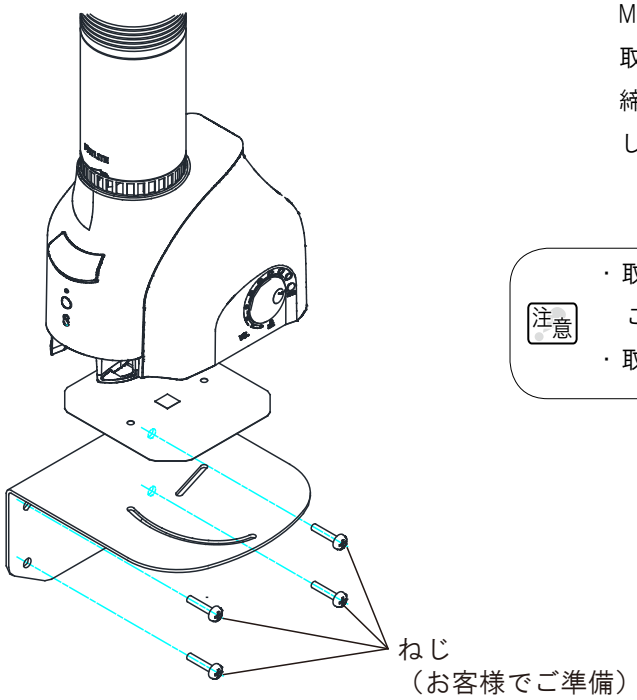
注意
- 取付面は振動や衝撃が加わらない、製品の重さに耐えることができる十分な強度を持つ平面を確保してください。
- ねじ穴深さは壁面の材質にあわせて、必要な長さをあけてください。




### << 本体への壁面取付ブラケット取付け >>

壁面取付ブラケット付属の取付ねじ（M3） 2本を使用して、左図のように壁面取付ブラケットを取り付けてください。

注意 取付ねじは必ず 2 点とも使用し、推奨締付けトルクで確実に取り付けてください。




### << 壁面への壁面取付ブラケット取付け >>

M5 ねじ（相当のねじ）を 4 本使用して、左図のように壁面取付ブラケットを取り付けてください。
締め付けトルクは、壁面の材質やねじの種類にあわせて調整してください。

注意
- 取付面は振動や衝撃が加わらない、製品の重さに耐えることができる十分な強度を持つ平面を確保してください。
- 取付ねじは必ず 4 点すべてを取り付けてください。

# 2.3 端子台への配線

| | ⚠注意 |
|---|---|
| 必ず守る | ・配線作業は、必ず電源を切ってからおこなってください。感電のおそれがあります。<br>・配線を間違えないように注意してください。火災・破損のおそれがあります。<br>・リード線の芯線が露出しないように配線してください。ショートするおそれがあります。<br>・配線作業完了後にリード線の抜けやゆるみがないか確認してください。 |



## 2.3.1 入力端子台および出力端子台への配線

以下の手順にしたがい、入力端子台および出力端子台への配線をおこなってください。

【配線方法】

① 端子台の操作部をマイナスドライバ(※)などで押し込みます。
② 信号線挿入口にリード線を差し込みます。(操作部は押し込んだまま)
③ リード線を差し込んだまま操作部を離し、ロックします。

※ マイナスドライバは下記のものをお使いください。

| 名称 | 適合寸法 |
|---|---|
| マイナスドライバ | 刃先幅1.7 ～ 2.1mm　刃厚0.5 ～ 0.8mm |

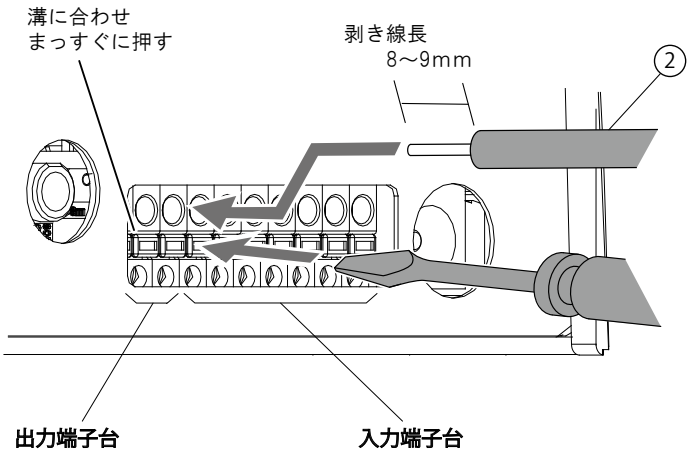



図 2.3.1 入力・出力配線

MEMO
・適合線径は下記のとおりです。
　単線　：φ 0.4 ～ 0.8mm (AWG26-20)
　より線：0.13 ～ 0.52mm$^2$ (AWG26-20)
・出力端子台に接続する機器の電流、電圧が以下の定格値を越えないようにしてください。
　ポート 1：DC30V,3A　突入電流 3A 以下　　最小電流 100 μ A　最小電圧 100mVDC
・入力端子台に接続する機器の電流、電圧が以下の定格値を超えないようにしてください。
　ポート 1 ～ 4 (NPN 仕様)：出力 ON 電流　6mA 以下 / ポート　OFF 時端子間電圧　24V

# 2.4 LANへの接続

本製品に LAN ケーブルを接続します。

・LAN ケーブルはカテゴリ 5 対応以上のツイストペアケーブル（UTP または STP）を使用してください。

・LAN ケーブルはストレートケーブル、クロスケーブルのどちらでも使用できます。

## 2.5 ラインアウトの接続

本製品にミニプラグケーブルを接続します。

・必ず接続先機器のライン入力に接続してください。

・モノラルケーブルをご使用ください。

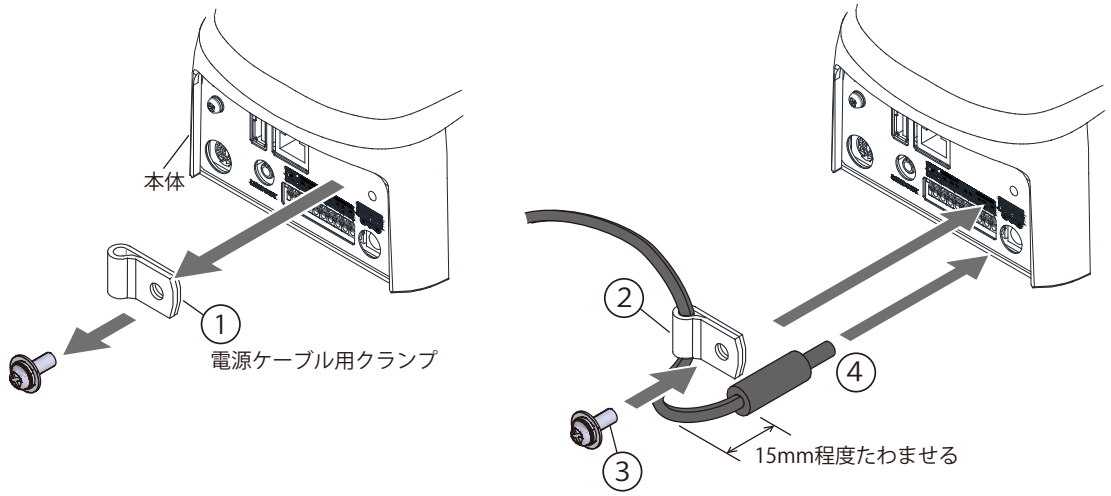
⚠警告
・ラインアウトにヘッドフォンやイヤフォン、パッシブスピーカーを接続しないでください。本体の故障の原因となります。
・ラインアウトには、モノラルミニプラグを接続してください。ステレオミニプラグを使用した場合は、Ｌチャンネル側のみ信号が出力されます。
モノラル・ステレオ以外の多極タイプのミニプラグを接続しないでください。本体故障の原因となります。



## 2.6 電源の投入

以下の電源投入方法にしたがい、本製品の電源を入れます。
電源の投入後、起動が完了するまで約60秒かかります。
【電源投入方法】

① プラスドライバでねじを緩め、ケーブルクランプを取り外します。
② ケーブルクランプにACアダプタの電源ケーブルを通します。
③ ケーブルクランプをねじで固定します。
④ 製品本体にDCプラグを差し込みます。このとき、電源ケーブルを
DCプラグの根元から15mm程度たわませてください。
⑤ ACアダプタをコンセントに差し込んでください。
⑥ 電源が投入され、ステータスLEDが点灯します。




⚠警告
・AC アダプタの電源を入れたまま、DC プラグを抜き差ししないでください。感電、故障の原因となります。
・コンセントプラグおよびコンセントに埃がたまっていないか確認してください。埃がたまっていましたら、清掃してからプラグを差し込んでください。埃がたまったまま使用し続けますと発火の原因になります。
・濡れた手でコンセントを触らないでください。感電するおそれがあります。

# 2.7 ネットワークの設定

本製品の工場出荷時のIPアドレスは「192.168.10.1」です。

IPアドレスの変更は、パソコン(以降、PCと表記)のWebブラウザからログインして設定を変更してください。
ログインするPCのネットワーク設定を、本製品と通信できるように変更してからおこなってください。
ログインの方法は下記の「2.7.1 ログイン」を参照してください。

MEMO 推奨ブラウザは InternetExplorer10 以降、Firefox12 以降です。

2

## 2.7.1 ログイン

本製品の各種設定は、Web ブラウザからログインしておこないます。

ログインするためには、本製品に設定したIPアドレスをWebブラウザアドレス部分に入力します。
(図2.7.1参照)

<Webブラウザアドレス入力>　http://192.168.10.1/index.htm

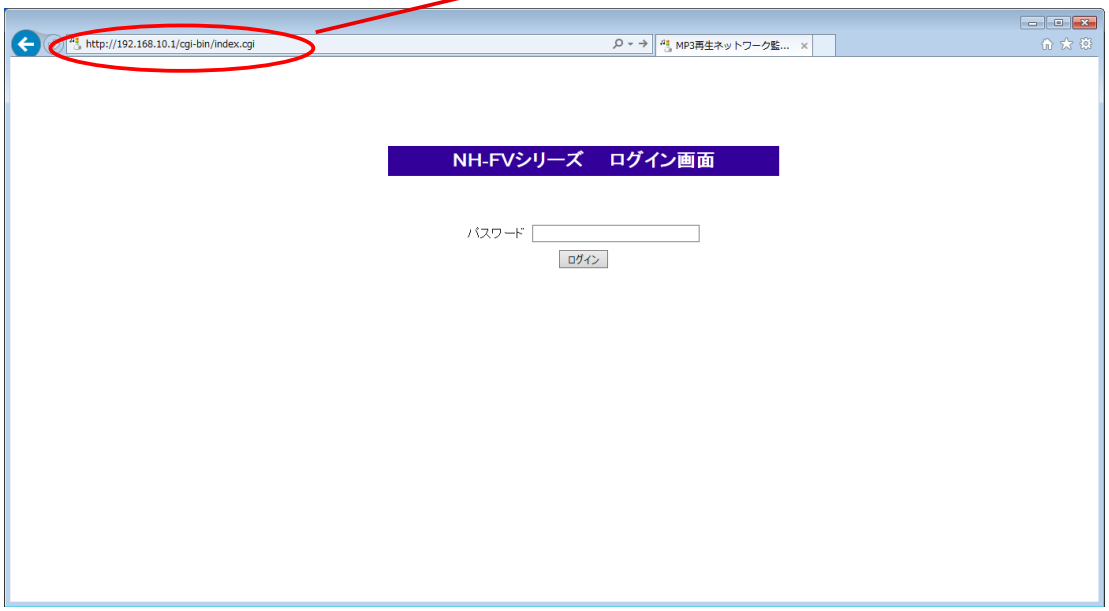



図 2.7.1 ログイン画面

注意
- ログイン画面が表示されたら、パスワード欄に「patlite」と入力後、「ログイン」ボタンをクリックしてください。初期パスワードは「patlite」になります。不正操作防止のためパスワードは必ず変更してください。
- ログイン状態で、無操作状態が 10 分以上経過した場合、自動的にログアウトされます。その際は、再度ログインをしてください。
- 画面が文字化けが発生し正常に表示されない場合は、文字コードを Unicode (UTF-8) に変更してください。
- 本製品には 2 重ログインできません。複数の場所から設定できないようにしています。

MEMO ログイン画面が表示されない場合は、「8 トラブルシューティング」を参照してください。

## 2.7.2 IPアドレスの設定方法

ログイン後、Webセットアップツール画面に移動し、下記手順で「システム設定」画面を表示させてください。（図 2.7.2参照）

① 設定画面左側の設定項目一覧の「セットアップ項目」をクリックします。

② ツリーメニューの「システム設定」をクリックします。

システム設定画面が表示されます。（図2.7.3参照）

図 2.7.2 Webセットアップツール画面

システム設定画面では、ネットワークの変更をおこなうことができます。

【設定方法】

③ 本体IPアドレスを入力します。

④ お客様の必要に応じてネットマスク、デフォルトゲートウェイなどの設定をおこないます。

⑤ 「設定」ボタンをクリックして設定を反映します。

⑥ 設定を有効にするため「ネットワークの再起動」ボタンをクリックします。（図2.7.4参照）

⑦ ネットワークの再起動に約20秒かかります。待ち時間が経過しましたら「ログイン画面へ」をクリックします。（図2.7.4参照）

図 2.7.3 システム設定画面

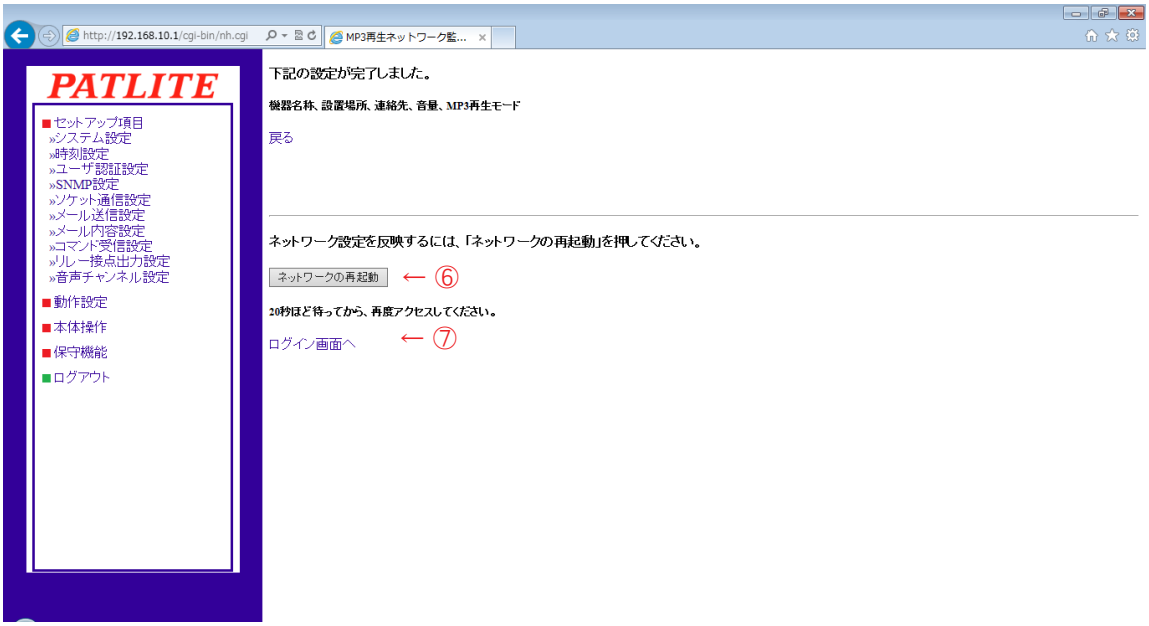



図 2.7.4 ネットワーク設定再起動画面

## 2.7.3 設定確認

「ログイン画面へ」をクリック後、Webブラウザアドレス部分に変更したIPアドレスの値が表示された状態で、ログイン画面が表示されればIPアドレスの設定は完了です。ログインできることを確認してください。
また、他のネットワークの設定値の確認をおこなう場合は、システム画面へ移動して値が反映されているか確認してください。

IPアドレスが変わっていることを確認(“192.168.10.3”に変更した例です)

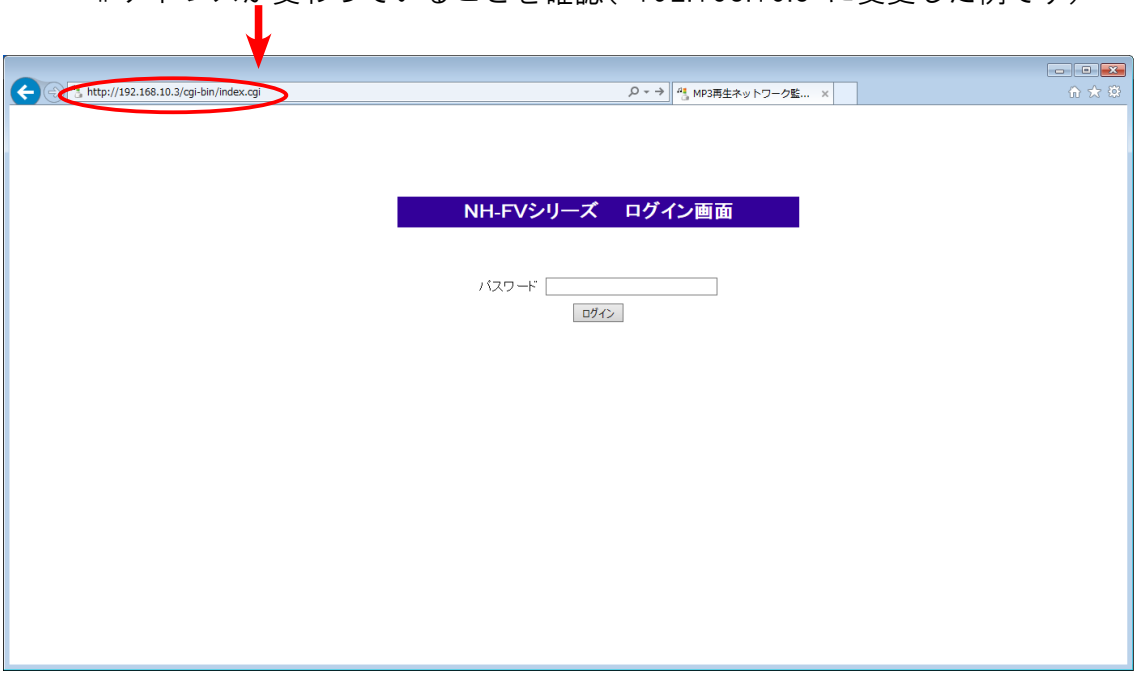



図 2.7.5 設定確認

MEMO
設定された IP アドレスによっては、PC のネットワーク設定を変更する必要があります。
ログインをおこなってもシステム画面に移動しない場合は、「8 トラブルシューティング」を参照してください。

# 2.8 DHCP機能を使用したネットワークの設定

本製品がDHCPサーバにアクセスをおこない、ネットワーク情報を取得することができます。
DHCP機能を有効にするには、Webセットアップツールからおこなう方法と、本体のスイッチを操作しておこなう方法の2通りがあります。本項目ではWebセットアップツールからおこなう方法をご説明します。
以下の手順で設定してください。
本体のスイッチ操作でDHCP機能を有効にする方法は、「3.22 モード切替機能」を参照ください。

セットアップ項目から説明

① IP アドレス設定方法で「自動的に取得する」を選択します。(図 2.8.1 参照)
② 必要に応じて機器名称・ホスト名などの設定をおこなってください。
③ 変更後「設定」ボタンをクリックして設定を反映させてください。
④ 「設定」ボタンクリック後、設定反映のため「ネットワークの再起動」ボタンをクリックします。(図2.8.2参照)
⑤ ネットワーク設定の反映に約20秒かかります。本製品へ再度ログインするには、PNSマネージャなどで本製品の機器名称やIPアドレスをご確認してください。

図 2.8.1 システム設定画面(DHCP機能選択時)

図 2.8.2 ネットワーク設定再起動画面

・本製品が DHCP サーバにアクセスできなかった場合は、工場出荷時のネットワーク情報で起動します。
「自動的に取得する」に設定した場合、以降の起動は DHCP 機能が有効になった状態で起動します。
手動設定へ変更する場合は、Web セットアップツールまたは PNS Manager から設定を変更してください。
PNS Manager の使用方法は「PNSManager 取扱説明書」参照してください。
・IP アドレスを変更した後に本製品へ再接続する際は、必要に応じて PC のネットワーク設定を変更してください。



# 2.9 動作設定

## 2.9.1 時刻設定

本製品の時刻を設定することができます。本製品の時刻設定方法は、以下の２通りあります。

■ログインしている PC の時刻を本製品に反映する。

■ NTP サーバと通信をおこない、本製品の時刻を調整する。

設定方法の詳細は「4.2 時刻設定画面」を参照してください。

本製品は、時刻情報のバックアップにコンデンサを使用しています。コンデンサは 1 ～ 2 分で充電されます。コンデンサの充電状態によっては、約 2,3 日間電源供給をおこなわず保管されますと、設定時刻にずれや、または設定時刻がリセットされる場合があります。
時刻情報を必要とする環境で運用する場合は、運用前に時刻設定をおこなってください。
バックアップが切れ、時刻情報がリセットされた場合、時刻は「2010 年 1 月 1 日」に設定されます。

## 2.9.2 通常動作設定

本製品の運用時の動作状態を設定することができます。通常動作状態の設定は、「4.16通常動作設定画面」を参照してください。

MEMO　通常動作状態を消灯状態でお使いになる場合は、設定の必要はありません。

# 3 機能詳細

本製品で使用する機能について説明します。

## 3.1 MP3再生機能

本製品は、内部のメモリに登録したMP3ファイルを、デジタル入力やさまざまなイベントを用いて制御し、再生することができます。ここでは、MP3の再生機能について説明します。

### 3.1.1 再生イベント

再生イベントとは、本製品がMP3ファイルの再生をおこなうことができる本製品の状態をさします。
本製品は登録したMP3ファイルを、チャンネルという単位で取り扱います。各種機能で再生イベントがおこなわれると、指定されたチャンネルを再生することができます。
再生イベントをもつ機能と、イベントの概要は以下のとおりです。

表 3.1　再生イベントの一覧

| 機能名称 | 再生イベント | 概要 |
|---|---|---|
| テスト機能 | テストスイッチ押下時 | テスト動作として、チャンネル 61（ブザーパターン 1）を再生します。詳細は「3.4 テスト機能」を参照 |
| 音声チャンネル設定機能 | 音声設定プレビュー時 | Web セットアップツールを操作し、本体スピーカから設定したチャンネルを再生します。<br>詳細は「3.1 MP3 再生機能」を参照<br>設定は「4.10 音声チャンネル設定画面」を参照 |
| ソケット受信機能 | PNS コマンド受信時 | PNS コマンドを受信したとき指定チャンネルを再生します。詳細は「3.8 PNS コマンド受信機能」を参照 |
| コマンド受信機能 | RSH コマンド受信時 | 「alert」と「sound」コマンドでチャンネルを再生制御できます。　また、「test」「dotest」コマンドでテスト動作を実行し、チャンネル 61（ブザーパターン 1）を再生します。詳細は「3.10 RSH コマンド機能」を参照<br>設定は「4.8 コマンド受信設定画面」を参照 |
| SNMP 機能 | SNMP TRAP 受信時 | SNMP TRAP を受信したとき指定チャンネルを再生します。<br>詳細は「3.5.3 TRAP 受信機能」を参照<br>設定は「4.12 TRAP 受信設定画面」を参照 |
| デジタル入力機能 | デジタル入力状態変化時 | デジタル入力が ON、または OFF したときに指定チャンネルを再生します。<br>詳細は「3.2.2 デジタル入力監視機能」を参照<br>設定は「4.11 デジタル入力設定画面」を参照 |
| デジタル入力条件機能 | デジタル入力条件合致時 | デジタル入力が設定した条件に合致したとき、指定チャンネルを再生します。<br>詳細は「3.16 デジタル入力条件設定機能」を参照<br>設定は「4.21 デジタル入力条件設定画面」を参照 |
| Ping 監視機能 | 監視対象の異常／復旧 | 監視対象の異常や復旧に応じて、指定チャンネルを再生します。詳細は「3.11 Ping 監視機能」を参照<br>設定は「4.13 Ping 監視設定画面」を参照 |
| アプリケーション監視機能 | 監視対象の異常／復旧 | 監視対象の異常や復旧に応じて、指定チャンネルを再生します。<br>詳細は「3.12 アプリケーション監視機能」を参照。<br>設定は「4.14 アプリケーション監視設定画面」を参照 |
| SNMP 対応機器監視機能 | 監視対象の条件合致／条件解除 | 監視対象からの応答が条件に合致する、または条件が解除されたときに指定チャンネルを再生します。<br>詳細は「3.6 SNMP 対応機器監視機能」を参照<br>詳細は「4.20 SNMP 対応機器監視設定画面」を参照 |
| SLMP 読込コマンド送受信機能 | SLMP コマンド条件合致<br>SLMP コマンドエラー時 | 受信した SLMP コマンドが条件に合致する、またはエラーを検出したときに、指定チャンネルを再生します。<br>詳細は「3.13 SLMP 読込コマンド送受信機能」を参照<br>「4.18 SLMP 読込コマンド設定画面」を参照 |

### 3.1.2 チャンネル

本製品へのMP3ファイルの登録方法は、PATLITEプレイリストエディタ2で作成したプレイリストパッケージを使用して登録する方法と、Webセットアップツールから登録する方法の２通りがあります。
本製品はチャンネル1 ～ 70までの70チャンネルをもち、以下のように大きく3つに分かれます。
チャンネル 1 ～ 30　　プレイリストパッケージを使用して登録できるチャンネル
チャンネル31 ～ 60　　Webセットアップツールから直接MP3ファイルを登録できるチャンネル
チャンネル61 ～ 70　　出荷時にMP3ファイルが登録されているプリセットチャンネル
以下にチャンネルのフォーマットについて説明します。

注意 プリセットチャンネルは、削除や変更はできません。



#### ≪プレイリストパッケージから登録した MP3 ファイルの場合≫

「プレイリストパッケージ」から登録したMP3ファイルは、「PATLITEプレイリストエディタ2」で設定された「設定枠」ごとのリピート回数や音量、後空白秒数の設定情報を保持したまま、「チャンネル」として登録できます。
本製品へ「プレイリストパッケージ」を登録する方法の詳細は 「3.21 USBメモリ機能」を参照ください。
「PATLITEプレイリストエディタ2」の操作については、「PATLITEプレイリストエディタ2」の取扱説明書を参照ください。

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| チャンネル 1 | 設定枠 01<br>リピート回数<br>音量、後空白秒数 | 設定枠 02<br>リピート回数<br>音量、後空白秒数 | 設定枠 03<br>リピート回数<br>音量、後空白秒数 | ・・・・・ | 設定枠 16<br>リピート回数<br>音量、後空白秒数 |
| チャンネル 2 | 設定枠 01<br>リピート回数<br>音量、後空白秒数 | 設定枠 02<br>リピート回数<br>音量、後空白秒数 | 設定枠 03<br>リピート回数<br>音量、後空白秒数 | ・・・・・ | 設定枠 16<br>リピート回数<br>音量、後空白秒数 |
| ・<br>・<br>・ | ・<br>・<br>・ | ・<br>・<br>・ | ・<br>・<br>・ | ・<br>・<br>・ | ・<br>・<br>・ |
| チャンネル 30 | 設定枠 01<br>リピート回数<br>音量、後空白秒数 | 設定枠 02<br>リピート回数<br>音量、後空白秒数 | 設定枠 03<br>リピート回数<br>音量、後空白秒数 | ・・・・・ | 設定枠 16<br>リピート回数<br>音量、後空白秒数 |

注意 プレイリストパッケージのチャンネルの並び替えや、設定枠ごとの設定情報の変更、設定枠の削除、並び替えは「PATLITE プレイリストエディタ 2」でおこなってから、本製品へ登録してください。
Web セットアップツールではタイトルの変更のみがおこなえます。

#### ≪ Web セットアップツールから登録した MP3 ファイルの場合≫

Webセットアップツールの音声チャンネル設定画面から、1チャンネルごとにMP3ファイルを1ファイル登録できます。
登録方法の詳細は「4.10.2　Web設定データ(CH31 ～ CH40、CH41 ～ CH50、CH51 ～ CH60)」を参照ください。

| | |
|---|---|
| チャンネル 31 | MP3 ファイル 1 |
| チャンネル 32 | MP3 ファイル 2 |
| ・<br>・<br>・ | ・<br>・<br>・ |
| チャンネル 59 | MP3 ファイル 29 |
| チャンネル 60 | MP3 ファイル 30 |

### 3.1.3 再生パターン

各チャンネルは、再生イベントごとに再生パターンを設定することができます。
本製品で設定できる再生パターンは次の3つです。
設定方法の詳細は「4 機能の設定」の各機能の設定画面説明を参照ください。

#### (1)「ワンショット再生」

再生イベント1回につき、チャンネルを1回再生します。繰り返しはおこないません。

#### (2)「リピート再生（指定回数で停止)」

再生イベント1回につき、チャンネルを設定した回数だけ繰り返し再生します。
リピート再生　1回を設定した場合、 チャンネルは繰り返し1回のため、2回(1+1)再生されます。
リピート再生　0回を設定した場合、 チャンネルは繰り返し0回のため、1回(1+0)となり、
ワンショット再生と同じ動作になります。
リピート再生　255回に設定した場合、チャンネルはエンドレス再生となります。

#### (3)「リピート再生（エンドレス)」

「再生イベント」1回につき、「チャンネル」を繰り返し再生し続けます。

注意

・PATLITEプレイリストエディタ2のリピート回数の設定と、再生パターンの設定の両方をおこなった場合、再生回数は次のようになります。

「再生回数」＝

「PATLITEプレイリストエディタのリピート回数分 + 1」x「再生パターンのリピート回数 + 1」

・ PATLITEプレイリストエディタ2でリピート回数を「無限」にした場合、再生パターンの設定に無関係でリピート再生(エンドレス)となります。
・チャンネル61(ブザーパターン1) ～チャンネル64(ブザーパターン4)の再生パターンはリピート再生(エンドレス)固定です。再生時間を調整したい場合は、RSHコマンドのalertタイマを使用してください。

### 3.1.4 マスタボリューム機能

すべての再生イベントで再生されるチャンネルの音量を一括して減音します。Webセットアップツールのシステム設定にある「音量」のスライドを操作することで、ラインアウトの信号レベルと本体スピーカからの再生音量を減音します。操作方法の詳細は「4.1システム設定画面」を参照ください。

注意

本体スピーカからの再生音量は、以下の順に設定を反映させて元の音量から減音します。
(1)マスタボリュームの設定
MP3ファイルのもつ音量を最大値とし、最小値はMUTEまで減音できます。
(2)プレイリストパッケージの音量設定(チャンネル1 ～ 30のみ)
マスタボリュームで設定された音量を最大値(0)とし、最小値(FF)まで256段階で減音できます。
(3)本体側面の「ボリュームつまみ」の設定
上記の(1) (2)の設定を反映した音量を最大値とし、最小値はMUTEまで減音できます。

各設定のいずれかで最小値に設定または大きく減音している場合、減音した設定以外で最大音量を設定しても、再生音量が極端に小さくなる、または無音となりますのでご注意ください。

### 3.1.5 ラインアウト機能

再生イベントでチャンネルが再生される際、本体背面のラインアウトから信号出力することができます。
ラインアウトの有効／無効は「Webセットアップツール」から各「チャンネル」ごとに設定できるため、
必要な「チャンネル」のみをラインアウトに出力することができます。
ラインアウトの信号仕様は、次のとおりです。

＜ラインアウト　信号仕様＞

信号レベル　　：　0 dBv （600 Ω接続、正弦波再生時）
音声チャンネルタイプ：　1ch（モノラル）
コネクタ形状　　：　ミニジャック



注意

- リレー出力接点設定の BUSY 出力機能を使用すると、再生イベント発生からラインアウトへ信号が出力されるまでに遅延時間を設定できます。
  詳細は「3.2.5 BUSY 出力機能」を参照ください。
- ラインアウトにヘッドフォンを接続しないでください。
  ご使用にはアンプ内蔵のスピーカーや、ライン入力に対応した機器を接続してください。
- ラインアウトに差し込むプラグは、モノラルタイプをご使用ください。
  ステレオタイプのプラグを差し込んだ場合は、L チャンネルから出力されます。
- ステレオ音源の MP3 ファイルを登録した場合、本体スピーカーは MP3 ファイルの L チャンネル、ライン出力は R チャンネルを再生します。
- プリセットチャンネルは、ラインアウトから出力されません。
  本体スピーカからのみ再生されます。
- ラインアウトの音量は、マスタボリュームの設定が反映されます。

## 3.1.6 MP3ファイルの登録

本製品に登録できるMP3ファイルは、以下のフォーマットのファイルです。

＜ 対応する MP3 ファイルフォーマット＞

| | | |
|---|---|---|
| フォーマット | ： | MPEG-1 Audio Layer-3 |
| ビットレート | ： | 固定ビットレート（CBR） 32kbps、64kbps、128kbps |
| サンプリング周波数 | ： | 44.1kHz、48kHz |
| 音声チャンネルタイプ | ： | 1ch（モノラル） |
| 登録可能ファイルサイズ | ： | 合計 30MB まで　プレイリストパッケージより登録 10MB<br>Web セットアップツールより登録 20MB |

注意
- MPEG-2 Audio Layer-3（MPEG-2 AudioBC）フォーマットは再生動作を保証しません。
- MP3 の拡張フォーマット（PRO/Surround/HD）には対応していません。
- 固定ビットレートで 160kbps 以上のファイルはアップロードできません。
- 固定ビットレート以外でエンコードされた MP3 ファイルは、再生動作を保証いたしません。
- ステレオ音源の MP3 ファイルを登録した場合、本体スピーカーは MP3 ファイルの L チャンネル、ライン出力は R チャンネルを再生します。

### MP3 ファイルの登録方法

本製品にMP3ファイルを登録するには、つぎの２つの方法があります。
(1)USBメモリを使用してプレイリストパッケージを登録する
(2)「Webセットアップツール」から直接MP3ファイルを登録する

#### (1) USB メモリを使用してプレイリストパッケージを登録する

PATLITE プレイリストエディタ 2 を使用して、本製品用に作成したプレイリストパッケージを、USB メモリを用いて本体に登録することができます。プレイリストパッケージを登録した後、Web セットアップツールから各チャンネルごとに、タイトルを割り当てることができます。
登録数は最大 30 チャンネル、チャンネル 1 ～ 30 をまとめて登録します。
詳細は「3.21 USB メモリ機能」を参照ください。

注意
- 「プレイリストファイル（.slp 形式）」を登録する場合は、PATLITE プレイリストエディタ 2 でプレイリストパッケージ（.pkg 形式）に変換してください。
- 本製品用に作成されたプレイリストパッケージ以外のファイルは登録することはできません。
- 登録できるファイルサイズは、プレイリストパッケージで最大 10MB までです。
- ステレオ音源を含むプレイリストパッケージを登録した場合、本体スピーカーは MP3 ファイルの L チャンネル、ライン出力は R チャンネルを再生します。

#### (2)「Web セットアップツール」から登録する

「Web セットアップツール」の画面より、MP3 ファイルを選択し本体に登録することができます。
登録の際、各チャンネルごとに「タイトル」を割り当てることができます。
登録数は最大 30 チャンネル、チャンネル 31 ～ 60 に登録することができます。
詳細は「4.2　音声チャンネル画面」を参照ください。

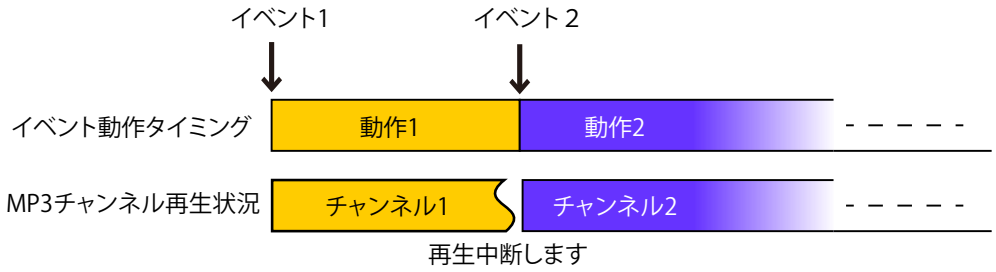
注意
- 登録できるファイルサイズは、最大 20MB までです。
- タグなどのデータを含んだ MP3 ファイルは再生動作を保証いたしません。MP3 ファイルを登録する際は、あらかじめ MP3 ファイルからデータを削除してください。なお、本製品は MP3 ファイルをアップロードする際に、ID3v1、ID3v2、APE 形式のタグを自動で削除します。これらのタグを含む MP3 ファイルはそのままアップロードすることができます。

### 3.1.7 再生モード

本製品は再生モードとして、後入力優先再生モードと、メモリ再生モードから選択することができます。
設定方法の詳細は「4.1 システム設定画面」を参照ください。

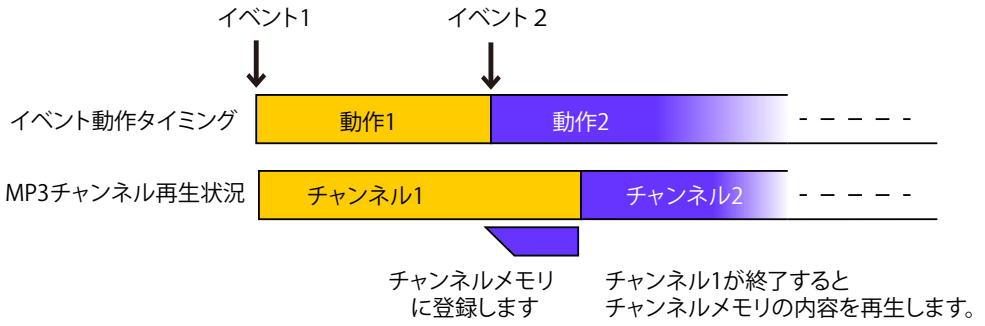
#### ≪後入力優先再生モード≫

新しく再生イベントが発生すると、再生中のチャンネルを中断して、新しいチャンネルを再生します。
イベントの発生と同時にチャンネルを再生したい場合、イベント動作のタイミングとチャンネルの再生を同期させたい場合にお使いください。




#### ≪メモリ再生モード（チャンネル 61 ～ 64 を含まない場合）≫

新しく再生イベントが発生すると、いったん再生するチャンネル番号をチャンネルメモリに登録します。
再生中のチャンネルが終了すると、チャンネルメモリに登録された順番でチャンネルを再生します。
チャンネルを最後まで再生したい場合や、設定した再生回数や順序を守ってチャンネルを再生したい場合にお使いください。




注意

- チャンネルメモリの登録数上限は 5 チャンネルです。　5 チャンネルを超えると、新しいチャンネルはチャンネルメモリには登録されず、破棄されます。
  ただし、イベントごとに設定された動作（表示灯やメール、TRAP 送信など）は実行されます。
- メモリ再生モードは、チャンネルの再生タイミングとイベント動作の実行タイミングにずれが生じます。

≪メモリ再生モード（チャンネル 61 ～ 64 を含む場合）≫

メモリ再生モードで、プリセットチャンネルのチャンネル61 ～ 64(ブザーパターン1 ～ 4)を含んだ動作をおこなう場合、以下のような他のチャンネルとは異なる動作となります。

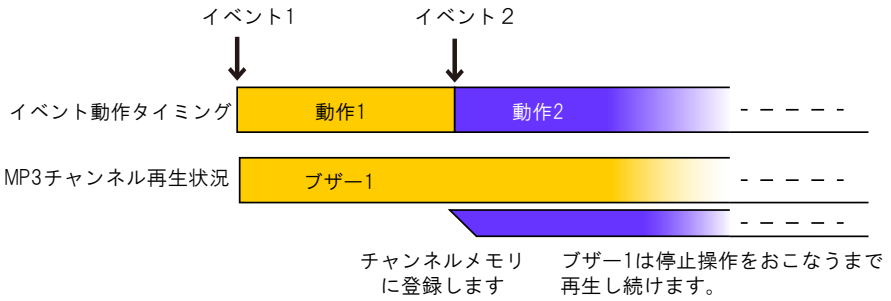
## (1) チャンネル 61 ～ 64（ブザーパターン 1 ～ 4）再生中に再生イベントが発生した場合

ブザーパターンを再生中に、再生イベント(イベント2)が発生した場合の動作は、2通りに分かれます。

(A) 発生した再生イベントが、チャンネル61 ～ 64(ブザーパターン1 ～ 4)以外の場合

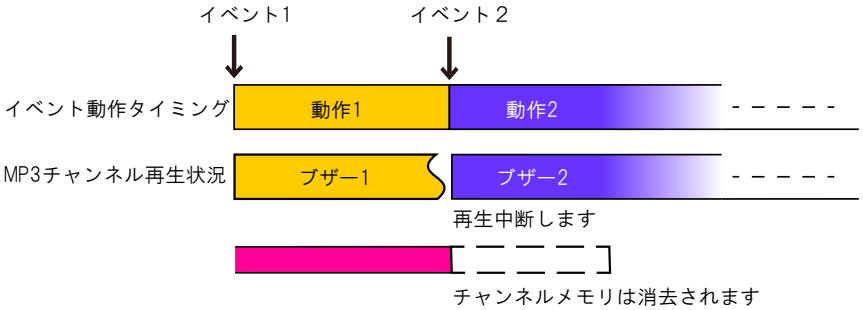
再生中のブザーパターンを再生継続し、イベント2はチャンネルメモリに登録されます。
ブザーパターンはリピート再生(エンドレス)で再生されているため、チャンネルメモリ内のイベント2を再生するには、以下の方法のいずれかをおこなってください。

- クリア動作設定で「曲送り」に設定し、クリアスイッチを押す。
- RSHコマンドの「STOPコマンド」を実行する。



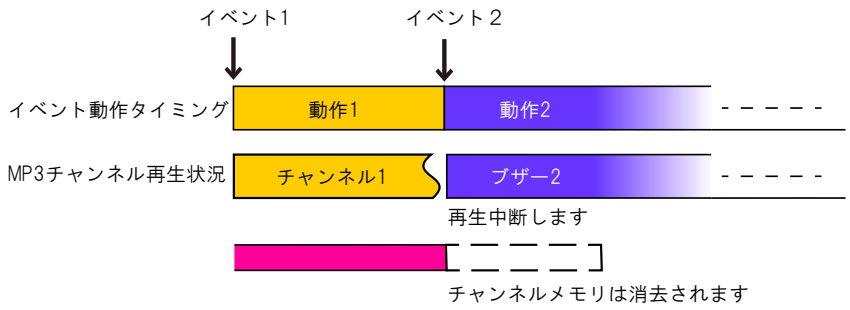

(B) 発生した再生イベントが、チャンネル61 ～ 64(ブザーパターン1 ～ 4)の場合

他のチャンネルが再生中でも、チャンネルメモリに登録せずに、再生中のチャンネルを中断し、すぐにイベント2のブザー 2を再生します。
また、再生開始時にチャンネルメモリに登録されたチャンネルを全て消去します。




## (2) チャンネル 61 ～ 64 以外が再生されているときにチャンネル 61 ～ 64（ブザーパターン 1 ～ 4）の再生イベントが発生した場合

チャンネル61 ～ 64(ブザーパターン)は、他のチャンネルが再生中でも、チャンネルメモリに登録せずに、再生中のチャンネルを中断し、すぐに再生します。
また、再生開始時にチャンネルメモリに登録されたチャンネルを全て消去します。



### 3.1.8 プリセットチャンネル

本製品はご購入後すぐにお使いいただけるよう、10種類の音データが「プリセットチャンネル」として、あらかじめ登録されています。 「プリセットチャンネル」の構成は、以下のとおりです。

＜プリセットチャンネル一覧＞

チャンネル 61 ～ 64　　：　ブザーパターン 1 ～ 4

チャンネル 65 ～ 67　　：　メロディ 3 種

チャンネル 68 ～ 70　　：　メッセージ 3 種

#### ≪チャンネル 61 ～ 64　ブザーパターン 1 ～ 4 ≫

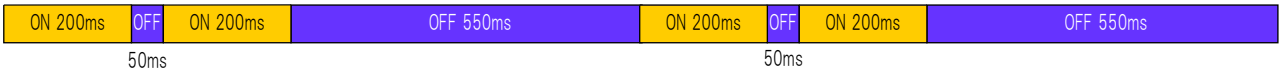
以下のようなパターンのブザー音を再生します。ワンショット再生を選択した場合は、連続再生します。自動的に表示灯の点滅周期と同調しながら再生されます。



ブザーパターン1

ブザーパターン2

ブザーパターン3




ブザーパターン4

#### ≪チャンネル 65 ～ 70　メロディ 3 種 メッセージ 3 種≫

本製品にあらかじめ登録されているメロディとメッセージは以下のとおりです。

表 3.1　プリセットチャンネルのメロディとメッセージ

| チャンネル番号 | 内容 |
|---|---|
| 65 | チャイム 1 |
| 66 | チャイム 2 |
| 67 | チャイム 3 |
| 68 | ネットワークで異常を検知しました |
| 69 | 異常が発生しました |
| 70 | 異常が解除されました |

注意

- プリセットチャンネルは、本体スピーカからのみ再生されます。ラインアウト機能は使用できません。
- プリセットチャンネルは、削除や変更はできません。

## 3.2 デジタル入出力機能

本製品は、デジタル入力の4ポートおよびデジタル出力の1ポートについて、状態を監視または制御できます。本機能は、各入出力ポートが指定された状態になったとき、設定された各種動作を自動的におこないます。ここでは、これら入出力機能について説明します。

### 3.2.1 デジタル接点

本製品でのデジタル入力や出力の接点の状態の定義について説明します。A接点は接点が閉じている場合にONと認識されます。B接点は接点が開いている場合にONと認識されます。 例えば、ボタンスイッチのようなものでは、A接点(スイッチを押すと接点が閉じてONになる)であり、対人センサ(普段は接点が閉じていて、人が通った場合に通電が切れてONと認識する)のようなものはB接点になります。「A接」、「B接」と呼ぶ場合もあります。

表 3.1.1 デジタル入出力と接点の状態

| 動作状態 | | ON | OFF | 説　明 |
|---|---|---|---|---|
| デジタル論理値 | | 1　　01H | 0　　00H | |
| 接点の状態 | A接点<br>（メイク接点）<br>（ノーマル・オープン） | <br>閉路(クローズ) | <br>開路(オープン) | OFFで接点は開いています。<br>ONで接点を閉じて通電します。 |
| | B接点<br>（ブレイク接点）<br>（ノーマル・クローズ） | <br>開路(オープン) | <br>閉路(クローズ) | OFFで接点を閉じて通電しています。<br>ONで接点を開きます。 |

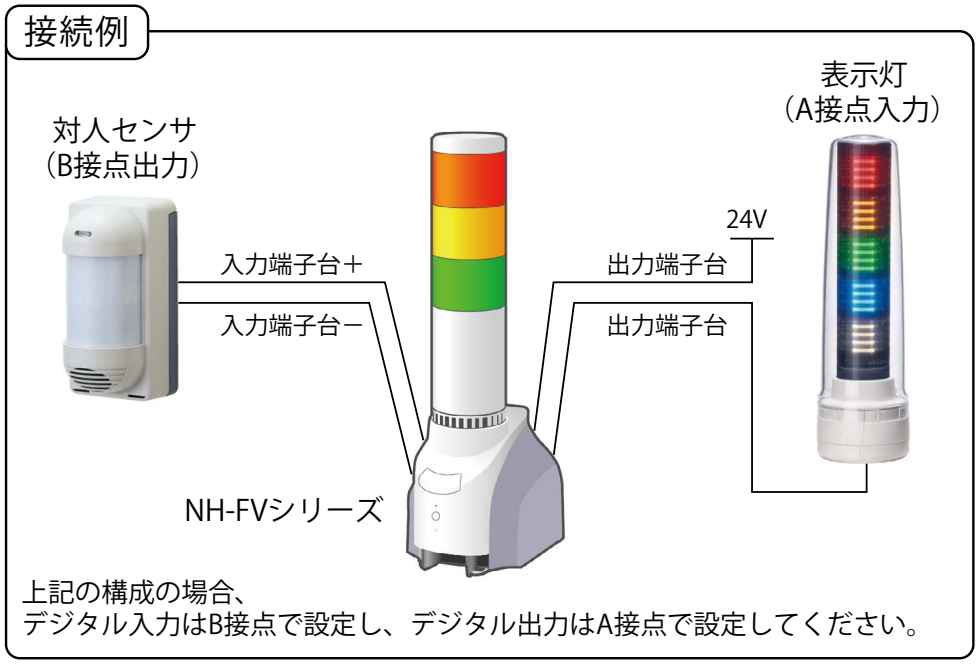



図 3.2.1 デジタル接点の接続例

## 3.2.2 デジタル入力監視機能

デジタル入力監視機能では4ポートある入力端子台に入力されるデジタル信号を、デジタル入力として一定間隔で監視します。デジタル入力は各ポートごとに、使用の有無、デジタル論理設定(A接点またはB接点)や信号定義が指定できます。また、デジタル入力の状態変化を検出した場合、各ポートの設定にしたがって、さまざまな制御をおこないます。

本製品では、デジタル入力の各ポートに信号定義として、入力トリガの条件を設定することができます。これにより、デジタル入力の状態変化時に発生させる動作をおこなうタイミングを変更することができます。以下に、本製品でのA接点の場合のデジタル入力信号定義について説明します。

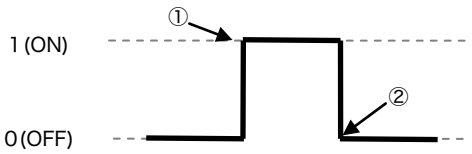



図 3.2.2 デジタル入力信号定義と動作

表 3.2.2 状態変化の定義

| | |
|---|---|
| ON 状変 | デジタル入力がONになったとき(①)に状態変化が発生したと判断して、設定にしたがった制御をおこないます。 |
| OFF 状変 | デジタル入力がOFFになったとき(②)に状態変化が発生したと判断し、設定にしたがった制御をおこないます。 |
| 状変 | デジタル入力がON(①)、およびOFFになったとき(②)のそれぞれを状態変化が発生したと判断して、設定にしたがった制御をおこないます。 |

デジタル入力監視の動作設定は、Webセットアップツールの「動作設定項目」内にある「デジタル入力設定」でおこなうことができます。詳細は、「4.11 デジタル入力設定画面」を参照してください。

MEMO

・デジタル入力の監視周期は 110ms です。入力信号の状態変化を、確実に検出するために、入力信号は 110 ｍｓ以上維持してください。
・デジタル入力を連続で状態変化させ続けた場合、内部の処理が追いつかなくなり、動作に遅延が生じる場合があります。また、一定数以上の制御内容が滞留した場合、新しく生じた制御内容は、破棄され動作いたしません。
・運用される前に十分な動作確認をおこなっていただき、入力信号の間隔やデジタル入力監視をトリガとする動作の設定をおこなってください。

### 3.2.3 デジタル入力部 回路図

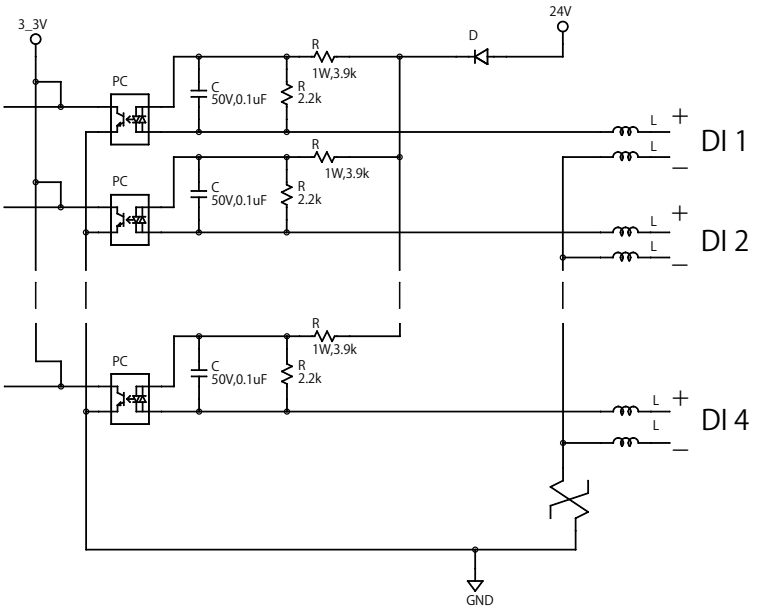



図 3.2.3 デジタル入力部　回路図

### 3.2.4 リレー接点出力制御機能

本製品は、背面にリレー接点出力の出力端子台が1ポートあります。この出力端子台に接点入力を有する機器を接続することによって、本製品からさまざまな制御を行うことができます。
出力端子台のリレー接点を制御するイベントと方法の違いで、「デジタル出力モード」と「BUSY出力モード」の2つのモードがあります。

≪デジタル出力モード≫

デジタル出力モードでは、さまざまなイベントをトリガにして、1ポートある出力端子台のリレー接点を制御します。デジタル出力ポートには、デジタル接点(A接点またはB接点)や、デジタル出力の自動OFF機能の設定ができます。

MEMO
- デジタル出力の状態は、100ms ごとに出力端子台に反映されます。
- デジタル出力モードを選択中は、BUSY 出力モードは使用できません。
  Web セットアップツールのリレー接点出力設定画面より、切り替えてください。



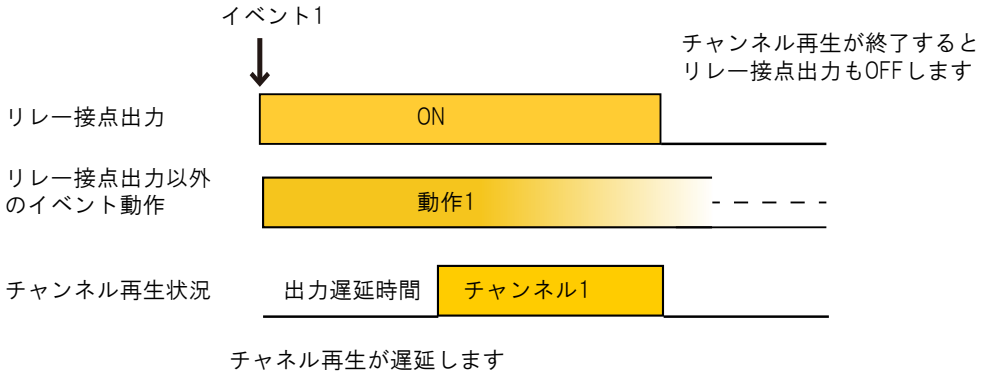
デジタル出力ポートは、以下の機能から操作されます。

表 3.2.2　出力イベントの一覧

| 機能名称 | 動作イベント | 概要 |
|---|---|---|
| ソケット受信機能 | PNS コマンド受信時 | 識別子「D」のコマンドで操作することができます。詳細は「3.8 PNS コマンド受信機能」を参照 |
| コマンド受信機能 | RSH コマンド受信時 | 「alert do」コマンドで操作することができます。詳細は「3.10 RSH コマンド機能」を参照 |
| SNMP 機能 | SNMP　Set コマンド受信時 | OID を指定し、値をセットすることで操作することができます。詳細は「4.4 SNMP TRAP 設定画面」を参照 |
| SNMP 機能 | TRAP 受信時 | TRAP 受信時に操作することができます。詳細は「4.12 SNMP TRAP 受信設定画面」を参照 |
| デジタル入力監視機能 | デジタル入力状態変化時 | デジタル入力状態変化時に操作することができます。詳細は「4.11 デジタル入力設定画面」を参照 |
| デジタル入力条件機能 | デジタル入力条件合致時 | 条件に合致したとき操作することができます。詳細は「4.21 デジタル入力条件設定画面」を参照 |
| Ping 監視機能 | 監視対象の異常／復旧 | 監視異常、復旧の両方で操作することができます。詳細は「4.13 Ping 監視設定画面」を参照 |
| アプリケーション監視機能 | 監視対象の異常／復旧 | 監視異常、復旧の両方で操作することができます。詳細は「4.14 アプリケーション監視設定画面」を参照 |
| SNMP 対応機器監視機能 | 監視対象の状態<br>条件合致 / 条件解除時 | 条件合致、条件解除の両方で操作することができます。詳細は「4.20 SNMP 対応機器監視設定画面」を参照 |
| SLMP 読込コマンド送受信機能 | SLMP コマンド条件合致<br>SLMP コマンドエラー時 | 条件合致で操作することができます。詳細は「4.18 SMLP 読込コマンド設定画面」を参照 |

≪ BUSY 出力モード≫

「BUSY出力」とは、ラインアウトからの信号出力と連動して、リレー接点出力を制御する機能です。
ラインアウトから信号が出力されている間、出力端子台をクローズします。
ラインアウトからの信号出力が終了すると、出力端子台をオープンします。
また、ライン出力の接続先の機器の立ち上がり時間などを考慮して、チャンネル再生時に先に出力端子台をクローズし、チャンネル再生信号を後から出力するために、「出力遅延時間」の設定ができます。
「BUSY出力」の設定は、「4.9 リレー接点出力設定画面」をご参照ください。

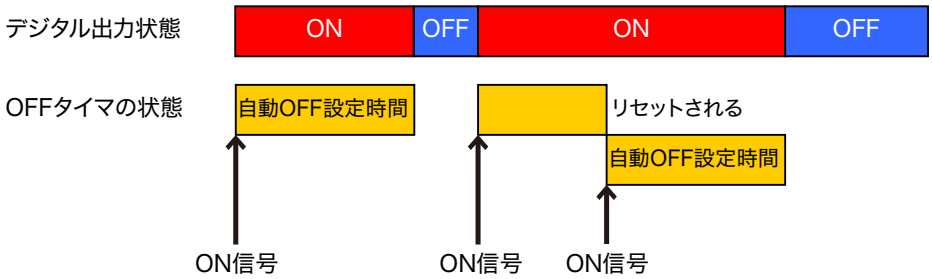



注意

・「BUSY 出力」に設定した場合、RSH、PNS の各コマンドによるリレー接点出力の操作はおこなえません。
・プリセットチャンネル（チャンネル 61 ～ 70）の再生中は「BUSY 出力」は動作しません。
・「BUSY 出力」は A 接点動作固定です。B 接点動作には変更できません。
・後入力再生モードで出力遅延時間中に再生イベントが発生した場合、出力遅延時間はキャンセルされ、後の再生イベントのチャンネルが再生されます。
・メモリ再生モードでは、最初に再生するチャンネルのみ出力遅延がおこなわれます。チャンネルメモリの再生では出力遅延をおこないません。また、再生中 BUSY 出力は ON 状態を維持します。
・チャンネルの再生終了後、1 秒以内にイベントが発生しチャンネルが再生される場合、BUSY 出力は ON 状態を維持します。また、このチャンネル再生は、出力遅延をおこなわず再生します。

## 3.2.5 デジタル出力自動OFF機能

本機能は、デジタル出力をデジタル論理値のON状態にする信号を受信してから、Webセットアップツールで設定した秒数の間、デジタル出力をON状態に保持します。また、自動OFF設定時間中に再度ON信号を受信すると、その時点から自動OFF設定時間が再設定され、デジタル出力信号のON状態が延長されます。
自動OFF設定時間を0秒に設定すると、自動OFF機能は無効になります。




## 3.2.6 リレー接点出力部回路図

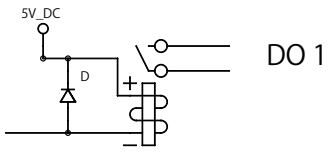



図 3.2.4 リレー接点出力部　回路図

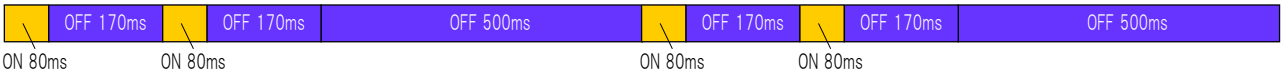
## 3.3 表示灯制御機能

デジタル入力などのイベントやさまざまな制御コマンドを受信することで、表示灯の点灯、点滅、消灯の制御がおこなえます。表示灯の点灯、点滅パターンは以下のとおりです。

点灯

点滅パターン1

点滅パターン2



# 3.4 テスト機能

テスト機能は、表示灯を赤、黄、緑…と図3.4.1のように順次ONさせて、動作確認をおこなう機能です。
テスト機能を実行すると、表示灯は赤点灯から順に、チャンネル61(ブザーパターン1)再生まで、１秒おきにONします。テスト機能実行中は、途中で停止することはできません。チャンネル61(ブザーパターン1)吹鳴が実行された後、１秒以上経過してから、表示灯の消灯およびブザー音の停止をおこなえます。

[テスト機能起動方法]
- RSHコマンドで「test」または「dotest」コマンドを送信する
- テストスイッチを押下する

テスト機能実行完了後に下記方法で表示灯の消灯およびブザー音の停止ができます
- CLEARスイッチ押下
- RSHコマンドで「clear」または「doclear」コマンド
- SNMP機能でクリアを実行する
- Webセットアップツールの表示灯操作画面からクリア動作を実行する
- PNSコマンドでクリアコマンド送信

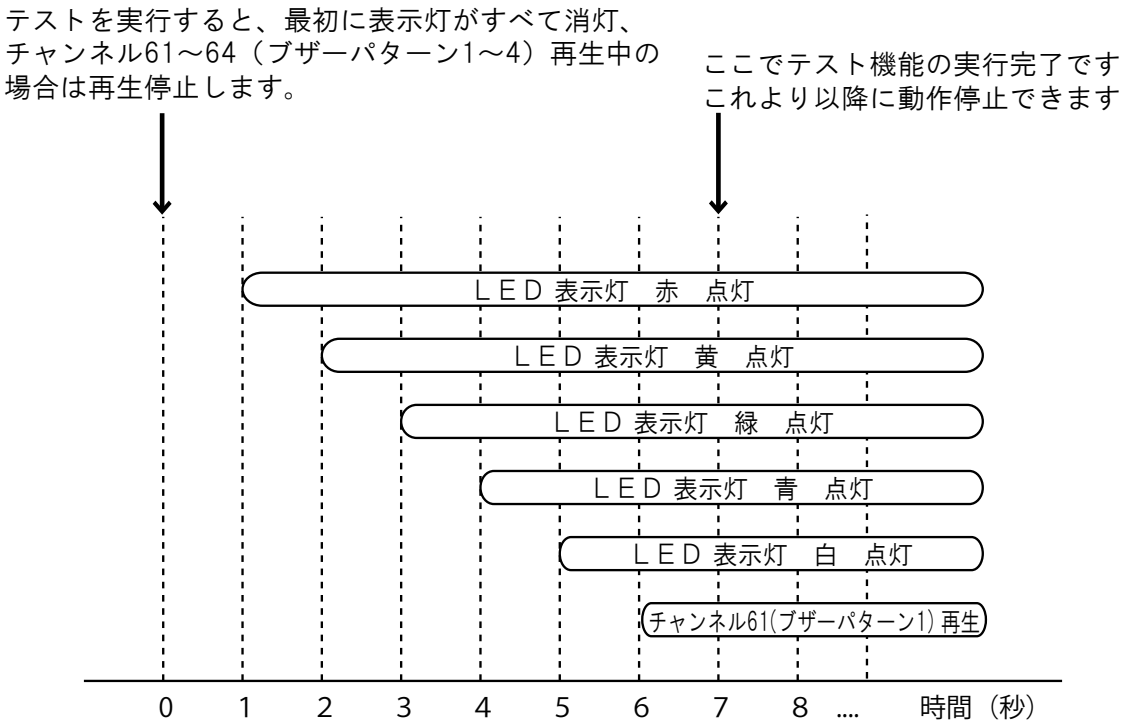



図 3.4.1 テスト動作詳細図

注意
- テストを実行すると、表示灯が操作されます。
  運用中におこなう場合は、実行しても問題が無いことを十分確認したうえでおこなってください。
- テスト実行中も、監視機能は動作しています。テスト機能で本製品の動作確認などをおこなう際は、ご注意ください。
- テスト実行中および実行後は、PHNコマンドとPNSコマンドでは異常応答を返します。
  またRSHコマンドではBUSY応答を返します。
- テスト実行完了後は、監視機能による表示灯の操作が通常通りおこなえます。
- テスト動作停止方法の実行や、停止をおこなったときの詳細は、「3.15クリア動作機能」を参照してください。
- テスト動作を実行しますと、チャンネルメモリは消去されます。

# 3.5 SNMP機能

本製品は、SNMP機能を使用して表示灯の制御および状態取得、TRAPの送受信ができます。
本製品のSNMP機能を使用するためのMIBファイルは、お客様専用ページからダウンロードしてください。
また、設定方法の詳細は「4.4 SNMP設定画面」を参照してください。

MEMO お客様専用ページは「8 トラブルシューティング」を参照してください。

## 3.5.1 SNMP SETによる表示灯とチャンネル再生の制御機能

SNMP SETコマンドにより表示灯の制御をすることができます。
ここでは表示灯の制御例と、クリア動作機能の実行例を示します。



[使用例1] 表示灯 赤を、10秒後に点灯させる場合、以下のように設定します。

| オブジェクト | オブジェクトID | 値 |
|---|---|---|
| controlLightControlState | 1.3.6.1.4.1.20440.4.1.5.1.2.1.2.1 | 2 |
| controlLightControlTimer | 1.3.6.1.4.1.20440.4.1.5.1.2.1.3.1 | 10 |

[使用例2] 表示灯 黄を、消灯させる場合、以下のように設定します。

| オブジェクト | オブジェクトID | 値 |
|---|---|---|
| controlLightControlState | 1.3.6.1.4.1.20440.4.1.5.1.2.1.2.2 | 1 |
| controlLightControlTimer | 1.3.6.1.4.1.20440.4.1.5.1.2.1.3.2 | 0 |

[使用例3] クリア動作機能を実行させる場合、以下のように設定します。

| オブジェクト | オブジェクトID | 値 |
|---|---|---|
| controlLightSnmpClear | 1.3.6.1.4.1.20440.4.1.5.1.3.0 | 1 |

## 3.5.2 SNMP GETによる表示灯とチャンネル再生の状態取得機能

SNMP GETコマンドにより表示灯とチャンネル再生、デジタル入出力の状態を取得することができます。
ここではデジタル入出力の状態取得例を示します。

[使用例1] デジタル入力3が「ON」の時、GETコマンドを送信した場合。

| オブジェクト | オブジェクトID | GETした値 |
|---|---|---|
| diEntry3 | 1.3.6.1.4.1.20440.4.1.4.4.3.0 | 1 |

[使用例2] デジタル出力が「OFF」の時、GETコマンドを送信した場合。

| オブジェクト | オブジェクトID | GETした値 |
|---|---|---|
| doEntry1 | 1.3.6.1.4.1.20440.4.1.4.5.1.0 | 0 |

### 3.5.3 TRAP受信機能

設定した送信元、または設定したOIDを含むTRAPを受信します。TRAPを受信すると、表示灯やチャンネルの再生、デジタル出力による報知、メール送信、およびTRAP送信をすることができます。
SNMP TRAPはSNMP v1およびv2cが受信可能で、1設定あたり4つのTRAPを登録でき、16設定64種類のTRAPを受信し本製品を制御することができます。
設定方法の詳細は「4.12 TRAP受信設定画面」を参照してください。

注意
- 受信する TRAP の「GenericTrap type」が、6(enterprisespecific) の場合、specific-trap の値を受信する TRAP の最後に、「0.（specific-trap の値)」を追加してください。
- 受信機能で判断できる variable-bindings の個数は、 1 トラップにつき 64 個までとなります。64 個以上の variable-bindings をもつトラップを受信した場合、variable-bindings の OID のうち、1 ～ 64 個目までは、設定をおこなうことで受信時に動作します。65 個目以降の OID は、設定をおこなっても、動作しませんのでご注意ください。

### 3.5.4 TRAP送信機能

本製品の機能動作時に、設定した送信先にTRAPを送信します。設定方法の詳細は「4.4 SNMP設定画面」を参照してください。送信されるTRAPについては、5 MIBを参照ください。

表 3.5.1　TRAP 送信イベントの一覧

| 機能名称 | 動作イベント | 概要 |
|---|---|---|
| - | 製品起動時 | 製品起動時に cold start を送信します。 |
| コマンド受信機能 | RSH コマンド受信時 | RSH コマンドを受信し、実行したときに送信します。詳細は「3.10 RSH コマンド機能」を参照 |
| SNMP 機能 | SNMP　TRAP 受信時 | TRAP 受信時に送信します。詳細は「4.12 TRAP 受信設定画面」を参照 |
| デジタル入力機能 | デジタル入力状態変化時 | デジタル入力状態変化時に送信します。詳細は「4.11 デジタル入力設定画面」を参照 |
| デジタル入力条件機能 | デジタル入力条件合致時 | 条件に合致したときに送信します。詳細は「4.21 デジタル入力条件設定画面」を参照 |
| Ping 監視機能 | 監視対象の異常／復旧 | 監視異常、復旧の両方で送信します。詳細は「4.13 Ping 監視設定画面」を参照 |
| アプリケーション監視機能 | 監視対象の異常／復旧 | 監視異常、復旧の両方で送信します。詳細は「4.14 アプリケーション監視設定画面」を参照 |
| SNMP 対応機器監視機能 | 監視対象の状態<br>条件合致 / 条件解除時 | 条件合致、条件解除の両方で送信します。詳細は「4.20 SNMP 対応機器監視設定画面」を参照 |
| SLMP 読込コマンド送受信機能 | SLMP コマンド条件合致<br>SLMP コマンドエラー時 | 条件合致、エラー受信の両方で送信します。詳細は「4.18 SMLP 読込コマンド設定画面」を参照 |
| クリア動作機能 | クリア動作実行時 | クリア動作実行時に送信します。 |
| テスト機能 | テスト実行時 | テスト動作実行時に送信します。 |

# 3.6 SNMP対応機器監視機能

本製品は、SNMP対応機器に対してSNMPコマンドを定期的に送信し状態を取得することができます。
取得した状態とWebセットアップツールで設定した条件が合致したとき、条件合致動作をおこないます。
条件が合致しない(判定の条件以外の)状態のときは、条件解除と判断し条件解除動作をおこない、
監視状態に戻ります。
設定方法の詳細は「4.20 SNMP対応機器設定画面」を参照してください。

## 3.6.1 SNMP監視機能

SNMP監視機能は設定完了後、すぐにコマンドを送信し監視状態となります。監視状態の間は、
設定した取得周期でSNMPコマンドを送信し、SNMP対応機器からの応答データを受信、取得した
状態を設定した条件と比較します。
条件に合致した場合、条件合致と判断し条件合致状態となり条件合致動作をおこないます。
条件合致状態の間もSNMPコマンドを送信し、監視状態のときと同様に状態を条件と比較します。
条件合致状態の間は、取得した状態が条件に合致しても、条件合致動作をおこないません。

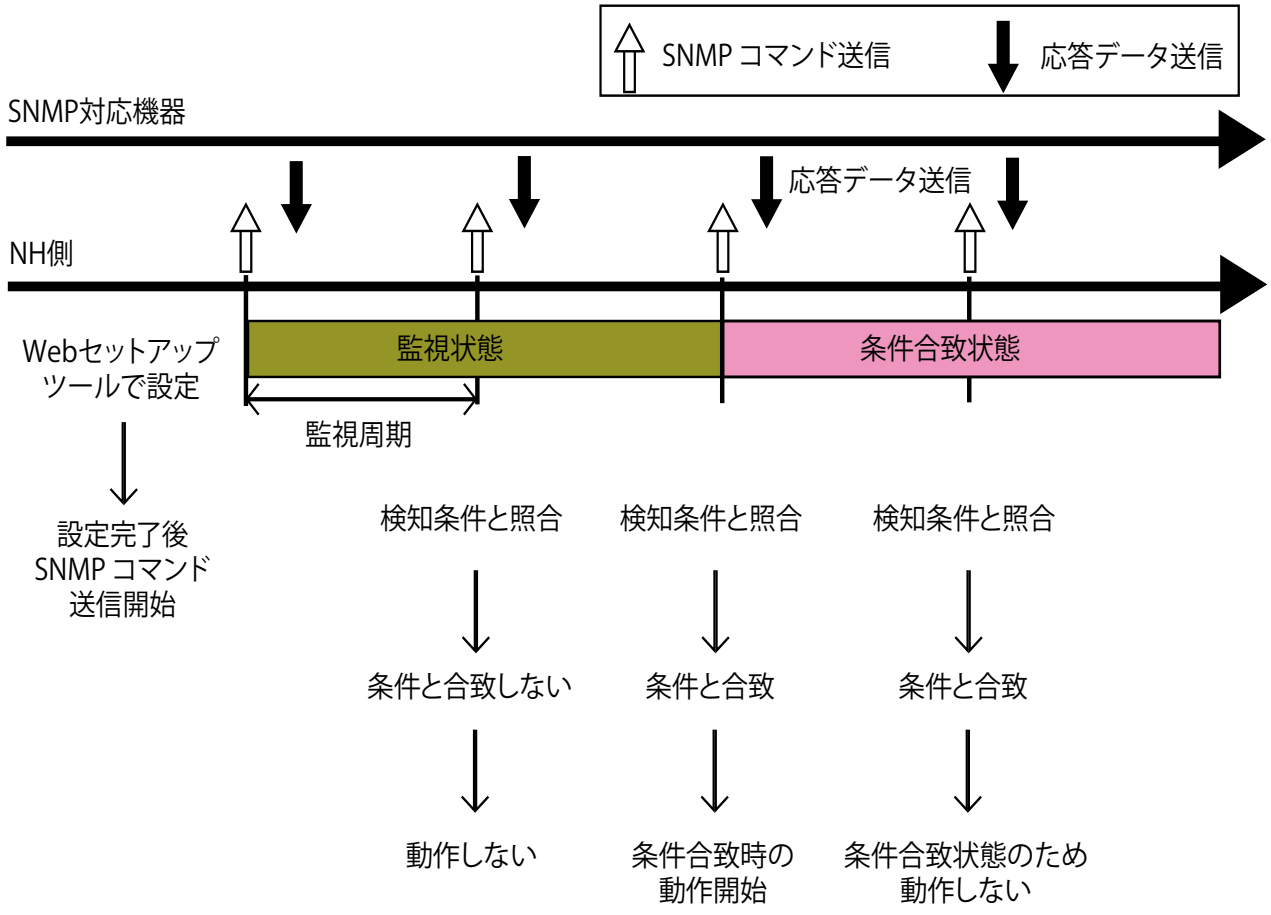



図 3.6.1 SNMP対応機器監視 動作詳細図

MEMO 条件合致状態から監視状態に戻すには、Webセットアップツールの「SNMP対応機器監視設定」ページの「設定」を押下してください。全てのSNMP対応機器監視設定の状態が監視状態になります。

## 3.6.2 SNMP監視機能(条件合致時に外部からクリア動作を受けた場合)

SNMP監視機能で条件合致時に外部からクリア動作を受けた場合の動作について説明します。
条件合致状態でクリア動作をおこなっても、条件合致状態を継続します。
次のコマンド送信時で、SNMP対応機器からの応答データを受信、取得した状態が条件に合致した場合、
条件合致と判断しますが、条件合致動作はおこないません、
条件に合致しない場合は、条件解除と判断し条件解除動作をおこない、監視状態に戻ります。

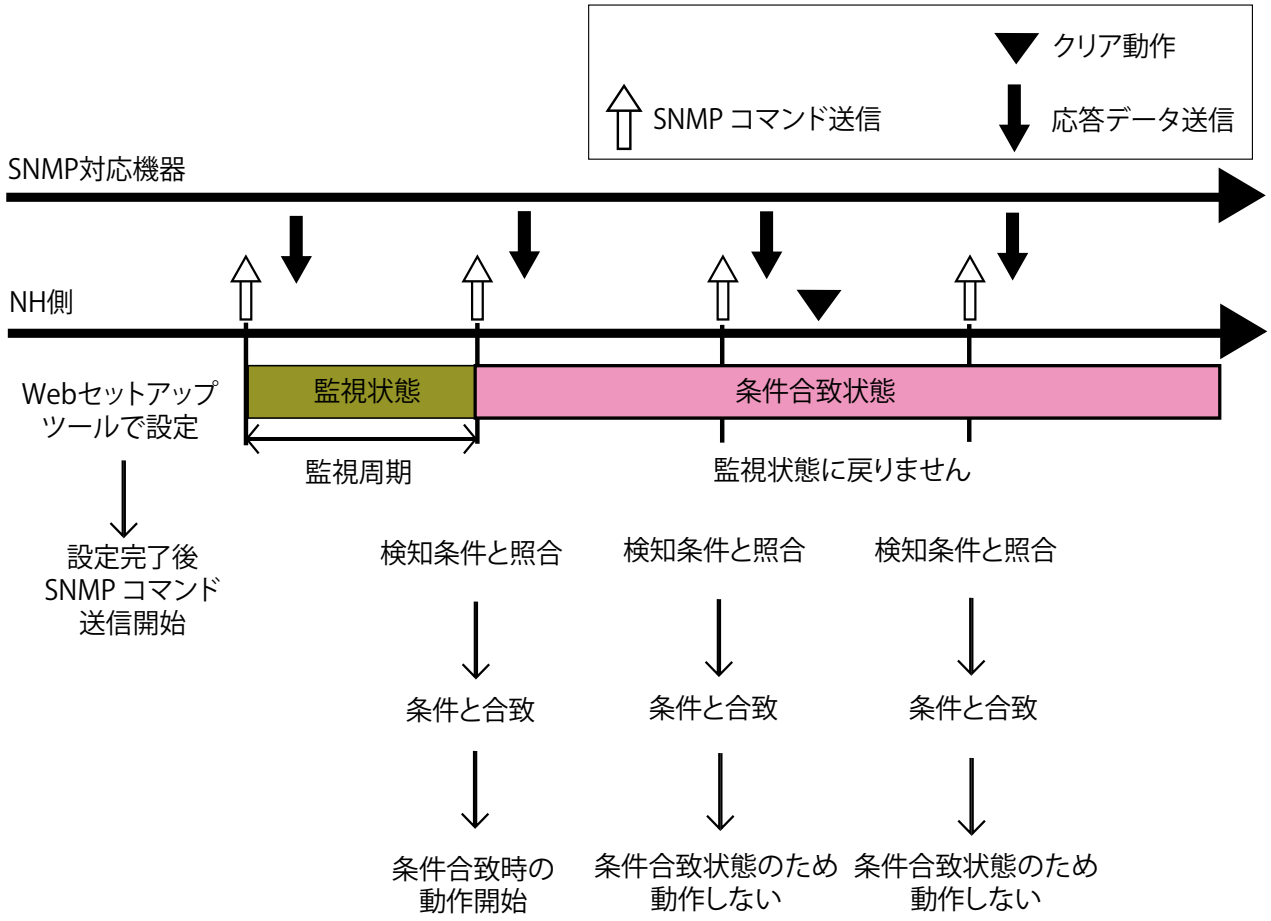



図 3.6.2 SNMP対応機器監視 クリア動作時の動作詳細図

MEMO

・条件合致状態から監視状態に戻すには、Webセットアップツールの「SNMP対応機器監視設定」ページの「設定」を押下してください。全てのSNMP対応機器監視設定の状態が監視状態になります。
・クリア動作を実行すると、設定に従い表示灯とチャンネル再生の制御がおこなわれます。
また、メール、TRAP、SLMP書込コマンドの送信がおこなわれます。

# 3.7 PHNコマンド受信機能

本製品では、ソケット通信で PHN シリーズで使用していた制御プロトコルを使用し、表示灯とチャンネル 61,62（ブザーパターン 1,2）を制御できます。ソケット通信プロトコルは「TCP」・「UDP」から選択、ポート番号は「10000 ～ 65535」を選択することができます。ここでは、ソケット通信機能で使用する PHN コマンドについて説明します。設定方法の詳細は「4.5 ソケット受信設定画面」を参照してください。

≪書込みコマンド≫

以下の形式のデータを送信し、表示灯の赤、黄、緑とチャンネル 61,62（ブザーパターン 1,2）を制御します。

| 「W」（57H） 8ビット | | | | | | | | 動作データ 8 ビット |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 動作データ内訳参照 |

動作データ内訳

| データエリア 8ビット | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 表示灯 点滅パターン1 | | | チャンネル（ブザーパターン） | | 表示灯 点灯 | | |
| 緑 | 黄 | 赤 | チャンネル62（ブザーパターン2） | チャンネル61（ブザーパターン1） | 緑 | 黄 | 赤 |

【書込みコマンド送信例】

表示灯の赤、黄色を点灯、チャンネル62(ブザーパターン2)を吹鳴させたい場合
動作データは動作させたいビットに「１」、させないビットに「０」を入力します。

【コマンド】

| 「W」（57H） | | | | | | | | 動作データ （13H） | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 1 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 |

本製品からの応答

・正常応答(出力応答)

| 「A」（41H） | 「C」（43H） | 「K」（4BH） |
|---|---|---|
| 1 バイト | 1 バイト | 1 バイト |

・異常応答(出力失敗)

| 「N」（4EH） | 「A」（41H） | 「K」（4BH） |
|---|---|---|
| 1 バイト | 1 バイト | 1 バイト |

注意

・PHN コマンドでは本製品の表示灯、チャンネルのうち以下のものは制御できません。
制御をおこなう場合は、PNS コマンドや RSH コマンドなどその他の方法をご利用ください。
表示灯の赤、黄、緑の点滅パターン 2
表示灯の青、白の点灯、点滅パターン 1、点滅パターン 2
チャンネル 1 ～ 60、チャンネル 63 ～ 70

・チャンネル 61，62（ブザーパターン 1，2）は、常に後入力優先モードで再生されますので、ご注意ください。詳細は「3.1.7 再生モード」を参照ください。

≪読込みコマンド≫

本製品の現在の動作状態を要求します。

| 「R」（52H） 8ビット | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 |

本製品からの応答

| 「R」（52H） 8ビット | | | | | | | | 表示灯点滅パターン1 | | | チャンネル（ブザーパターン） | | 表示灯点灯 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 緑 | 黄 | 赤 | チャンネル62（ブザーパターン2） | チャンネル61（ブザーパターン1） | 緑 | 黄 | 赤 |

【応答データ取得例】

表示灯緑が点灯、黄が点滅パターン 1 の場合　　応答データ：0100 0100 = 44H

| 「R」（52H） 8ビット | | | | | | | | 応答データ （44H） 8ビット | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 |

表示灯赤が点滅パターン 1、チャンネルが 62（ブザーパターン 2）を吹鳴の場合

応答データ：0011 0000= 30H

| 「R」（52H） 8ビット | | | | | | | | 応答データ （30H） 8ビット | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 | 1 | 1 | 0 | 0 | 0 | 0 |

注意

PHN コマンドでは本製品の表示灯、チャンネルのうち以下の動作状態は取得できません。
取得したい場合は、PNS コマンドや RSH コマンドなどその他の方法をご利用ください。

- 表示灯の赤、黄、緑の点滅パターン 2
- 表示灯の青、白の点灯、点滅パターン 1、点滅パターン 2
- チャンネル 1 ～ 60、チャンネル 63 ～ 70

## 3.8 PNSコマンド受信機能

PNS コマンドはパトライトネットワーク製品を制御する専用コマンドです。ソケット通信プロトコルは、「TCP」・「UDP」から選択、通信ポートは「10000 ～ 65535」から選択することができます。
ここでは、ソケット通信設定で使用する PNS コマンドについて説明します。

≪書込みコマンド≫

以下の形式のデータを送信し、表示灯とプリセットチャンネルの再生を制御します。

| 製品区分「XX」 | | 識別子「S」 | (空き) | データサイズ | | データエリア　6バイト |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 58H | 58H | 53H | 00H | 00H | 06H | 下記参照 |

### 製品区分

本製品の製品区分は「XX」固定です。

### 識別子

「S」を使用します。

### データサイズ

データエリア（送信するデータ）の容量を書き込みます。

### データエリア

| データエリア　6バイト | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 表示灯 | | | | | プリセットチャンネル |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 赤 | 黄 | 緑 | 青 | 白 | ブザーパターン 1 ～ 4 |

【データ一覧】

| | |
|---|---|
| 表示灯　　消灯 | 00H |
| チャンネル　再生停止 | |
| 表示灯　　点灯 | 01H |
| チャンネル　チャンネル61（ブザーパターン1） | |
| 表示灯　　点滅パターン1 | 02H |
| チャンネル　チャンネル62（ブザーパターン2） | |

| | |
|---|---|
| 表示灯　　点滅パターン2 | 03H |
| チャンネル　チャンネル63（ブザーパターン3） | |
| 表示灯　　ー設定無ー | 04H |
| チャンネル　チャンネル64（ブザーパターン4） | |
| 表示灯　　状態維持 | 09H |
| チャンネル　再生維持 | |

【書込みコマンド送信例】

「表示灯の赤が点灯、緑が消灯、その他の色が状態維持、チャンネル 61( ブザーパターン 1) を再生」の場合

【コマンド】

| 製品区分「XX」 | | 書込み「S」 | (空き) | データサイズ | | データエリア | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 58H | 58H | 53H | 00H | 00H | 06H | 01H | 09H | 00H | 09H | 09H | 01H |

注意　チャンネル 61 ～ 64（ブザーパターン 1 ～ 4）は、常に後入力優先モードで再生されますので、ご注意ください。詳細は「3.1.7　再生モード」を参照ください。

本製品からの応答

・正常応答(出力応答)　　・異常応答(出力失敗)

| ACK |
|---|
| 06H |

| NAK |
|---|
| 15H |

≪ MP3 チャンネル制御コマンド≫

以下のデータを送信すると、指定したチャンネルを再生、停止します。

| 製品区分「XX」 | | 識別子「V」 | (空き) | データサイズ | | データエリア　4バイト |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 58H | 58H | 56H | 00H | 00H | 04H | 下記参照 |

製品区分

本製品の製品区分は「XX」固定です。

識別子

「V」を使用します。

データサイズ

データエリア（送信するデータ）の容量を書き込みます。

データエリア

| データエリア　4バイト | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | 2 | 3 | 4 |
| 再生パターン | リピート回数 | (空き) | チャンネル番号 |

【データ一覧】

再生パターン

| 再生停止(曲送り) | 00H |
|---|---|
| リピート再生 | 01H |

リピート回数

| 回数(0 ～ 255回) | 00 ～ FFH |
|---|---|

0 回を指定した場合、ワンショット再生。

255 回を指定した場合、エンドレス再生。

チャンネル番号

| チャンネル(1 ～ 70) | 01 ～ 70<br>BCD(二進化十進)で指定 |
|---|---|

【書込みコマンド送信例】

「チャンネル 32 を 15 回再生」と動作させたい場合

【コマンド】

| 製品区分「XX」 | | 書込み「V」 | (空き) | データサイズ | | データエリア | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 58H | 58H | 56H | 00H | 00H | 04H | 01H | 0EH | 00H | 32H |

注意　チャンネル 61 ～ 64（ブザーパターン 1 ～ 4）は、常に後入力優先モードで再生されますので、ご注意ください。詳細は「3.1.7　再生モード」を参照ください。

本製品からの応答

・正常応答(出力応答)　　・異常応答(出力失敗)

| ACK |
|---|
| 06H |

| NAK |
|---|
| 15H |

≪デジタル出力制御コマンド≫

以下のデータを送信すると、デジタル出力を ON、OFF します。

| 製品区分「XX」 | | 識別子「D」 | (空き) | データサイズ | | データエリア　1バイト |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 58H | 58H | 44H | 00H | 00H | 01H | 下記参照 |



製品区分

本製品の製品区分は「XX」固定です。

識別子

「D」を使用します。

データサイズ

データエリア（送信するデータ）の容量を書き込みます。

データエリア

| データエリア　1バイト |
|---|
| 1 |
| デジタル出力 |

【データ一覧】

| | |
|---|---|
| **デジタル出力 OFF** | 00H |
| **デジタル出力 ON** | 01H |
| **デジタル出力 状態維持** | 09H |

【デジタル出力制御コマンド送信例】

デジタル出力を「ON」にする場合

【コマンド】

| 製品区分「XX」 | | 書込み「D」 | (空き) | データサイズ | | データエリア |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 58H | 58H | 44H | 00H | 00H | 01H | 01H |

注意　デジタル出力制御コマンドは、リレー接点出力を「デジタル出力モード」に設定したときのみ有効です。詳細は「3.2.4　リレー接点出力機能」を参照ください。

≪読込みコマンド≫

以下のデータを送信すると、表示灯とブザーパターンの再生状態を取得します。

| 製品区分「XX」 | | 識別子「G」 | (空き) | データサイズ | |
|---|---|---|---|---|---|
| 58H | 58H | 47H | 00H | 00H | 00H |

製品区分

本製品の製品区分は「XX」固定です。

識別子

「G」を使用します。

読込みコマンドに対する応答

| データエリア　6バイト | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 表示灯 | | | | | プリセットチャンネル |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 赤 | 黄 | 緑 | 青 | 白 | ブザーパターン |

【応答データ取得例】

「表示灯の赤、白が点灯、黄が点滅パターン 1、緑、青が消灯、チャンネル 63( ブザーパターン 3) を再生」の場合

| データエリア　6バイト | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 表示灯 | | | | | プリセットチャンネル |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
| 01H | 02H | 00H | 00H | 01H | 03H |

≪動作状態クリアコマンド≫

表示灯を消灯し、チャンネル再生を停止し、監視異常状態から監視状態に戻ります。

入力条件設定で積算している時間を消去します。

コマンド実行時の動作については、「3.15 クリア動作機能」を参照ください。

| 製品区分「XX」 | | 識別子「C」 | (空き) | データサイズ | |
|---|---|---|---|---|---|
| 58H | 58H | 43H | 00H | 00H | 00H |

# 3.9 メール送信機能

メールを、登録した8件に送信できます。送信メールの題名・本文は登録可能な16件と固定題名の1件から組み合わせてメールを送信することができます。送信をおこなう際のユーザ認証方法は、SMTP認証、POP認証、認証無し から選択できます。設定方法の詳細については「4.6 メール送信設定画面」、「4.7 メール内容設定画面」を参照してください。

## 3.9.1 メール送信内容

送信メールの題名・本文は、登録可能な16件と固定題名の1件から選択することができます。
メール本文は、設置場所、機器名称、連絡先、メッセージ、付帯情報が記載され、その下に選択した本文が記載されます。題名は登録された内容が記載されます。メール題名の17番「NH-ORIGINAL」を選択した場合、固定題名となり、設置場所: 送信日時: イベント内容: 名称 が記載されます。
メール本文の17番「なし」を選択した場合、本文には何も記載されません。
メールは下記の内容で送信されます。

【メール題名の17番「NH-ORIGINAL」を選択した場合の題名表記】

設置場所： YY/MM/DD hh:mm イベント内容： 名称

表 3.9.1 固定題名記載内容

| 発生イベント | 記載されるイベント内容 | 記載される名称 |
|---|---|---|
| TRAP受信 | 空欄 | TRAP監視設定で登録したグループ名 |
| クリア実行スイッチ押下 | ": CLEAR-Switch" | 空欄 |
| クリア実行 SNMP | ": CLEAR-Snmp" | 空欄 |
| クリア実行 RSH | ": CLEAR-Rsh" | 空欄 |
| Ping監視異常検知 | ": PING-Error" | Ping監視設定で登録した装置名 |
| Ping監視復旧検知 | ": PING-Recover" | Ping監視設定で登録した装置名 |
| アプリ監視異常検知 | ": APP-Error" | アプリケーション監視設定で登録した装置名 |
| アプリ監視復旧検知 | ": APP-Recover" | アプリケーション監視設定で登録した装置名 |
| RSHコマンド実行 | ": RSH-Executes" | 空欄 |
| テストスイッチ押下 | ": TEST-Switch" | 空欄 |
| SLMP動作 | ": SLMP-Action" | 条件に合致したデバイス登録番号　1 ～ 16 |
| SLMPエラー応答 | ": SLMP-Error" | 空欄 |
| デジタル入力接点ON状変 | ": DINPUT-On" | ONしたデジタル入力の番号　DI1 ～ DI4 |
| デジタル入力接点OFF状変 | ": DINPUT-Off" | OFFしたデジタル入力の番号　1 |
| SNMP対応機器監視条件合致 | ": SNMPGET-Match" | SNMP対応機器監視設定で登録した設定名称 |
| SNMP対応機器監視条件解除 | ": SNMPGET-Release" | SNMP対応機器監視設定で登録した設定名称 |
| デジタル入力条件合致時 | ": DINPUT-Condition" | 条件が合致したデジタル入力条件設定の番号1 ～ 4 |

表 3.9.2 送信メール内容

設置場所　　：＜設定されている設置場所が記載されます＞
機器名称　　：＜設定されている機器名称が記載されます＞
連絡先　　：＜設定されている連絡先が記載されます＞
発生イベント：＜メール送信契機となるイベントが記載されます＞
付帯情報　　：＜イベントに付帯する情報がある場合に記載されます＞

＜選択された本文が記載されます＞

表 3.9.3 メール送信契機

| 種類 | 内容 |
|---|---|
| TRAP受信 | 登録されているTRAPを受信した時に送信します。 |
| クリア実行スイッチ押下 | クリアスイッチが押下された時に送信します。 |
| クリア実行 SNMP | SNMPのSETで controlLightSnmpClear が操作され、クリアが実行された時に送信します。 |
| クリア実行 RSH | clearコマンドを受信し、クリアが実行された時に送信します。 |
| Ping監視対象の状態変化 | Ping監視対象が異常状態、または異常状態から復旧した時に送信します。 |
| アプリケーション監視対象の状態変化 | アプリケーション監視対象が異常状態、または異常状態から復旧した時に送信します。 |
| RSHコマンド実行 | RSHコマンドを受信、実行した時に送信します。 |
| テストスイッチ押下 | テストスイッチが押下され、テスト動作が実行されたときに送信します。 |
| SLMP条件合致時 | SLMP監視対象機器の状態が設定条件に合致した時に送信します。 |
| SLMPエラー応答時 | SLMP監視対象機器からエラー情報を取得した時に送信します。 |
| デジタル入力の状態変化 | デジタル入力にて状態変化が発生した時に送信します。 |
| SNMP対応機器監視対象の状態変化 | SNMP対応機器監視対象の状態が条件に合致した、または条件解除した時に送信します。 |
| デジタル入力条件設定合致時 | デジタル入力条件設定で設定した条件に合致した時に送信します。 |

表 3.9.4 メール記載イベント・付帯情報

| 記載イベント | 記載付帯情報 |
|---|---|
| TRAPを受信しました。 | グループ名称：IP アドレス |
| クリアスイッチが押されました。 | なし |
| SNMPによるクリアが実行されました | なし |
| RSHによるクリアが実行されました | IPアドレス |
| Ping監視異常を検知しました。 | 装置名：登録アドレス |
| Ping監視復旧を検知しました。 | 装置名：登録アドレス |
| アプリ監視異常を検知しまた。 | 装置名：登録アドレス：ポート番号 |
| アプリ監視復旧を検知しまた。 | 装置名：登録アドレス：ポート番号 |
| RSHコマンドが実行されました。 | IPアドレス |
| テストスイッチが押されました。 | なし |
| SLMP動作を実行しました。 | デバイス名称：IPアドレス |
| SLMPがエラーになりました。 | デバイス名称：IPアドレス |
| デジタル入力がONになりました。 | ポート番号 [1 ～ 4] |
| デジタル入力がOFFになりました。 | ポート番号 [1 ～ 4] |
| SNMP対応機器の条件に合致しました。 | 設定名称：IP アドレス |
| SNMP対応機器の条件が解除されました。 | 設定名称：IP アドレス |
| デジタル入力条件に合致しました。 | 入力条件 [1 ～ 4] |

# 3.10 RSHコマンド機能

RSH（リモートシェル）とは、コンピュータネットワーク経由で別のコンピュータ上でシェルのコマンドを実行することができる CUI プログラムです。RSH コマンドからデジタル出力を制御する方法について説明します。

## 3.10.1 RSHコマンド受信

本製品が受信できるコマンドは以下のとおりです。また、RSH コマンド接続許可・受信後の動作設定方法は「4.8 コマンド受信設定画面」を参照してください。

表 3.10.1 受信可能コマンド

| コマンド | 内容 |
|---|---|
| alert | 表示灯とブザーの制御が可能です。 |
| alert do | デジタル出力の制御が可能です。 |
| sound | チャンネルの再生制御が可能です。 |
| clear・doclear | 通常状態に戻ります。 |
| status | 本体の動作状態を取得できます。 |
| test・dotest | 動作テストをおこないます。 |



### RSH コマンド使用方法

コマンドの入力方法

rsh␣IP アドレス␣[-l␣アカウント ]␣コマンド␣[ オプション ]

コマンドの入力方法（送信元アドレス無効時）

rsh␣IP アドレス␣-l␣送信元アドレス無効時共通アカウント␣コマンド␣[ オプション ]

MEMO
・␣：はスペースを意味します。[ ]：は省略可能のオプションです。アカウントの省略条件は、RSHコマンドを送信するPCのIPアドレスとアカウント名(半角英数字)をコマンド受信設定画面で登録した場合に限ります。
・ここでの"ON"、"OFF"は各ポートのデジタル論理値を表しています。接点の開閉状態は"A接点"か"B接点"かで異なります。

≪ alert コマンド≫

内容　　：　表示灯とブザーパターンの制御が可能です。

書式　　：　alert␣rygbcbz␣[sec]

返り値　：　コマンド実行後の状態

オプション：　表 3.10.2 参照

表 3.10.2 オプションの説明

| 種類 | 説明 |
|---|---|
| rygbc | r：赤　y：黄　g：緑　b：青　c：白<br>消灯「0」、点灯「1」、点滅操作なし「9」を入力する。 |
| bz | bz：チャンネル 61 ～ 64( ブザーパターン 1 ～ 4)<br>消音「0」、チャンネル 61（ブザーパターン 1)「1」、チャンネル 62（ブザーパターン 2)「2」、チャンネル 63（ブザーパターン 3)「3」、チャンネル 64（ブザーパターン 4)「4」、操作なし「9」を入力する。 |
| sec | 設定した時間の間コマンドを実行させます。(タイマリストア機能）設定した時間を過ぎた場合、タイマリストア機能を設定する前の表示灯とチャンネル 61 ～ 64( ブザーパターン 1 ～ 4）の動作に戻ります。設定できる時間は「0 ～ 99」です。「0」は実行時間を指定しない場合と同じになります。 |

【コマンド送信例】

例　製品の IP アドレス「192.168.10.10」 アカウント「root」」で、表示灯赤と緑を点灯、そのほかは消灯、チャンネル 62（ブザーパターン 2）を再生する場合、

rsh␣192.168.10.10␣-l␣root␣alert␣101002

応答　101002

注意　チャンネル 61 ～ 64（ブザーパターン 1 ～ 4）は、常に後入力優先モードで再生されますので、ご注意ください。詳細は「3.1.7　再生モード」を参照ください。

≪ alert do コマンド≫

内容　　：　デジタル出力の制御が可能です。

書式　　：　alert ␣ do ␣ [ リレー状態 ]

返り値　：　コマンド実行後の状態

オプション：　表 3.10.3 参照

表 3.10.3 オプションの説明

| 種類 | 説明 |
|---|---|
| リレー状態 | リレー出力機能のデジタル出力について<br>OFF「0」、ON「1」、操作なし「9」を入力する。 |

【コマンド送信例】

例　製品の IP アドレス「192.168.10.10」 アカウント「root」でデジタル出力を ON にする場合。

rsh ␣ 192.168.10.10 ␣ -l ␣ root ␣ alert ␣ do ␣ 1

応答　1

注意 ・BUSY 出力に設定した場合、BUSY 出力動作中は RSH コマンドによるデジタル出力の操作はおこなえません。

≪ sound コマンド≫

内容　　：　チャンネルの再生が可能です。

書式　　：　sound ␣ [-r リピート回数 ] ␣ [ch]

返り値　：　コマンド実行後の状態

オプション：　表 3.10.4 参照

表 3.10.4 オプションの説明

| 種類 | 説明 |
|---|---|
| なし | ワンショット再生をおこないます。 |
| -r リピート回数 | 「リピート回数」で設定した回数「チャンネル」を再生します。<br>設定できる回数は、「0 ～ 255」です。<br>「0」は「ワンショット再生」と同じ動作になります。<br>「255」は「エンドレス再生」と同じ動作になります。 |
| ch | チャンネルを指定します。1 ～ 70 |

【コマンド送信例】

例 1　製品の IP アドレス「192.168.10.10」 アカウント「root」
「チャンネル番号 24」をワンショット再生させる場合。

rsh ␣ 192.168.10.10 ␣ -l ␣ root ␣ sound ␣ 24

例 2　製品の IP アドレス「192.168.10.10」 送信元アドレス無効時共通アカウント「patlite」
「チャンネル番号 39」をリピート再生で 7 回再生させる場合。

rsh ␣ 192.168.10.10 ␣ -l ␣ patlite ␣ sound ␣ -r ␣ 6 ␣ 39

例 3　製品の IP アドレス「192.168.10.10」 アカウントは省略
「チャンネル番号 68」をエンドレス再生させる場合。

rsh ␣ 192.168.10.10 ␣ sound ␣ -r ␣ 255 ␣ 68

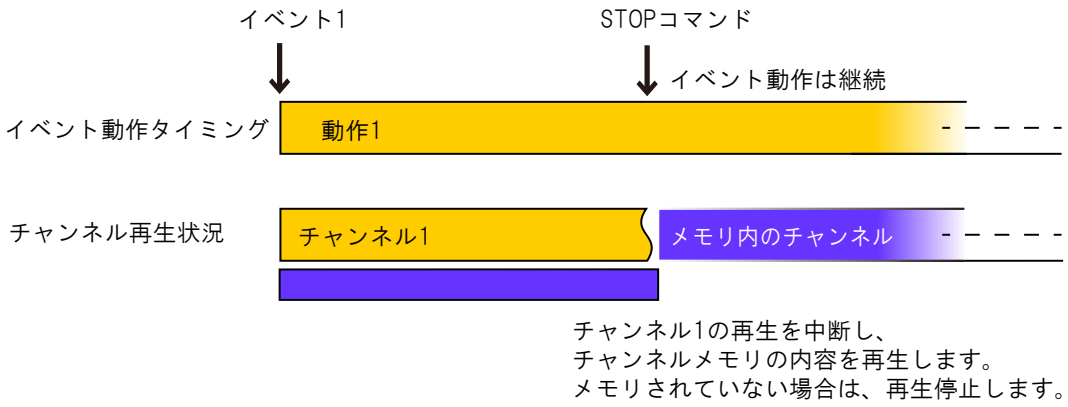
注意 チャンネル 61 ～ 64（ブザーパターン 1 ～ 4）は、常に後入力優先モードで再生されますので、ご注意ください。詳細は「3.1.7　再生モード」を参照ください。

≪ stop コマンド≫

内容　　：　再生中のチャンネルを停止します。
　　メモリ再生モード時でチャンネルメモリに登録されたチャンネルがある場合
　　そのチャンネルを再生します。
書式　　：　stop
返り値　　：　停止前に再生していたチャンネル番号／停止している場合は「0」

【コマンド送信例】

例 1　製品の IP アドレス「192.168.10.10」　アカウント「patlite」
　　チャンネル 55 再生中、チャンネルメモリ登録なしの場合
　　rsh␣192.168.10.10␣-l␣patlite␣stop
　　応答：55

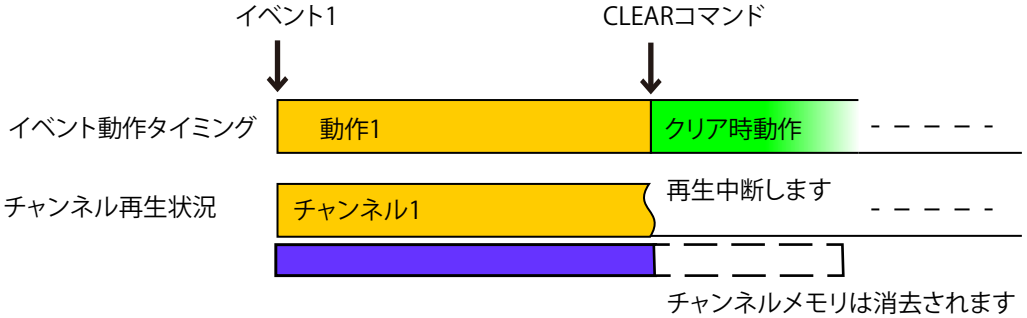



≪ clear・doclear コマンド≫

内容　　：　表示灯をすべて消灯し、再生中のチャンネルを停止します。
　　また、監視異常状態から監視状態にします。
　　入力条件設定で積算している時間を消去します。
　　コマンド実行時の動作については、「3.11 クリア動作機能」を参照ください。
書式　　：　clear　，　doclear
返り値　　：　コマンド実行後の状態

【コマンド送信例】

例 1　製品の IP アドレス「192.168.10.10」、送信元アドレス無効時共通アカウント「patlite」の場合。
　　rsh␣192.168.10.10␣-l␣patlite␣clear
　　アカウント省略する場合。
　　rsh␣192.168.10.10␣clear



≪ status コマンド≫

内容　　：　表示灯と再生チャンネル、デジタル入出力の現在の状態を返します。
書式　　：　status␣[-s]␣[di]␣[do]
返り値　：　現在の状態
オプション：　表 3.7.3 参照

表 3.7.3 オプションの説明

| 種類 | 説明 |
|---|---|
| di | デジタル入力の状態を返します。 |
| do | デジタル出力の状態を返します。 |
| -s | 再生中のチャンネル番号を返します。 |

【コマンド送信例】

製品の IP アドレス「192.168.10.10」、アカウントが「patlite」
状態が「赤色点滅パターン 1、緑色点灯、チャンネル 63( ブザーパターン 3)
デジタル入力 1,4 が OFF、2,3 が ON、リレー接点出力は ON している本体に対して
動作状態を取得する場合。

例 1　「status」のみの場合。表示灯の状態を返します。
rsh␣192.168.10.10␣-l␣patlite␣status
応答：201003

例 2　オプション「di」を追加すると、デジタル入力端子台の状態を返します。
rsh␣192.168.10.10␣-l␣patlite␣status␣di
応答：　DI：0110

例 3　オプション「do」を追加すると、デジタル出力端子台の状態を返します。
rsh␣192.168.10.10␣-l␣patlite␣status␣do
応答：　DO：1

例 4　オプション「-s」を追加すると、再生中のチャンネル番号を返します。
rsh␣192.168.10.10␣-l␣patlite␣status␣-s
応答：63

製品の IP アドレス「192.168.10.10」、アカウントが「patlite」
状態が「黄色点滅パターン 2、青色点灯、再生中のチャンネルなし
デジタル入力 1,2 が OFF、3,4 が ON、リレー接点出力は OFF している本体に対して
動作状態を取得する場合。

例 5　オプション「-s」を追加すると、再生中のチャンネルは無いため。「0」を返します。
rsh␣192.168.10.10␣-l␣patlite␣status␣-s
応答：0

例 6　オプション「di」「do」を追加すると、デジタル入力端子台とデジタル出力端子台の状態を
それぞれ返します
rsh␣192.168.10.10␣-l␣patlite␣status␣di␣do
応答：　DI：0011
　　DO：0

≪ test・dotest コマンド≫

内容　：　表示灯と音声再生機能の動作確認を実行します。
　　表示灯がすべて消灯になり、チャンネル 61 ～ 64（ブザーパターン 1 ～ 4）
　　再生中の場合は、再生を停止した後、表示灯赤色から白色まで 1 秒間隔に
　　点灯状態になり、続いてチャンネル 61（ブザーパターン 1）を再生します。
書式　：　test , dotest
返り値：　なし

【コマンド送信例】

例 1　製品の IP アドレス「192.168.10.10」 の動作確認をする場合。
　　送信元アドレス無効時共通アカウント「patlite」を使用する場合。

```
rsh␣192.168.10.10␣-l␣patlite␣test
rsh␣192.168.10.10␣-l␣patlite␣dotest
応答：なし
```

　　アカウントを省略した場合

```
rsh␣192.168.10.10␣test
rsh␣192.168.10.10␣dotest
応答：なし
```

例 2　製品の IP アドレス「192.168.10.100」の動作確認をする場合。
　　アカウント「root」を使用する場合。

```
rsh␣192.168.10.100␣-l␣root␣test
rsh␣192.168.10.100␣-l␣root␣dotest
応答：なし
```

　　アカウントを省略した場合

```
rsh␣192.168.10.100␣test
rsh␣192.168.10.100␣dotest
応答：なし
```

注意
- テストを実行すると、表示灯が操作されます。
  運用中におこなう場合は、実行しても問題が無いことを十分確認したうえでおこなってください。
- テスト実行中も、監視機能は動作しています。テスト機能で本製品の動作確認などをおこなう際はご注意ください。
- テスト実行中および実行後は、PHNコマンドとPNSコマンドでは異常応答を返します。
  またRSHコマンドではBUSY応答を返します。
- テスト実行完了後は、監視機能による表示灯の操作が通常通りおこなえます。
- テスト動作停止方法の実行や、停止をおこなったときの詳細は、「3.15クリア動作機能」を参照してください。
- テスト動作を実行しますと、チャンネルメモリは消去されます。

## 3.10.2 RSH alertタイマリストア機能

表示灯の各色・ブザーパターンの動作時間を設定できるタイマー機能の動作を「共通」「個別」から選択することができます。
　　共通　：　表示灯の各色とブザーを共通のタイマーで制御できます。
　　個別　：　表示灯の各色とブザーを個別にタイマー制御できます。
alert タイマーリストア機能を「共通」に選択した場合と、「個別」に選択した場合でそれぞれ以下の手順をおこなった場合の本製品の動作の違いを説明します。

【手順】

① IP アドレス「192.168.10.10」の製品に送信する。アカウントが「root」
「赤色が点灯」を 10 秒間動作させるコマンドを実行。

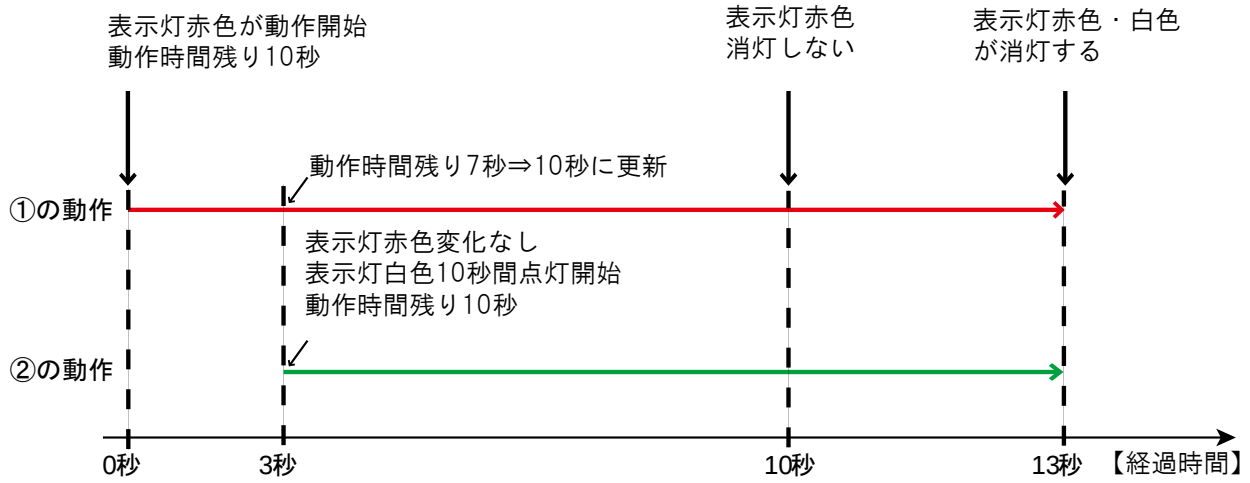
rsh␣192.168.10.10␣-l␣root␣alert␣199999␣10

② ①から 3 秒後に IP アドレス「192.168.10.10」の製品に送信する。アカウントが「root」
「白色が点灯」を 10 秒間動作させるコマンドを実行。

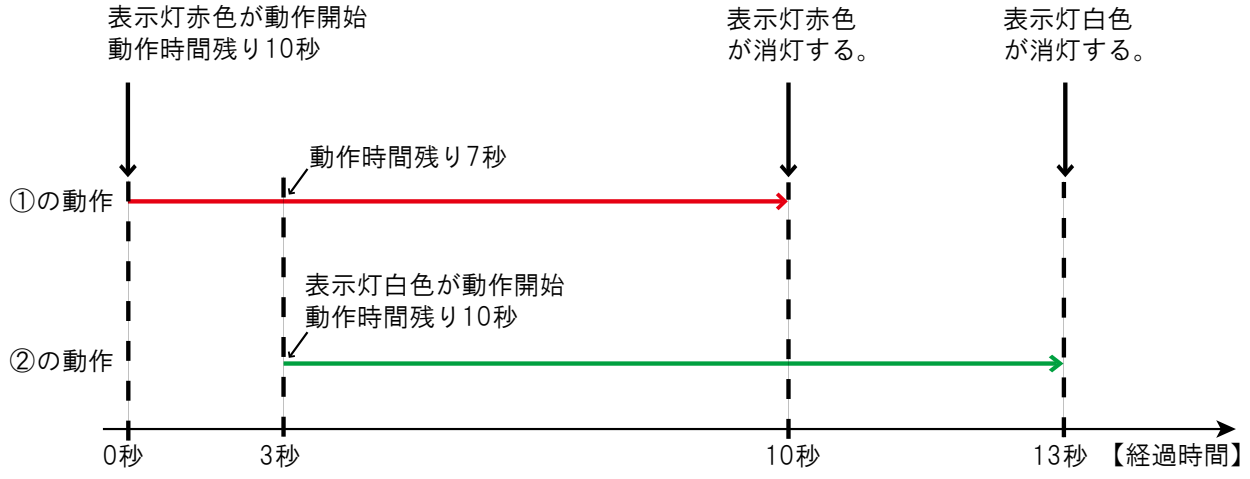
rsh␣192.168.10.10␣-l␣root␣alert␣999919␣10

図 3.10.1 タイマリストア機能動作例

≪alertタイマーリストア機能　【共通】を選択した場合≫
alertコマンドで、「9」（操作なし）にした表示灯・ブザーチャンネルは、後から実行されたコマンドのタイマ時間の影響を受けます。




≪alertタイマーリストア機能　【個別】を選択した場合≫
alertコマンドで、「9」（操作なし）にした表示灯・ブザーパターンは、後から実行されたコマンドのタイマ時間の影響を受けません。



注意

・後入力優先モードの場合、タイマリストア実行中に別のチャンネルを再生した場合、タイマリストアが解除されます。
・メモリ再生モードの場合、タイマリストア実行中にチャンネル 61 ～ 64（ブザーパターン 1 ～ 4）以外を再生した場合、チャンネルメモリに登録されます。チャンネル 61 ～ 64（ブザーパターン 1 ～ 4）を再生した場合、タイマリストアが解除され、すぐに再生します。
・タイマリストア実行前にチャンネル 61 ～ 64（ブザーパターン 1 ～ 4）以外のチャンネルを再生していた場合、タイマの設定時間を経過しても、チャンネルは再生されません。

# 3.11 Ping監視機能

Ping 通信を使用し、ネットワーク上のデバイスの死活を監視します。最大 24 個のノードを監視することができ、異常時および異常復旧時の動作を個々に設定できます。

## 3.11.1 Ping監視機能

ここでは Ping 監視機能で送信回数・送信個数を設定した場合の機能動作について説明します。
監視周期は 1 ～ 600 秒、送信個数は 1 ～ 3 個、送信回数は 0 ～ 30 回から設定できます。

例 送信回数を「2」、送信個数を「3」と設定した場合の動作例

送信回数を「2」と設定すると、異常判定が 2 回連続発生した場合に Ping 監視異常動作をおこないます。
送信個数を「3」と設定すると、監視周期ごとに Ping を 3 個連続送信します。（図 3.11.1 参照）
異常判定は次の監視周期時におこないます。

① Ping 応答が 3 個中 1 個でも応答した場合、異常なしと判断します。
② Ping 監視応答が 3 個中 3 個とも応答しなかった場合、異常判定回数が 1 カウントされます。
③次の間周期時でも Ping 応答がなかった場合、異常判定回数が 1 カウントされます。
異常判定回数が合計で「2」になり監視異常時の動作がおこなわれます。

MEMO 異常判定回数が「１」で次の異常判定が異常なしの場合、異常判定回数は「０」にクリアされます。

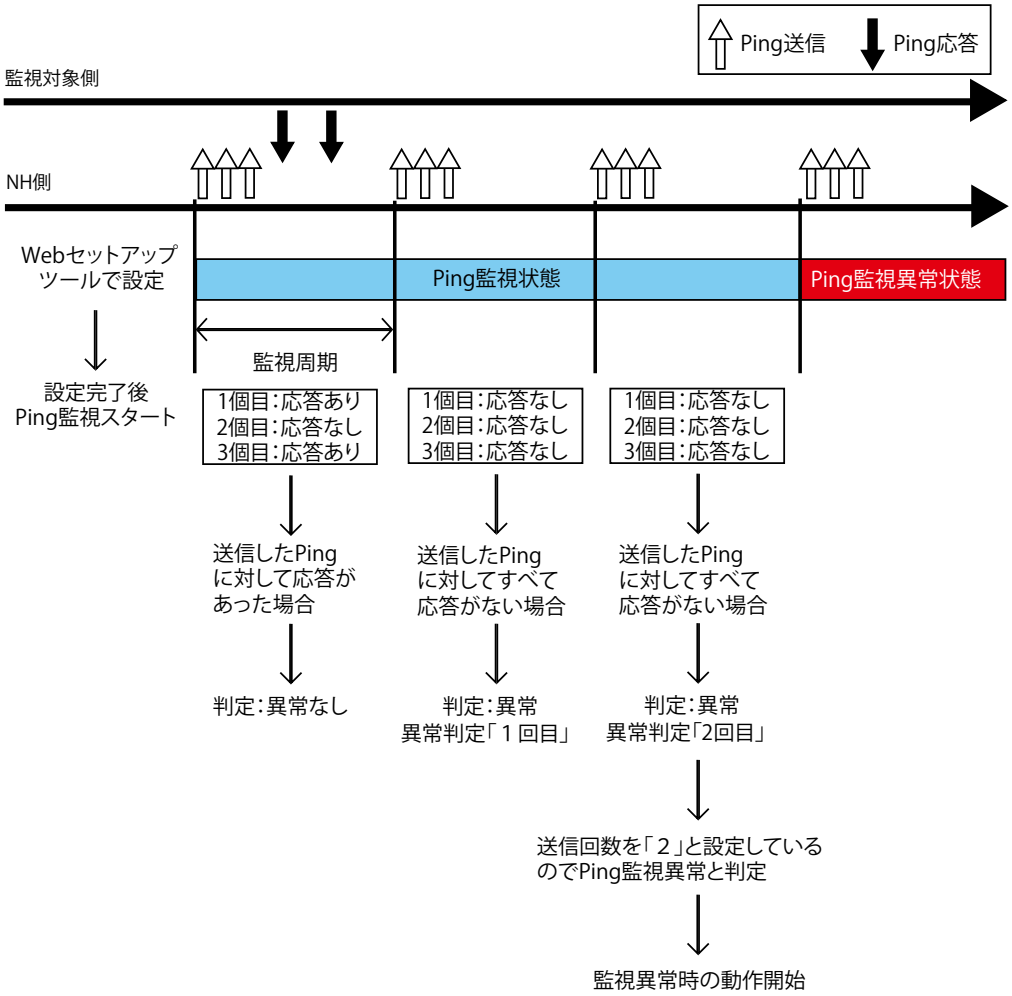



図 3.11.1 送信回数を「2」、送信個数「3」に設定した場合の動作例詳細図

注意
・異常復旧時の動作は、監視異常状態から復旧した場合におこないます。
・監視異常発生時にクリア動作をおこなうと、 監視異常状態から監視状態に復旧します。

## 3.11.2 Ping監視機能(監視異常時に外部からクリア動作を受けた場合)

ここでは Ping 監視機能で監視異常時に外部からクリア動作を受けた場合の詳細動作について説明します。

例　Ping監視異常時に外部からクリアコマンドを受信した場合
①監視状態から監視異常が発生した場合、監視異常時の動作をおこないます。
②監視異常状態でクリア動作を受けると監視異常状態がクリアされ監視状態に戻ります。
③次のPing監視時に応答があると監視状態が続きます。応答がない場合は、監視異常時の動作をおこないます。

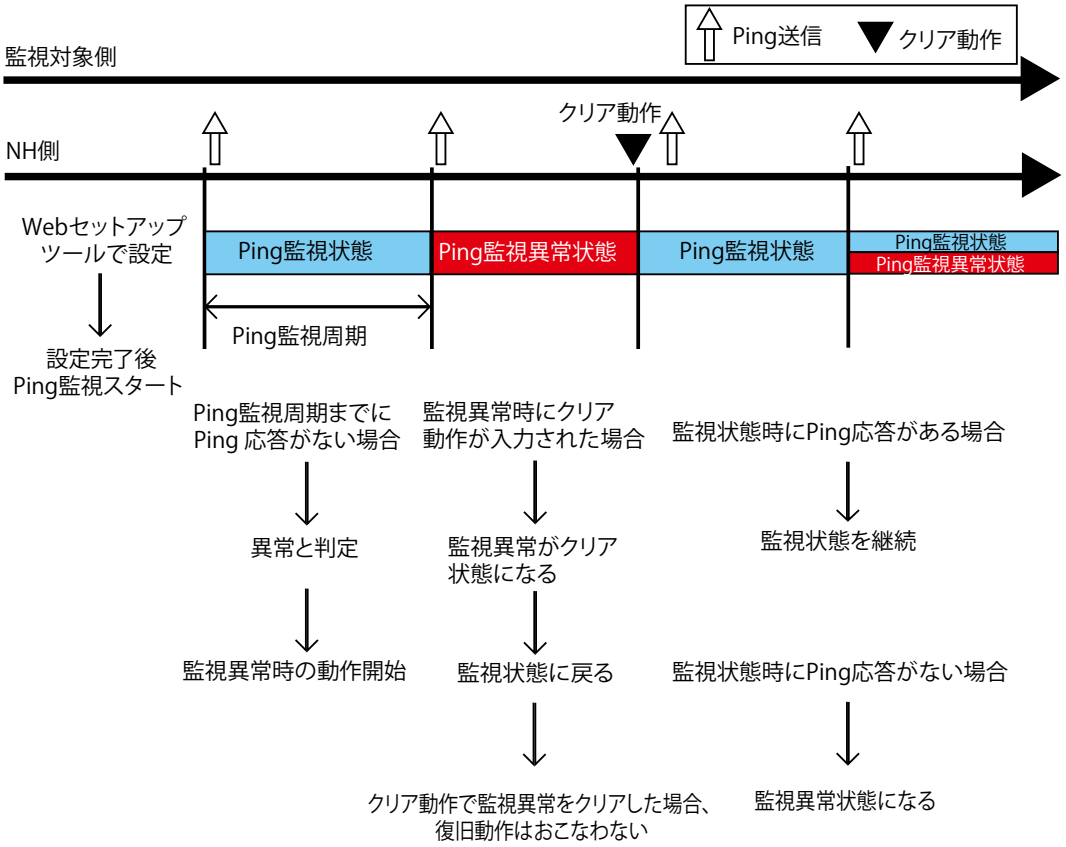



図 3.11.2 監視異常時に外部からクリア動作を受けた場合の動作例詳細図

注意　クリア動作で監視状態へ戻った場合は、監視異常復旧時の動作はおこないません。

# 3.12 アプリケーション監視機能

お客様のアプリケーションに送信コマンドを追加作成していただくことにより、本製品がアプリケーションからのデータを受信し、応答として ACK（06H）を返信することで、アプリケーションの死活を監視できます。監視周期内にデータを受信しなければ通信異常と判定し、監視異常時の動作をおこないます。異常発生後、監視対象からデータを受信すれば異常復旧動作をおこないます。
設定方法の詳細は「4.14 アプリケーション監視設定画面」を参照してください。

例　監視周期を30秒に設定して監視対象のアプリケーションからのデータ受信を監視する場合。

①設定後、監視対象アドレス先から一度データを受信すると監視が開始されます。
②監視周期30秒が経過するまでにデータを受信すると異常なしと判定されます。
③判定後から次の監視周期30秒の間にデータを受信できなかった場合、監視異常と判定します。
　判定後、異常時の動作をおこないます。
④監視異常判定後に監視対象のアプリケーションからデータを受信すると異常復旧と判定します。
　判定後、異常復旧時の動作をおこない、再度監視状態に戻ります。

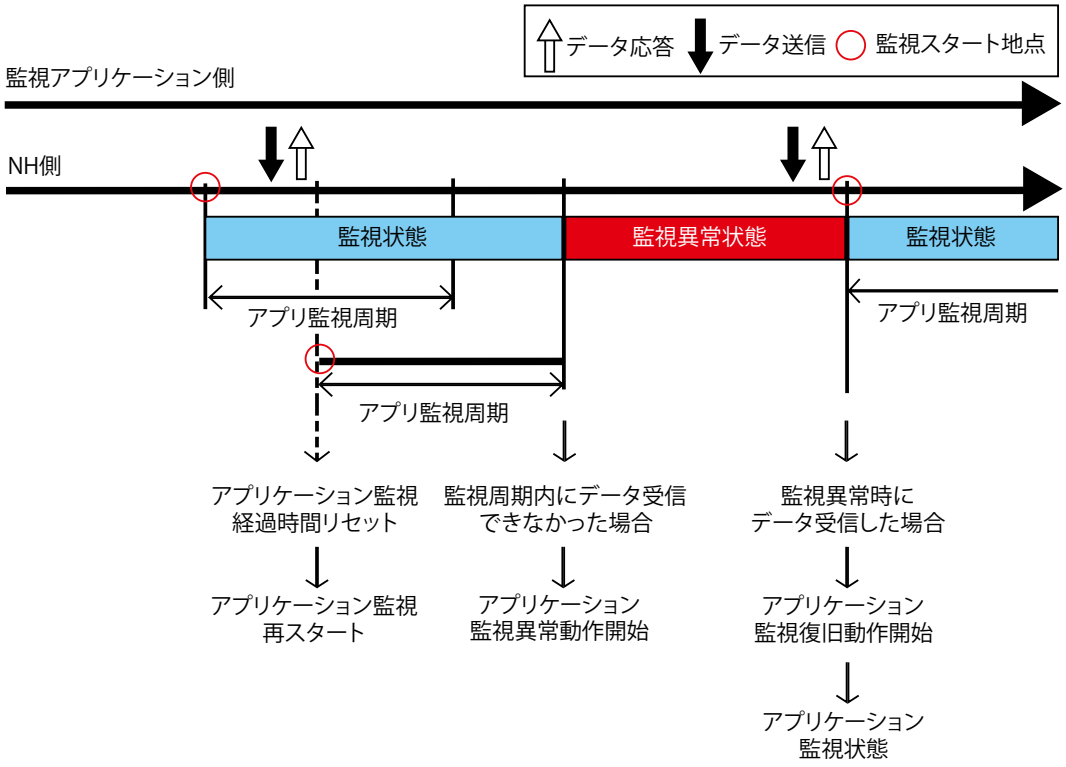



図 3.12.1 アプリケーション監視動作例詳細図

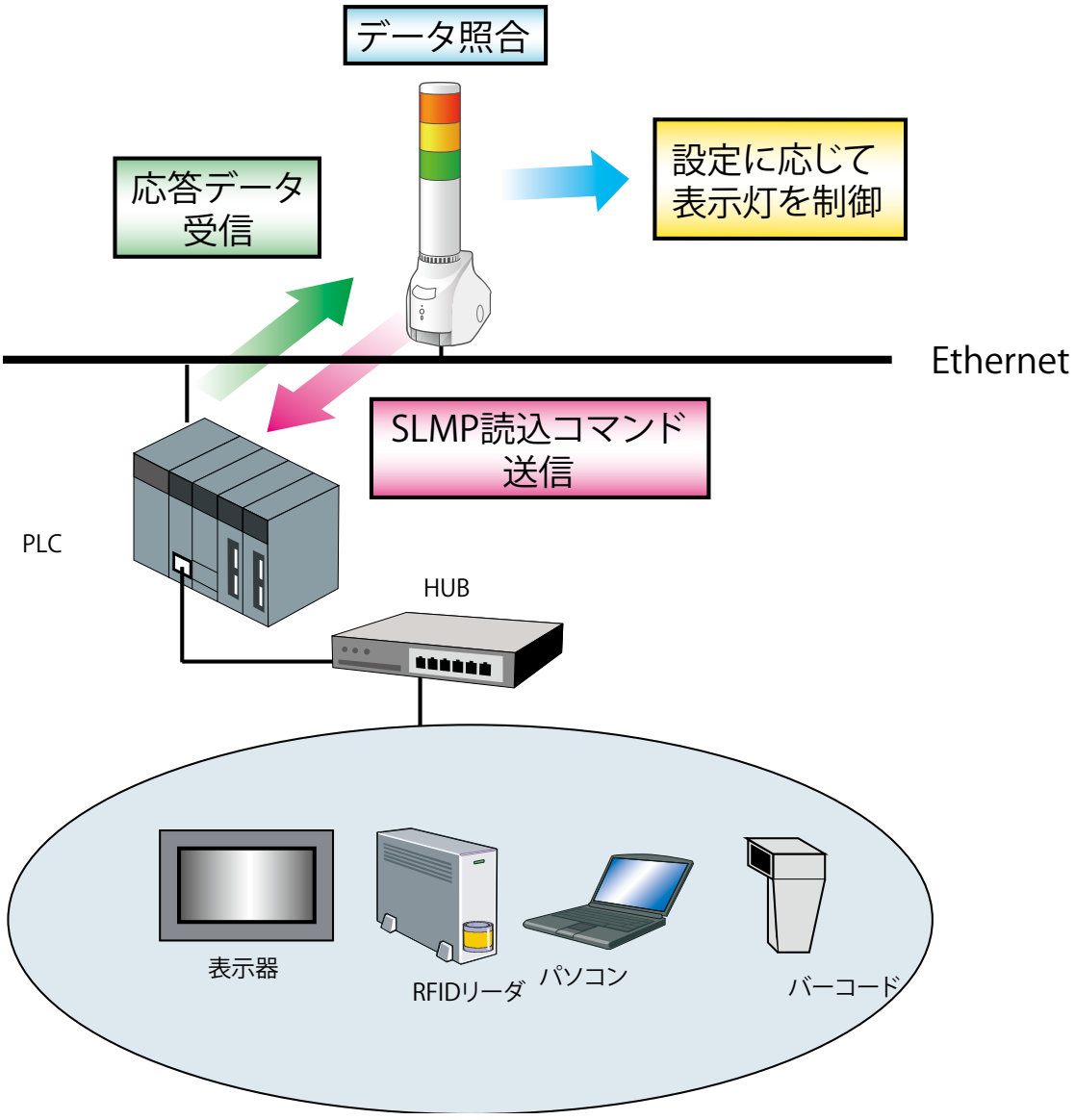
注意
- データを受信した時点から監視を開始し、コネクションを切断すると監視を停止します。
- 異常復旧動作は、監視異常状態からのみおこないます。
- TCPプロトコルで本製品のアプリケーション監視機能の受信ポートにデータを送信してください。UDPプロトコルでは動作しません。

MEMO　任意のデータを受信して監視をおこないます。

## 3.13 SLMP読込コマンド送受信機能

指定したSLMP対応機器のデバイスの情報を取得するコマンドを周期的に送信し、SLMP対応機器から
デバイス情報を取得します。取得した情報と設定した条件合致条件と照合をおこない、条件が合致した場合、
条件合致時の動作をおこないます。また、エラーデータを受信した場合は、エラー時の動作をおこないます。
条件合致動作はデータを取得するデバイスごとに設定することができます。エラー時の動作は各デバイスで
共通の設定をすることができます。
取得するデバイス点数は1点もしくは２点から選択できます。ビットデバイスの場合は1ビット／２ビット、
ワードデバイスの場合は1ワード／２ワードのデバイス情報を取得できます。
設定方法の詳細は、「4.18 SLMP読込コマンド設定画面」を参照してください。

PLCのデバイスデータを定期的に確認。
取得した値に応じてNHシリーズを動作させる。




SLMPにより、CC-LinkIEやCC-Linkに接続された
機器のデバイス情報を取得することが可能

注意
・ご使用の際は接続するマスタ局、ローカル局、インテリジェントデバイス局などの取扱説明書を
お読みの上、適切な設定をおこなってください。
・SLMP 対応機器を Reset、再起動をした場合、本製品も再起動をおこなってください。

### 3.13.1 SLMP 読込コマンド送受信手順

設定番号の1番から16番まで順にコマンド送受信処理をおこないます。プロトコルがTCPに設定されている場合は、最初のコマンド送信時に接続処理をおこない、以降はコマンド送受信処理のみおこないます。
以下の状態となった場合、設定された送信間隔をあけて次の番号のコマンド送受信処理をおこないます。

・送信したコマンドに対する応答データを受信した
・設定されたタイムアウト時間内に応答データを受信できなかった
・コマンド送信先が設定されていない

設定番号16番のコマンド送受信処理の次は、設定番号１番のコマンド送受信処理をおこないます。
タイムアウトが発生すると切断処理をおこない、次の送信タイミングで再接続処理をおこないます。
送信間隔は、10ms、50ms、100msから選択できます。

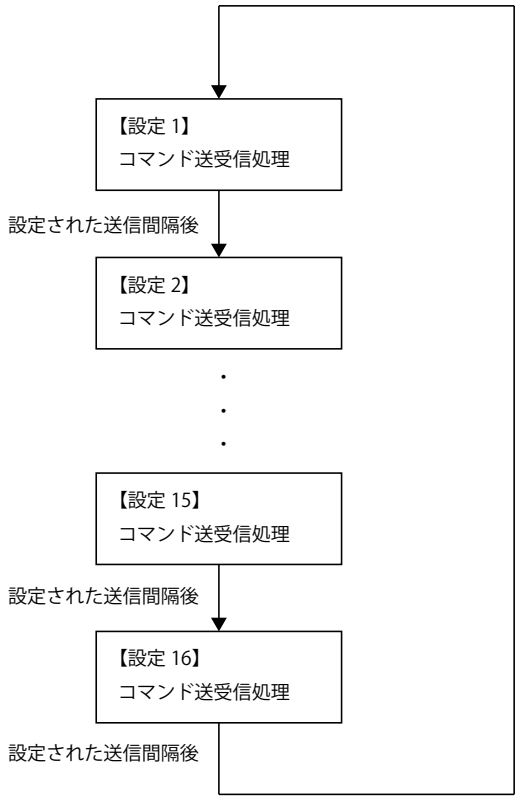



図 3.13.1　SLMP 読込コマンド送受信手順

注意
・送信先アドレス・ポート番号が設定されていない場合は、コマンド送信をおこないません。
・設定できる送信間隔の秒数は最短値です。本製品内部の処理状況によっては、設定された送信間隔より大きくなります。

## 3.13.2 SLMP 読込コマンド送受信機能動作詳細（条件が合致したデータを取得した場合）

SLMP対応機器からデバイス情報を取得できます。取得した情報と設定した合致条件と照合をおこない、条件が合致した場合の表示灯の動作について説明します。
一度設定した条件に合致した場合、条件合致状態と認識します。条件合致状態中に再度条件に合致したデータを取得しても本体は動作しません。クリア動作を入力することで条件合致状態がクリアされます。

例　SLMP対応機器からデバイス情報を取得して条件合致した場合

①SLMP対応機器から取得したデータと本製品に設定した条件が一致した場合、本体は条件合致時の動作をおこないます。
②条件合致状態中に条件と合致するデータを取得しても本体は動作しません。
③条件合致状態中にクリア動作を受けると条件合致状態がクリアされ監視状態に戻ります。
条件に合致しないデータを取得した場合もクリアされます。

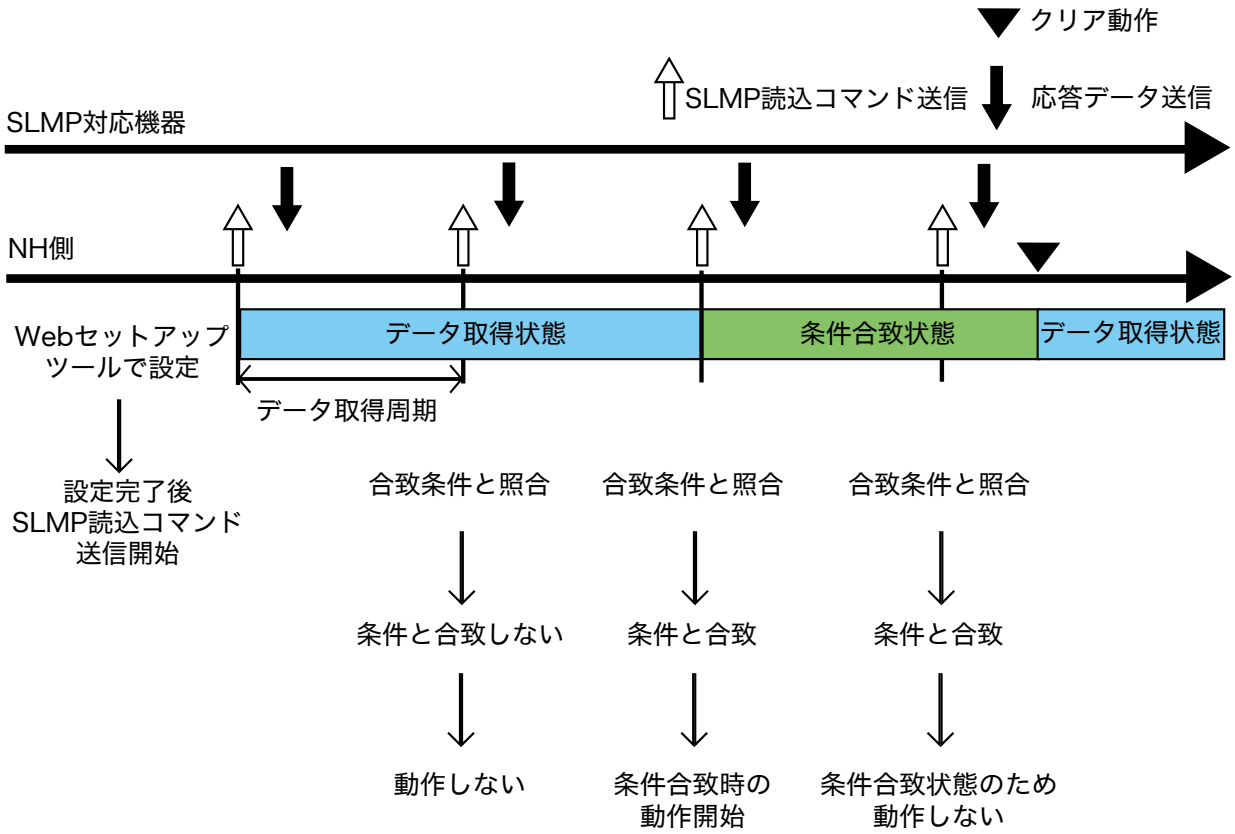



図 3.13.2　SLMP 読込コマンド送受信機能動作詳細 1

### 3.13.3 SLMP 読込コマンド送受信機能動作詳細（エラーデータを取得した場合）

ここでは、SLMP対応機器からエラーデータを受信した場合の動作について説明します。
取得した情報がエラーデータの場合、エラーデータ受信時に本体の動作させることができます。
一度エラーデータを受信した場合、エラー状態と認識します。エラーデータ状態中に再度エラーデータを取得した場合、本体は動作しません。クリア動作を入力することでエラー状態がクリアされます。

例　SLMP対応機器からエラーデータを取得した場合

①SLMP対応機器から取得したデータがエラーデータの場合、本体はエラーデータ受信時の動作をおこないます。
②エラーデータ状態中に再度エラーデータを取得した場合、本体は動作しません。
③エラーデータ状態中にクリア動作を受けるとエラーデータ状態がクリアされデータ取得状態に戻ります。また、エラー状態中に正常なデータを受信した場合は、エラー状態がクリアされ、データ取得状態に戻ります。

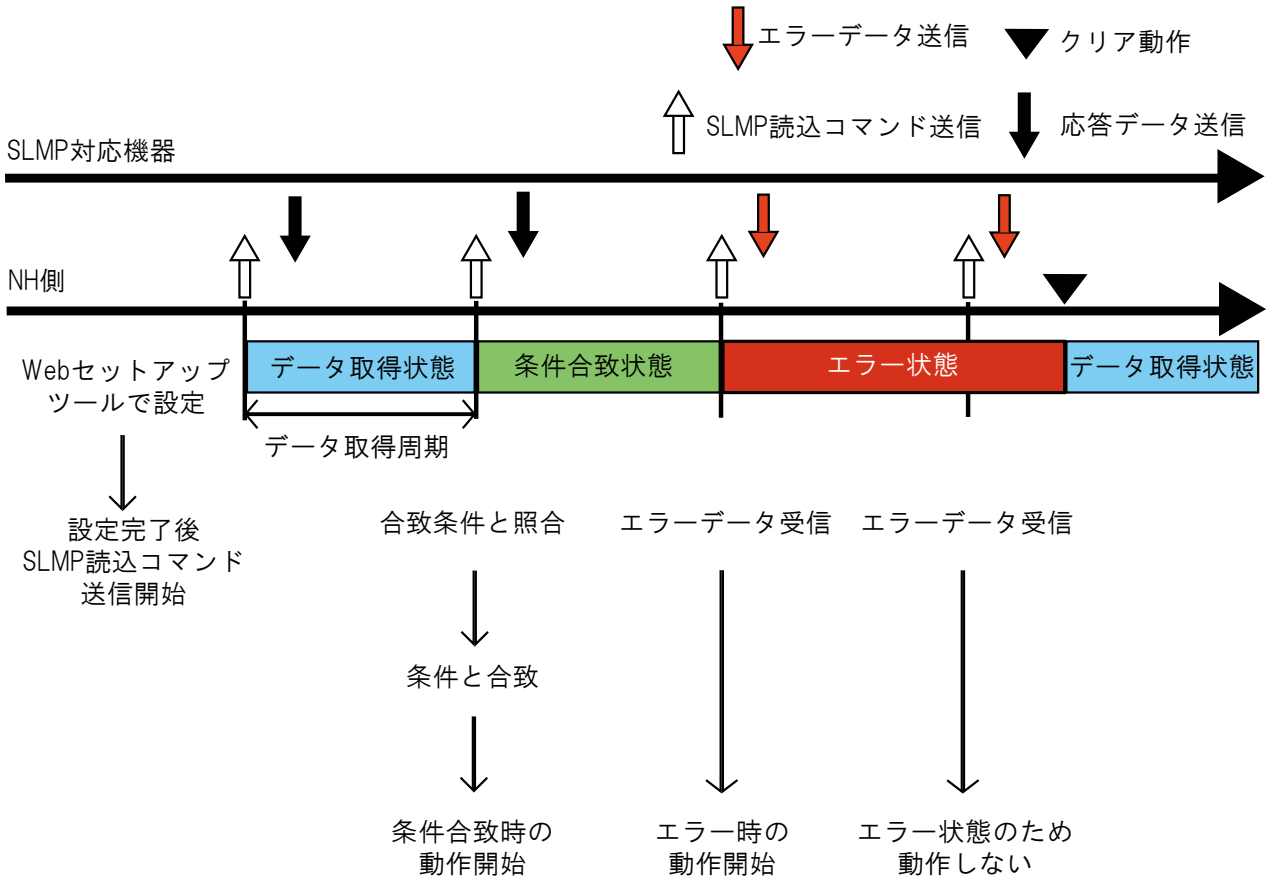



図 3.13.3　SLMP 読込コマンド送受信機能動作詳細２

# 3.14 SLMP書込コマンド送信機能

クリアイベント発生時にSLMP書込コマンドを送信することができます。
送信先は最大4箇所まで登録でき、それぞれに個別のコマンド内容を送信できます。
送信可能なデバイス点数は1点もしくは2点から選択でき、書込み対象のデバイスがビットデバイスの場合は1ビット/2ビット、ワードデバイスの場合は1ワード/2ワードのデータを送信することができます。
設定方法は、「4.19 SLMP 書込コマンド設定画面」を参照してください。

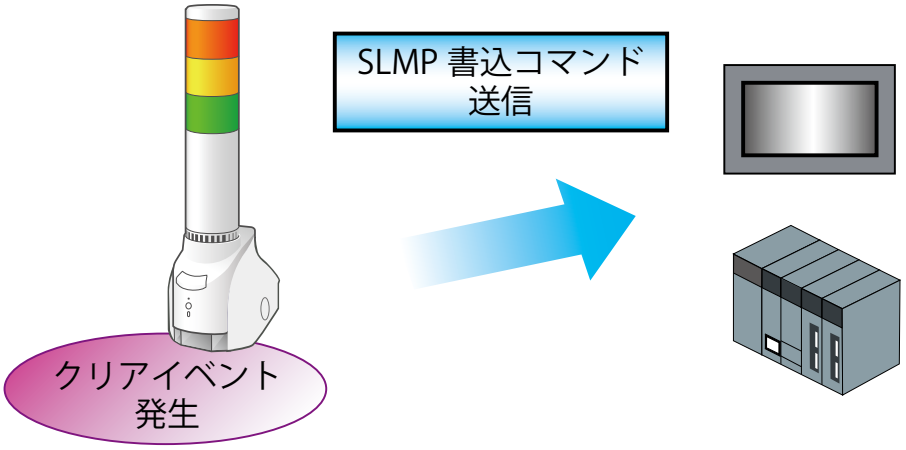



表 3.14.1　SLMP 書込コマンド送信契機

| 送信契機となるクリアイベント |
|---|
| ・クリアスイッチを押したとき |
| ・SNMP によるクリアが実行されたとき |
| ・RSH によるクリアコマンドが実行されたとき |

注意 複数の送信先が設定されていた場合、コマンドの送信処理は設定番号が小さいものから順に 1 箇所ずつおこないます。

# 3.15 クリア動作機能

クリア動作機能は、本製品の各機能を、以下の状態にする機能です。
クリア動作の実行方法と、各機能の状態変化は、表3.15.1を参照ください。

・表示灯を通常動作状態にします。
・デジタル出力モードをOFF状態にします。
・再生機能は、クリア時動作設定にしたがい、停止またはメモリチャンネルの再生をおこないます。
・テスト機能は、実行後の表示灯を通常動作状態にし、チャンネル61(ブザーパターン1)を停止します。
・デジタル入力条件設定機能は、積算中の時間のデータを消去します。
・アプリケーション監視機能は、すべての監視異常状態を監視状態に戻します。
・Ping監視機能は、すべての監視異常状態を監視状態に戻します。
・SLMP監視機能は、条件合致状態とエラーデータ状態をデータ取得状態に戻します。

注意
・クリア動作機能を実行すると、出力端子台を OFF にします。
クリア動作実行の際は、十分に注意してください。
・監視状態でクリア動作機能を実行した場合、そのまま監視状態を維持します。
・監視状態に戻る際、異常復旧時の動作はおこないません。
また、監視対象が異常状態（アプリケーション監視では、データ応答が無い、Ping 監視では Ping 応答が無い）を継続している場合は、監視設定にしたがい、再度、監視異常動作を実行します。

表 3.15.1 クリア動作実行時の状態変化一覧

| クリア方法 | RSH コマンド CLEAR 送信 | ＰＮＳコマンド 識別子「C」で送信 | SNMP Set コマンド controlLightSnmp Clear を 1 | web セットアップツールクリア実行 | クリアスイッチの押下 |
|---|---|---|---|---|---|
| 表示灯 | 通常動作状態 | 通常動作状態 | 通常動作状態 | 通常動作状態 | 設定した動作を実行 |
| デジタル出力 | OFF | OFF | OFF | OFF | OFF |
| BUSY 出力 | OFF | OFF | OFF | OFF | チャンネルが再生：ON 停止：OFF |
| チャンネル再生 | 停止 | 停止 | 停止 | 停止 | 設定により変化 |
| テスト動作 | 停止 | 停止 | 停止 | 停止 | 停止 |
| メール送信 | 送信 可 | 不可 | 送信 可 | 不可 | 送信 可 |
| TRAP 送信 | 送信 可 | 不可 | 送信 可 | 不可 | 送信 可 |
| SLMP 書込み | 送信 可 | 不可 | 送信 可 | 不可 | 送信 可 |
| Ping 監視異常状態 | 監視状態 | 監視状態 | 監視状態 | 監視状態 | 監視状態 |
| アプリケーション監視異常状態 | 監視状態 | 監視状態 | 監視状態 | 監視状態 | 監視状態 |
| SNMP 対応機器監視条件合致状態 | 状態を継続 | 状態を継続 | 状態を継続 | 状態を継続 | 状態を継続 |
| SLMP 読込コマンド条件合致状態 | データ取得状態 | データ取得状態 | データ取得状態 | データ取得状態 | データ取得状態 |
| デジタル入力条件設定 | 計測中の時間初期化 | 計測中の時間初期化 | 計測中の時間初期化 | 計測中の時間初期化 | 設定により変化 |

### 3.15.1 クリア動作の実行

クリア動作機能を実行するには、以下の5つの方法があります。
・Webセットアップツールからの実行(「4.22 クリア操作画面」参照)
・クリアスイッチを押下する。
・RSHコマンド 「clear」「doclear」の実行 (「3.10 RSHコマンド受信」参照)
・PNSコマンド クリア動作コマンド の実行 (「3.8 PNSコマンド受信機能」参照)

| 製品区分「XX」 | | 識別子「C」 | (空き) | データサイズ | |
|---|---|---|---|---|---|
| 58H | 58H | 43H | 00H | 00H | 00H |

・SNMP SETコマンドで「clearAction」の値を「1」にSETする
(「3.5.1 SNMP SETによる表示灯とチャンネル再生の制御機能」参照)

| オブジェクト | オブジェクトID | 値 |
|---|---|---|
| controlLightSnmpClear | 1.3.6.1.4.1.20440.4.1.5.1.3 | 1 |

### 3.15.2 クリアスイッチ押下時動作設定

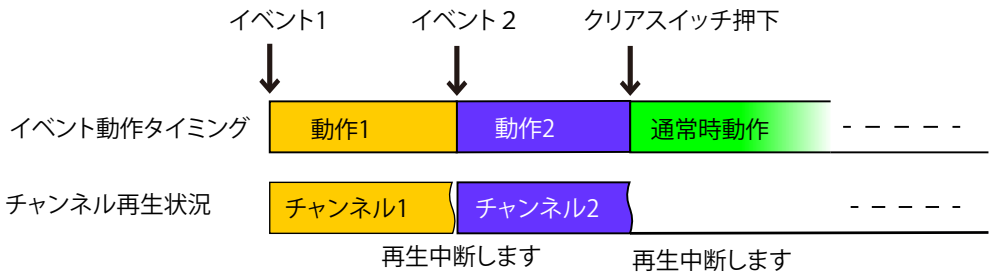
クリア動作のうちクリアスイッチによる実行の場合、スイッチ押下時に以下の項目を選択できます。
・クリアスイッチ機能 有効/無効
有効にした場合： クリアスイッチを押下すると設定されたクリア動作をおこないます。
無効にした場合： クリアスイッチを押下しても、クリア動作をおこないません。
・段階クリア 一括クリア/2段階クリア
一括クリアにした場合 ： 表示灯とデジタル出力、チャンネルのクリア動作を同時におこないます。
2段階クリアにした場合： 1回目のスイッチ押下でチャンネルのクリア動作をおこないます。
BUSY出力モードの場合は、ここでリレー接点にクリア動作をおこないます。
2回目のスイッチ押下で表示灯のクリア動作をおこないます。
デジタル出力モードの場合、ここでリレー接点にクリア動作をおこないます。
・音声 停止/曲送り (メモリ再生モード選択時のみ)
停止にした場合 ： チャンネルの再生を停止しBUSY出力を停止します。チャンネルメモリは消去します。
曲送りにした場合： チャンネル再生を停止しチャンネルメモリに登録されたチャンネルを再生します。
チャンネルメモリが空になった場合は、チャンネルの再生を停止します。
・表示灯クリア
有効にした場合： クリアスイッチを押下すると、表示灯を消灯します。
無効にした場合： クリアスイッチを押下しても、表示灯を消灯しません。

## ≪クリアスイッチ押下時の再生モードごとの動作≫

チャンネル再生中にクリアスイッチを押下した場合、再生モードによって動作が異なります。

### 再生モードが「後入力優先再生モード」の場合

クリアスイッチを押下すると、チャンネルの再生を中断し、Busy出力をOFFします。

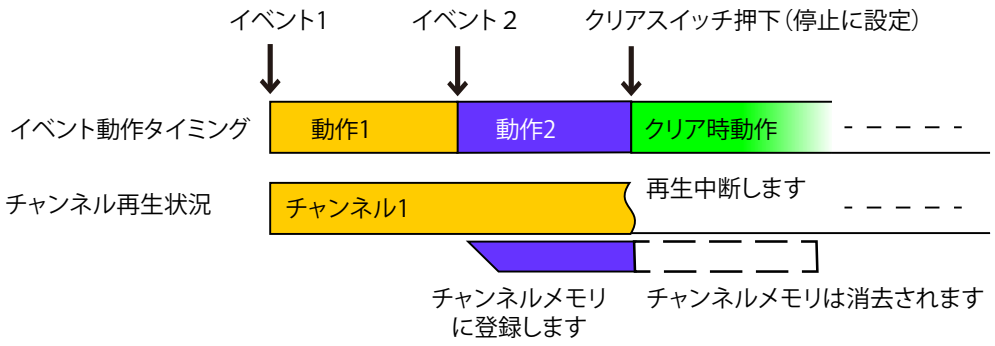



### 再生モードが「メモリ再生モード」の場合

メモリ再生モードの場合、「クリア動作」設定によって、「チャンネルメモリ」の扱い方が異なります。

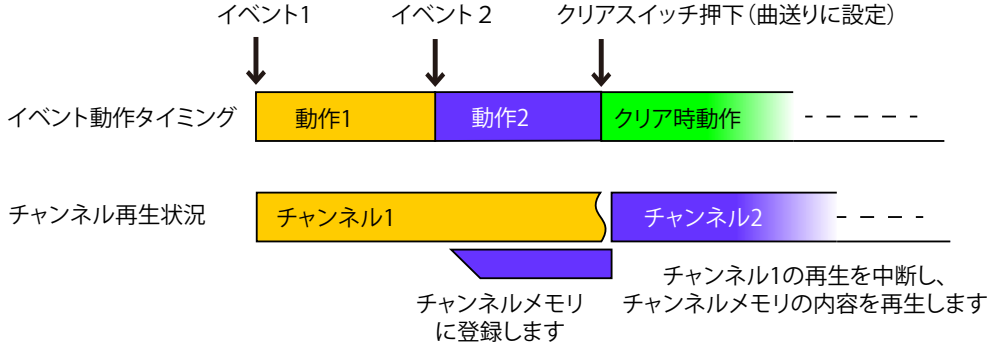
#### ・設定を「停止」にした場合

「停止」を選択しクリアスイッチを押下すると、再生中の「チャンネル」を再生中断し、BUSY出力を停止します。
チャンネルメモリに登録されたチャンネルは消去します。




#### ・設定を「曲送り」にした場合

「曲送り」を選択しクリアスイッチを押下すると、再生中のチャンネルを再生中断し、チャンネルメモリに登録されているチャンネルを再生します。BUSY出力はチャンネルの再生が継続している間は、出力を継続します。



# 3.16 デジタル入力条件設定機能

デジタル入力の状態変化について、設定された条件が揃ったときに、設定された動作をおこないます。
デジタル入力は、ON状変で検知します。(「3.2.2 デジタル入力監視機能」を参照してください。)
条件は「設定１」から「設定4」まで設定することができ、それぞれは独立した制御、判定となります。
処理される順番は、設定１→設定２→…→設定4の順となり、合致していた場合は、設定されている動作をおこないます。
(後に処理された設定番号の動作が優先されます)

下記の設定ができます。

表 3.16.1 条件パターン

| | |
|---|---|
| 継続時間検知 | 一定時間の入力を検知した場合に有効とします。<br>設定可能数は0 ～ 3600秒<br>0にした場合は、無効となります。 |

表 3.16.2 クリアスイッチ押下時動作

| | |
|---|---|
| 条件クリア | クリアスイッチを押下したとき、それまでに検知し計測した時間を消去するかを設定します。<br>「有効」に設定した場合、クリアスイッチ押下で値を初期化します。<br>「無効」に設定した場合、クリアスイッチ押下しても値を保持します。 |

表 3.16.3 条件合致後動作

| | |
|---|---|
| 再検知 | 検知条件に合致した後、再び検知をおこなうかを設定します。<br>「する」に設定した場合、検知条件に合致する度に検知をおこない動作します。<br>「しない」に設定した場合、設定後、最初に検知条件に合致したときのみ動作し、<br>その後検知条件に合致しても動作しません。<br>再度、検知させるにはクリア動作をおこなうか、「条件クリア」を「有効」に設定して、<br>クリアスイッチを押下してください。 |

表 3.16.4 条件合致時の動作

| 種類 | 内容 |
|---|---|
| 表示灯制御 | 表示灯を設定に従い制御します。 |
| チャンネル再生制御 | チャンネルを設定に従い再生します。 |
| デジタル出力制御 | デジタル出力をONまたはOFFにします。 |
| TRAP送信 | SNMP TRAPを、設定したアドレスの機器に送信します。 |
| メール送信 | 設定したメールサーバへメールを送信します。 |

MEMO
・デジタル入力の検知間隔は110msです。
・入力トリガの条件は、ON状変固定で変更できません。

# 3.17 初期化機能

Webセットアップツールから本製品のネットワーク設定を残して初期化、または工場出荷時状態に初期化することができます。操作方法の詳細は、「3.17 初期化機能」を参照してください。
また、以下の方法で本製品のスイッチを操作してネットワークの設定のみ初期化・工場出荷時状態に初期化することもできます。
操作方法の詳細は、「3.22 モード切替機能」を参照してください。

【ネットワークの設定のみ初期化する方法】

① モードスイッチを「NORMAL」に合わせます。
② テストスイッチを押しながら、本製品の電源を再投入するか、リセットスイッチを押します。
③ 表示灯が全点灯した後、消灯するのを確認したら、テストスイッチを押すのをやめます。
④ 初期化が実行され、約50秒後に表示灯が全点灯し、「ネットワーク設定を初期化しました。本体を再起動してください。」と音声がリピート再生されます。
⑤ 本製品の電源を再投入するか、リセットスイッチを押します。
⑥ 工場出荷時のIPアドレス「192.168.10.1」に接続してください。
※ Ping監視などの設定をしている場合は異常動作をします。

【工場出荷時状態に初期化する方法】

① モードスイッチを「MODE2」に合わせます。
② テストスイッチとクリアスイッチを押しながら、本製品の電源を再投入するか、リセットスイッチを押します。
③ 表示灯が全点灯した後、全消灯するのを確認したら、スイッチを押すのをやめます。
④ 初期化が実行され約50秒後に、「設定を初期化しました。モードスイッチを「NORMAL」に戻し、本体を再起動してください。」と音声がリピート再生されます。
⑤ モードスイッチを「NORMAL」に戻し、本製品の電源を再投入するか、リセットスイッチを押します。
⑥ 工場出荷時のIPアドレス「192.168.10.1」に接続してください。

表 3.17.1 初期化機能実行後の設定

| | 実行方法 | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| | WEB セットアップツール | | | モード切替機能 | |
| 項目 | ネットワークも初期化にチェックした場合 | プレイリストも初期化にチェックした場合 | ネットワーク・プレイリストのどちらもチェックしない場合 | ネットワーク設定のみ初期化モード | 初期化モード |
| ネットワーク設定 | 初期値に設定 | 設定を保持 | 設定を保持 | 初期値に設定 | 初期値に設定 |
| パスワード | patlite に設定 | patlite に設定 | patlite に設定 | patlite に設定 | patlite に設定 |
| セットアップ項目（パスワード・ネットワーク項目以外） | 初期値に設定 | 初期値に設定 | 初期値に設定 | 設定を保持 | 初期値に設定 |
| 動作設定 | 初期値に設定 | 初期値に設定 | 初期値に設定 | 設定を保持 | 初期値に設定 |
| イベントログ | 消去 | 消去 | 消去 | 消去 | 消去 |
| チャンネル 01 ～ 30 の mp3 データ | 設定を保持 | 消去 | 設定を保持 | 設定を保持 | 設定を保持 |
| チャンネル 31 ～ 60 の mp3 データ | 消去 | 消去 | 消去 | 設定を保持 | 消去 |

注意 ・スイッチ操作で初期化をおこなう際、操作方法を説明するガイド音声を再生します。
操作をおこなう前にガイド音声がしっかり聞こえるよう、ボリュームを調整してください。

・NH-FV1M（録音出荷）仕様で「プレイリストも初期化」を実行した場合、出荷時に録音されていたチャンネル 1 ～ 30 に登録されたデータも消去され、復旧できません。
データはバックアップすることはできず、再登録作業は有償対応となります。

注意 ・クリアスイッチ・テストスイッチ・モードスイッチを乱暴に扱わないでください。
破損するおそれがあります。

・「ネットワーク設定初期化モード」または「初期化モード」で削除された設定データやログなどは復元できません。初期化をおこなう前に、必要な設定情報やログは必ずバックアップなどを取ってください。



MEMO 「ネットワークの設定」とはシステム設定画面にある「本体 IP アドレス・ネットマスク・デフォルトゲートウェイ・DNS サーバアドレス・ホスト名」の項目のことを指します。

## 3.18 コンフィグ設定機能

本製品の設定項目を読み出し、コンフィグデータとしてPCやUSBメモリに保存できます。
また、読み出したコンフィグデータを選択し、本製品へ書き込むことができます。
コンフィグ設定は、Webセットアップツールからおこなう方法と、本製品のスイッチを操作しておこなう方法があります。Webセットアップツールからおこなう場合は、PCへコンフィグデータを読み出したり、PCに保存されたコンフィグデータの書き込みをおこなえます。
詳細は「4.27 コンフィグ設定画面」をご参照ください。
本製品のスイッチを操作しておこなう場合は、モードスイッチを切り替えることで、USBメモリへコンフィグデータの読み出しや、USBメモリに保存されたコンフィグデータを本製品に書き込みます。
詳細は、「3.21 USBメモリ機能」、「3.22 モード切替機能」を参照してください。

# 3.19 イベントログ出力機能

動作ログをWebセットアップツールに表示します。また、テキストファイルとしてダウンロードすることも可能です。ログの記録方式、表示イベントの種類は以下の通りです。

| 表示イベント名 | coldStart | 表示イベント内容 | 表示なし |
|---|---|---|---|
| イベント詳細 | 本起動時に記録する。 | | |

| 表示イベント名 | ACCESS | 表示イベント内容 | 表示なし |
|---|---|---|---|
| イベント詳細 | 認証失敗時に記録します。<br>・Webログイン失敗時 | | |

| 表示イベント名 | MAIL | 表示イベント内容 | メール送信 |
|---|---|---|---|
| イベント詳細 | メール送信時に記録します。 | | |

| 表示イベント名 | TRAP | 表示イベント内容 | Trap受信と送信元のIP アドレス |
|---|---|---|---|
| イベント詳細 | 登録されているTrapを受信したとき、送信元のIPアドレスとともに記録します。 | | |

| 表示イベント名 | PING | 表示イベント内容 | Ping 監視異常と対象のIPアドレス<br>Ping 異常復旧と対象のIPアドレス |
|---|---|---|---|
| イベント詳細 | Ping監視対象の状態が変化した時に記録します。<br>「Ping 監視異常」・・・Ping 監視異常が発生したとき、対象のIPアドレスとともに記録します。<br>「Ping 異常復旧」・・・Ping 異常復旧が復旧したとき、対象のIPアドレスとともに記録します。 | | |

| 表示イベント名 | APL | 表示イベント内容 | アプリケーション監視異常<br>アプリケーション異常復旧 |
|---|---|---|---|
| イベント詳細 | アプリケーション監視異常が発生した時に記録します。<br>「アプリケーション監視異常」・・・アプリケーション監視異常が発生した時に記録します。<br>「アプリケーション異常復旧」・・・アプリケーション監視異常が復旧した時に記録します。 | | |

| 表示イベント名 | CLEAR | 表示イベント内容 | ”本体スイッチ”<br>”SNMP”<br>”RSH”と送信元のIPアドレス<br>″PNSコマンド″<br>″Webセットアップツール″ |
|---|---|---|---|
| イベント詳細 | 動作中の表示灯を通常動作状態に戻します。<br>「本体スイッチ」・・・本体のクリアスイッチが押下されたときに記録します。<br>「SNMP」・・・SNMP(controlLightSnmpClear)でクリア操作が実行されたときに記録します。<br>「RSH」・・・RSHコマンドでクリア操作が実行されたとき、送信元IPアドレスと共に記録します。<br>「PNSコマンド」・・・PNSコマンドでクリア操作が実行されたときに記録します。<br>「Webセットアップツール」・・・表示灯操作画面からクリア実行されたときに記録します。 | | |

| 表示イベント名 | RSH | 表示イベント内容 | ”アラート”とコマンド引数と送信元のIP アドレス<br>”ステータス”<br>”テスト”<br>”サウンド”とコマンド引数と送信元IPアドレス<br>”ストップ”と送信元IPアドレス<br>※ |
|---|---|---|---|
| イベント詳細 | RSHコマンドが実行されたときに記録します。(clear実行時を除く)<br>「アラート」…alertコマンド実行時に、alertの引数と送信元IPアドレスを記録します。<br>「ステータス」…statusコマンドの実行時に記録します。<br>「テスト」…testコマンドの実行時に記録します。<br>「サウンド」…soundコマンド実行時にsoundの引数と送信元IPアドレスを記録します。<br>「ストップ」…stopコマンド実行時に送信元IPアドレスを記録します。<br>※送信元アドレスを無効にしている場合、IPアドレスは表記されません。 | | |

| 表示イベント名 | SNMP | 表示イベント内容 | ”CONTROL”と操作された表示灯色・ブザー |
|---|---|---|---|
| イベント詳細 | SNMPのSetコマンドにより本製品の操作が実行されたとき、操作された表示灯色・ブザーを記録します。<br>controlLightControlStateが対象となります。 | | |

| 表示イベント名 | SLMP | 表示イベント内容 | ”SLMP条件合致”<br>”SLMPエラー応答” |
|---|---|---|---|
| イベント詳細 | SLMPによる動作が実行されたときに記録します。　☆：対応する設定番号が入ります。<br>「SLMP 条件合致☆」・・・・設定されている条件に合致し動作したときに記録します。<br>「SLMP エラー応答☆」・・・エラー返信があったときに記録します。 | | |

| 表示イベント名 | SNMPGET | 表示イベント内容 | ”SNMP条件合致”<br>”SNMP条件解除” |
|---|---|---|---|
| イベント詳細 | SNMP対応機器監視による動作が実行されたときに記録します。　☆：対応する設定番号が入ります。<br>「SNMP条件合致☆」・・・条件合致によって動作したときに記録します。<br>「SNMP条件解除☆」・・・条件解除されたときに記録します。 | | |

| 表示イベント名 | DIN | 表示イベント内容 | ”デジタル入力動作”と状態とデジタル入力のポート番号 |
|---|---|---|---|
| イベント詳細 | 「DIN」・・・デジタル入力の状態が設定した信号定義に変化したときに記録します。<br>デジタル入力のポート番号(DI1 ～ DI4)と、デジタル入力の状態(ON/OFF)をともに記録します。 | | |

| 表示イベント名 | COND | 表示イベント内容 | ”デジタル入力条件動作”とポート番号 |
|---|---|---|---|
| イベント詳細 | デジタル入力条件合致による動作が実行されたときに記録します。☆:対応する設定番号が入ります。<br>「デジタル入力条件動作☆」・・・異常検知によって動作したときに記録します。 | | |

※ 「」””はログには記載されません。

# 3.20 XMLデータ出力機能

本製品のデジタル出力の状態を、XMLデータ形式で取得することができます。
XMLデータの取得方法は以下の2種類あります。

■ http://IPアドレス/cgi-bin/xml_get.cgi　のURLにアクセスしてデータを取得する。
■ Webセットアップツールの「XMLデータ」画面から、XMLファイルをダウンロードする。

MEMO
・XMLデータを取得される場合は、XMLファイル出力を有効に設定してください。
・URLにアクセスしてXMLデータを取得する場合、ログイン認証の有無を設定することができます。安全なネットワークでご使用になる場合を除き、セキュリティ面を考慮してログイン認証をおこなうことを推奨します。
・設定方法は、「4.26 XML 設定画面」を参照してください。

XMLデータは以下に示す形で得ることができます。

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<signaltower>
  <color>
    <color name="LED1" value="0"/>
    <color name="LED2" value="0"/>
    <color name="LED3" value="0"/>
    <color name="LED4" value="0"/>
    <color name="LED5" value="0"/>
  </color>
  <sound>
    <sound name="SOUND"value="0"/>
  </sound>
  <port>
    <port name="DO-1" value="0"/>
    <port name="DIN-1" value="0"/>
      <port name="DIN-2" value="0"/>
      <port name="DIN-3" value="0"/>
      <port name="DIN-4" value="0"/>
    </port>
  </signaltower>
```

図 3.20.1 デジタル出力の XML データ形式

表 3.20.1 XML データ内の項目説明

| 種類 | 説明 |
|---|---|
| color name | 表示灯色を示します。対応する色は以下のとおりです。<br>LED1: 赤、LED2: 黄、LED3: 緑、LED4: 青、LED5: 白 |
| sound name | 再生中のチャンネルを示します。 |
| port name | デジタル入出力のポートを示しています。<br>DO-1：デジタル出力 1 ポート　　DIN-1 ～ DIN-4：デジタル入力 1 ～ 4 ポート |
| color value | 表示灯の状態を示します。対応する状態は以下のとおりです。<br>0: 消灯、1: 点灯、2: 点滅パターン 1、3: 点滅パターン 2 |
| sound value | 再生中のチャンネル番号 1-70 を示します。停止中の場合は 0 となります。 |
| port value | 各ポートの状態を示しています。　0：OFF　　1：ON |

# 3.21 USBメモリ機能

本製品の背面にあるUSBコネクタにUSBメモリを接続することで、ファームウェアのアップデートやログの保存、コンフィグデータのアップロードやダウンロードがおこなえます。

注意
- あらかじめ USB メモリを FAT または FAT32 形式でフォーマットし、指定のフォルダ構成にしておく必要があります。
- パーティション分割には対応していません。
- USB-HUB を使用した場合、正常に動作しないことがあります。
- 本製品に USB メモリを接続してから認識するまで 5 秒程かかります。
  接続する USB メモリによっては、認識するまでの秒数が長くなる場合があります。

## ≪ USB メモリを使用しておこなえる機能≫

表 3.21.1 USB メモリを使用しておこなえる機能

| 機能 | 詳細 |
|---|---|
| ファームウェア<br>アップデート機能 | USBメモリからファームウェアアップデートをおこなえます。<br>アップデート実行前に、ファームウェアアップデート用のファイル名を“nh_update”に変更してください。 |
| イベントログ機能 | 本製品からUSBメモリへ、イベントログをダウンロードすることができます。<br>ダウンロードされるファイル名は“logdata.txt”です。 |
| コンフィグ設定機能 | USBメモリから本体へコンフィグデータを、アップロードすることができます。<br>アップロードコンフィグファイル名は“config_w.ini”です。<br>本製品からUSBメモリへコンフィグデータをダウンロードすることができます。<br>ダウンロードコンフィグファイル名は“config.ini”です。 |
| プレイリスト<br>パッケージ<br>書き込み機能 | USBメモリから本製品へプレイリストパッケージを書き込むことができます。<br>書き込み実行前に、プレイリストパッケージ名を“playlist.pkg”に変更してください。 |

## ≪ USB メモリのフォルダ構成≫

本製品でUSBメモリを使用するために、下記のフォルダ構成にしてください。

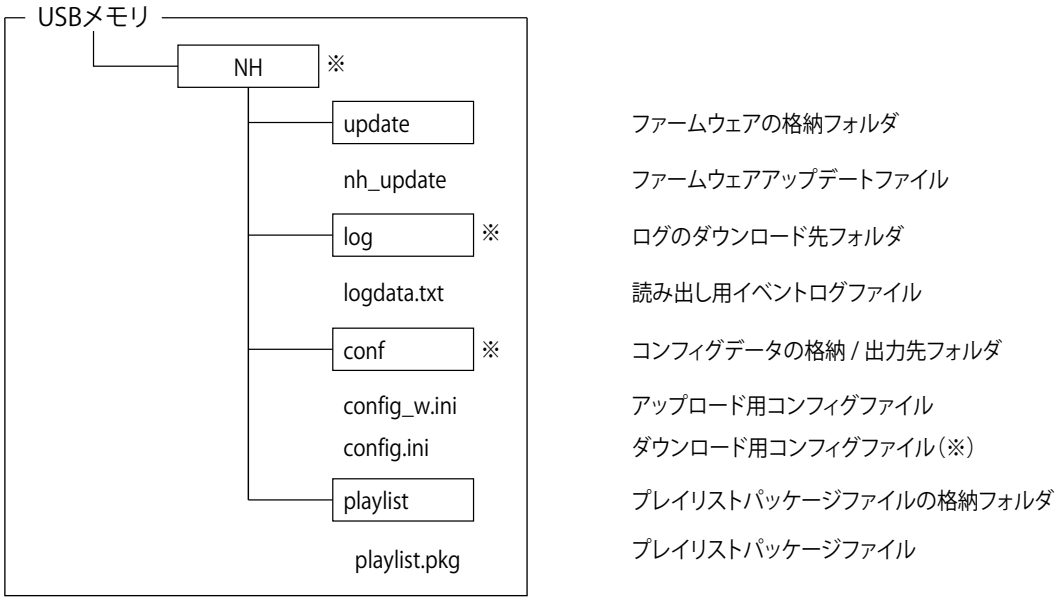



図 3.21.1 USB メモリのフォルダ構成

※印のフォルダおよびファイルは、各データのダウンロードを行った際に、自動生成されます。

注意 USB メモリのフォルダ名やファイル名は、半角英数で入力してください。
大文字、小文字の区別がありますので、図 3.21.1 どおりに入力してください。

## 3.22 モード切替機能

本製品の前面にあるモードスイッチを操作し、製品の動作モードを変更することができます。
Webセットアップツールが使用できない場合などに使用してください。

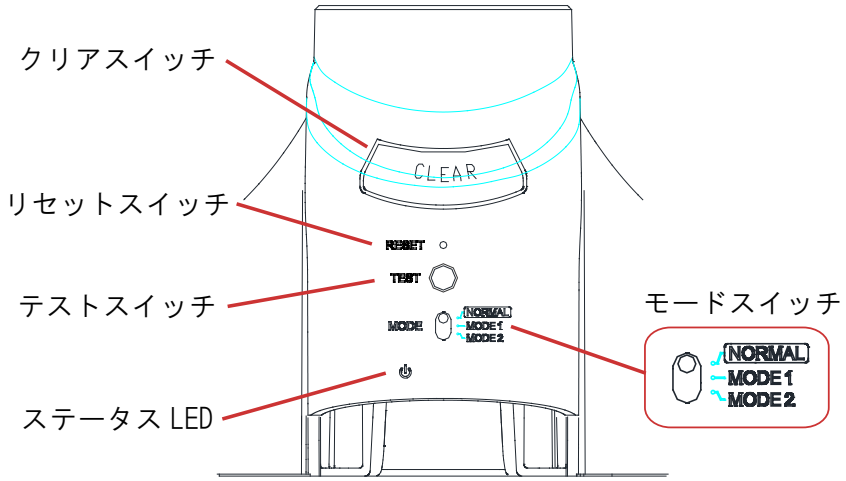



表 3.22.1 本体起動時に実行できるモード一覧

| モード名称 | 操作方法 | 動作する機能 |
|---|---|---|
| ノーマルモード | モードスイッチを「NORMAL」 | 通常状態で起動します。 |
| ネットワーク設定初期化モード | モードスイッチを「NORMAL」テストスイッチを押下する | ネットワーク設定とパスワードのみを初期化します。 |
| 初期化モード | モードスイッチを「MODE2」クリアスイッチとテストスイッチの両方を押下する | プレイリストパッケージで登録したチャンネル情報以外を初期化します。 |
| DHCPモード | モードスイッチを「MODE1」テストスイッチを押下する | DHCPクライアントを有効にします。 |

表 3.22.2 USBメモリ接続したまま本体を起動すると実行できるモード一覧

| モード名称 | 操作方法 | 動作する機能 |
|---|---|---|
| プレイリストアップロードモード | モードスイッチを「MODE1」 | USBメモリ内のプレイリストパッケージを本体に登録します。 |
| コンフィグアップロードモード | モードスイッチを「MODE2」 | USBメモリ内のコンフィグデータを本体へ書込み、設定を変更します。 |
| ファームウェアアップデートモード | モードスイッチを「MODE1」クリアスイッチを押下する | USBメモリ内のファームウェアを本体へ書込み、ファームウェアを更新します。 |

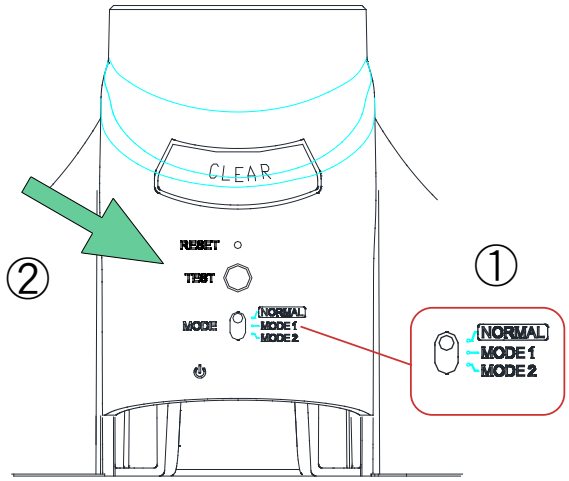
表 3.22.3 本体が通常動作時にUSBメモリを接続すると実行できるモード一覧

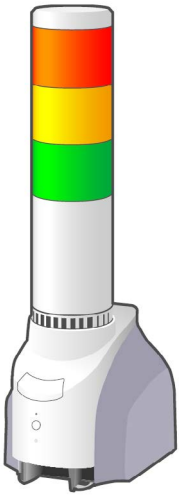
| モード名称 | 操作方法 | 動作する機能 |
|---|---|---|
| イベントログダウンロードモード | モードスイッチを「MODE1」 | 本体内のイベントログをUSBメモリへ読み出します。 |
| コンフィグダウンロードモード | モードスイッチを「MODE2」 | 本体の設定をコンフィグデータとしてUSBメモリへ読出します。 |

注意
- 「ネットワーク設定初期化モード」または「初期化モード」で削除された設定データやログなどは復元できません。初期化をおこなう前に、必要な設定情報やログは、必ずバックアップなどを取ってください。
- 各モードでは操作方法を説明するガイド音声を再生します。モード切替を行う前にガイド音声がしっかり聞こえるよう、ボリュームつまみ（本体側面）とマスタボリューム（WEB セットアップツール）を調整してください。
- クリアスイッチ・テストスイッチ・モードスイッチを乱暴に扱わないでください。破損するおそれがあります。

＜ネットワーク設定初期化モード＞

① モードスイッチを「NORMAL」に設定します。
② テストスイッチを押しながら本体を起動します。
表示灯が全点灯した後、全消灯しますので、スイッチを離してください。

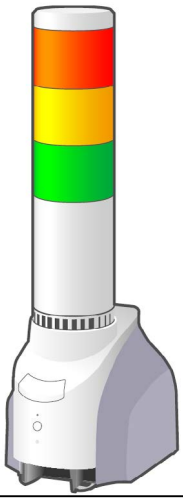


全点灯
↓
全消灯
（ネットワーク設定初期化中）

③ 50秒程度で表示灯が全点灯し、「ネットワーク設定を初期化しました。
本体を再起動してください」と音声がリピート再生されます。
本体を再起動してください。

③

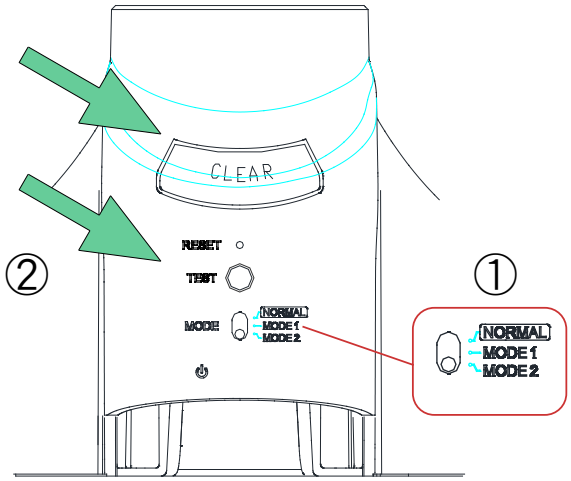


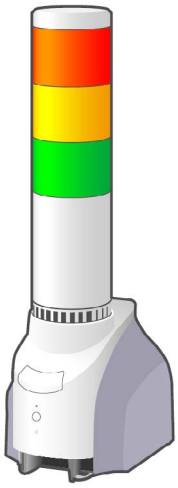
全点灯（初期化完了）
ガイド音声再生

MEMO
・本体起動時に実行できるモードに切り替える場合は、モード切替えの操作をおこないながら本体の電源を再投入して起動するか前面のリセットスイッチを押して、再起動してください。
・本モードでは、処理が完了したことを、ガイド音声でお知らせします。作業を始める前に、ガイド音声が聞こえるように、ボリュームを調整してください。

＜初期化モード＞

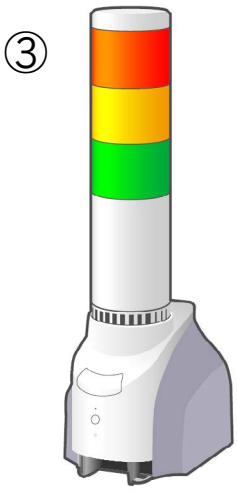
① モードスイッチを「MODE2」に設定します。
② クリアスイッチとテストスイッチを押しながら本体を起動します。
表示灯が全点灯した後、全消灯しますので、スイッチを離してください。



全点灯
↓
全消灯（数秒）
↓
全点灯
（初期化中）

③ 表示灯が全点灯し50秒程度で、「設定を初期化しました。モードスイッチをNORMALに戻し、本体を再起動してください」と音声がリピート再生されます。
モードスイッチをNORMALに戻し、本体を再起動してください。

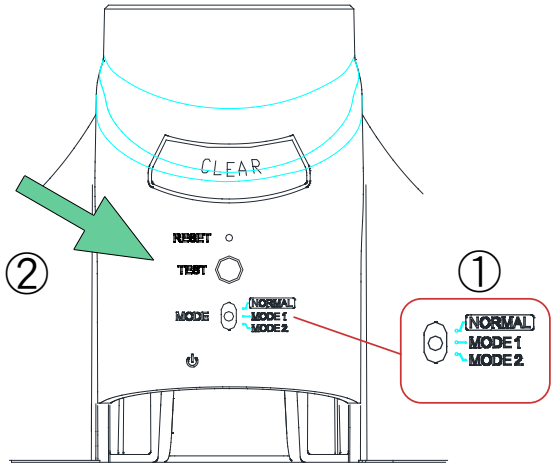


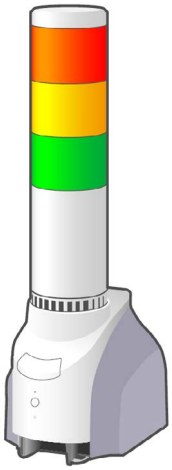

全点灯（初期化中）
↓
ガイド音声再生
（初期化完了）

MEMO
・本体起動時に実行できるモードに切り替える場合は、モード切替えの操作をおこないながら、本体の電源を再投入して起動するか前面のリセットスイッチを押して、再起動してください。
・本モードでは、処理が完了したことを、ガイド音声でお知らせします。作業を始める前に、ガイド音声が聞こえるように、ボリュームを調整してください。

＜DHCPモード＞

① モードスイッチを「MODE1」に設定します。
② テストスイッチを押しながら本体を起動します。
表示灯が全点灯した後、全消灯しますので、スイッチを離してください。

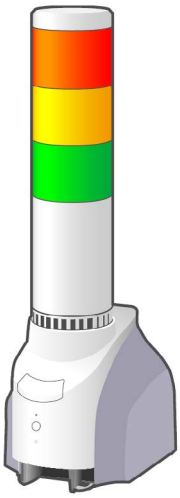


全点灯
↓
全消灯（DHCP モード切替中）

③ 50秒程度で表示灯が全点灯し、「DHCPクライアント機能を有効にしました。
モードスイッチをNORMALに戻し、本体を再起動してください」と音声が
リピート再生されます。
モードスイッチをNORMALに戻し、本体を再起動してください。

③

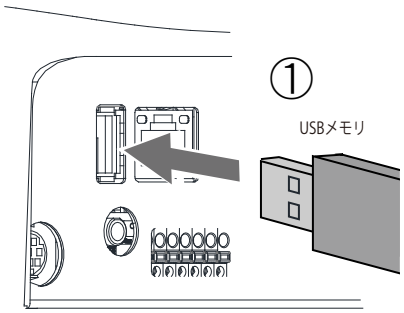


全消灯（DHCP モード切替中）
↓
全点灯（切替え完了）
ガイド音声再生

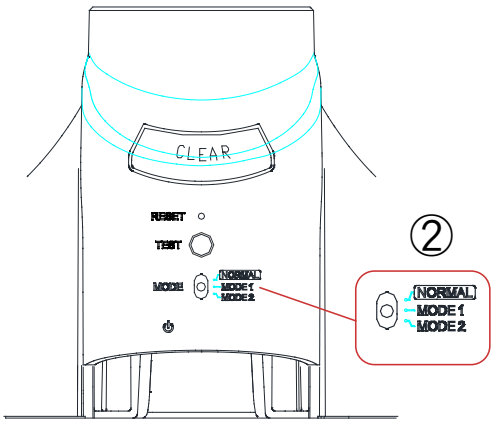
＜書き込みに失敗した場合＞
表示灯が点滅パターン2で点滅し、エラー内容を示す音声がリピート再生されます。
エラー内容に応じて以下のとおり対応してください。
・ 「ネットワーク設定の取得に失敗しました。」
→ ネットワーク上に接続可能なDHCPサーバが存在しているか確認ください。

＜プレイリストアップロードモード＞

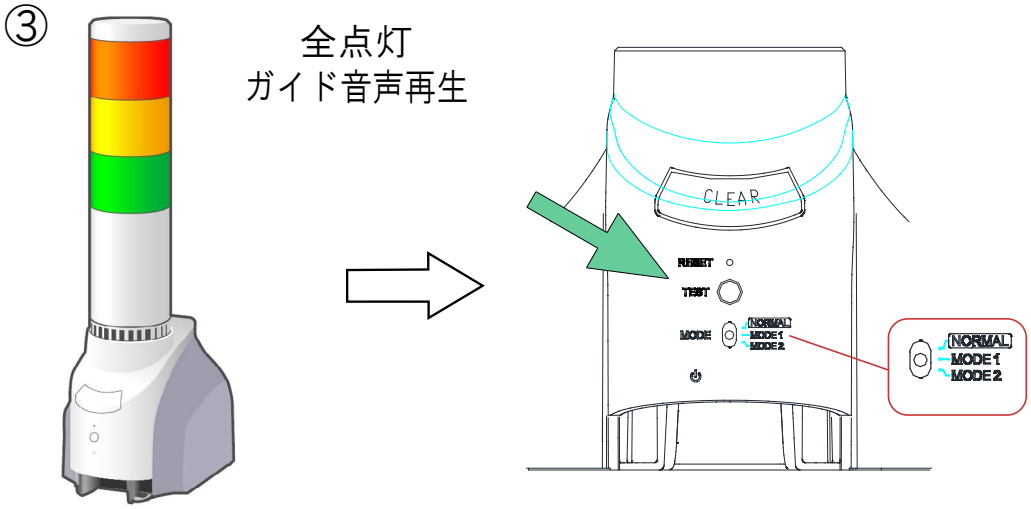
① USBメモリを接続します。

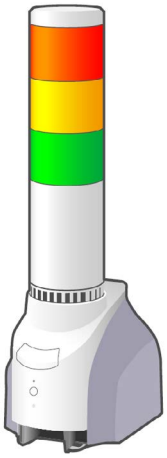



② モードスイッチを「MODE1」に設定し、本体を起動します。



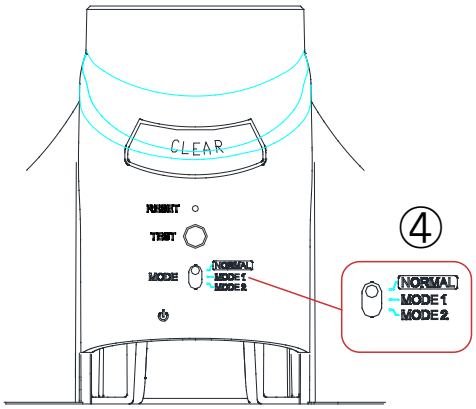

③ 約50秒後に表示灯が全点灯し、「プレイリストデータの書き込みを実行します。テストスイッチを押してください」と音声がリピート再生されます。
テストスイッチ押してください。　表示灯が点滅パターン1で点滅し、書き込みを実行します。





点滅パターン 1( 書き込み中)
↓
全点灯 ( 書き込み完了)

④　書き込みが完了すると表示灯が全点灯し、「プレイリストデータの書き込みが完了しました。モードスイッチをNORMALに戻し、本体を再起動してください。」と音声がリピート再生されます。
モードスイッチをNORMALにして、USBメモリを抜き、本体を再起動してください。

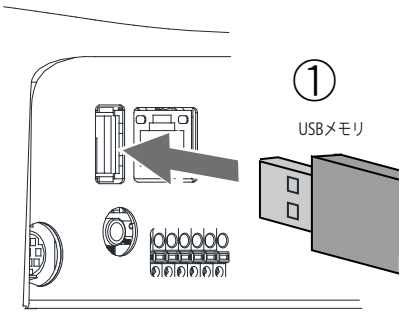



＜書き込みに失敗した場合＞
表示灯が点滅パターン2で点滅し、エラー内容を示す音声がリピート再生されます。
エラー内容に応じて以下のとおり対応してください。
・「USBメモリのファイルシステムが認識できません」
　→　フォーマット形式がFATかFAT32であるか確認ください。
・「USBメモリにデータがありません」
　→「3.21 USBメモリ機能」を参照の上、プレイリストパッケージを正しいフォルダに保存してください。
・「書き込みに失敗しました」
　→　USBメモリやプレイリストデータが破損している可能性があります。
　　別のUSBメモリにデータを保存し、再度①からおこなってください。

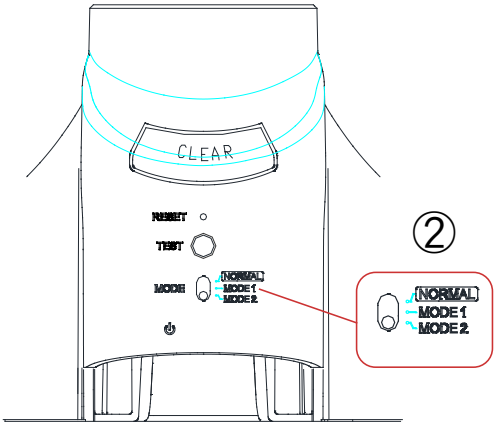
MEMO　本体起動時に実行できるモードに切り替える場合は、モード切替えの操作をおこないながら、本体の電源を再投入して起動するか前面のリセットスイッチを押して、再起動してください。

＜コンフィグアップロードモード＞

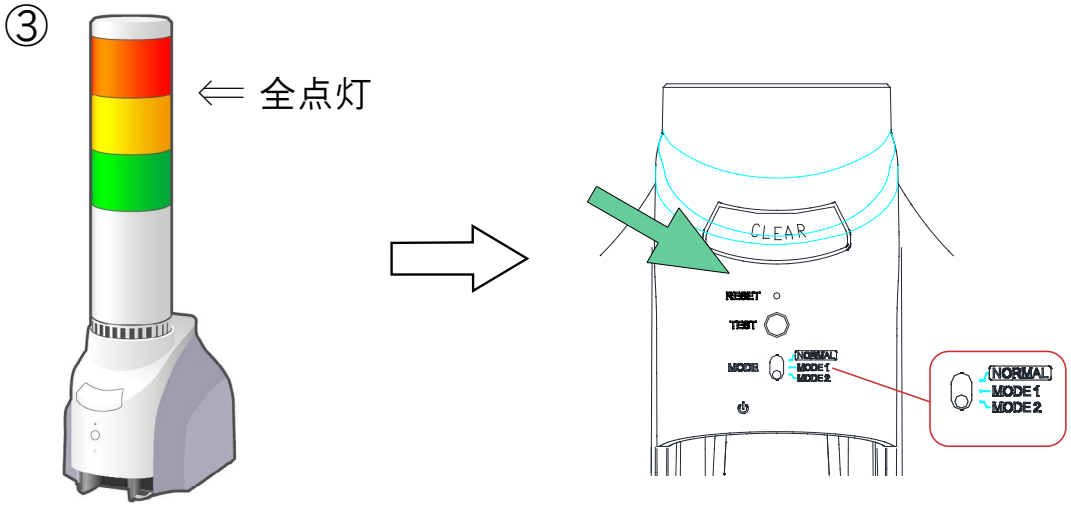
① USBメモリを接続します。



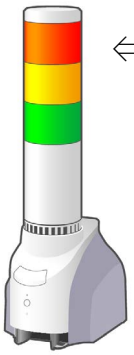

② モードスイッチを「MODE2」に設定し、本体を起動します。




③ 約50秒後に表示灯が全点灯し、「本機へ設定情報の書き込みを実行します。
テストスイッチを押してください」 と音声がリピート再生されます。
テストスイッチ押してください。表示灯が点滅パターン1で点滅し、
書き込みを実行します。



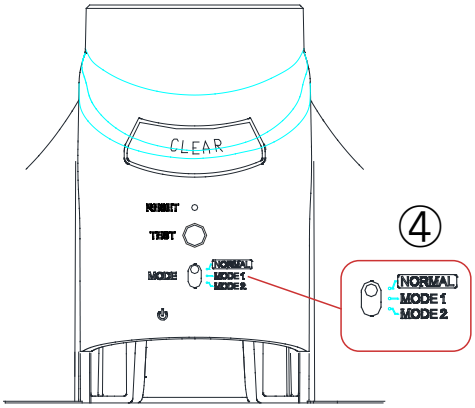

MEMO 本体起動時に実行できるモードに切り替える場合は、モード切替えの操作をおこないながら、本体の電源を再投入して起動するか前面のリセットスイッチを押して、再起動してください。



⇐ 点滅パターン 1( 書き込み中)
↓
全点灯 ( 書き込み完了)



④　書き込みが完了すると表示灯が全点灯し、「本機への設定情報の書き込みが完了しました。モードスイッチをNORMALに戻し、本体を再起動してください。」と音声がリピート再生されます。モードスイッチをNORMALにして、USBメモリを抜き、本体を再起動してください。

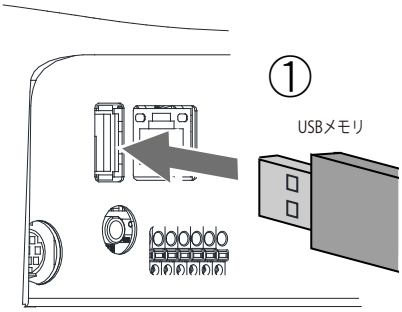



＜書き込みに失敗した場合＞
表示灯が点滅パターン2で点滅し、エラー内容を示す音声がリピート再生されます。
エラー内容に応じて以下のとおり対応してください。
・「USBメモリのファイルシステムが認識できません」
　→　フォーマット形式がFATかFAT32であるか確認ください。
・「USBメモリにデータがありません」
　→「3.20 USBメモリ機能」を参照の上、コンフィグデータを正しいフォルダに保存してください。
・「書き込みに失敗しました」
　→　USBメモリやコンフィグデータが破損している可能性があります。
　　別のUSBメモリにデータを保存し、再度①からおこなってください。

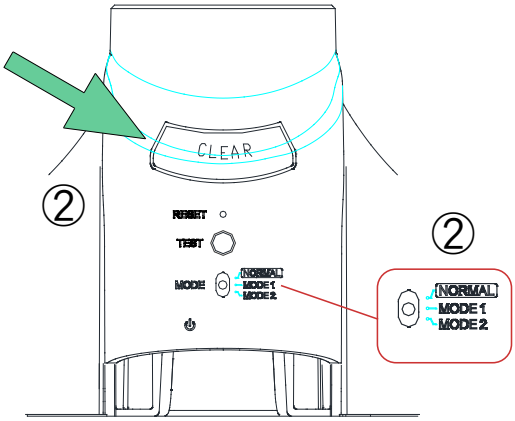
MEMO　本体起動時に実行できるモードに切り替える場合は、モード切替えの操作をおこないながら、本体の電源を再投入して起動するか、前面のリセットスイッチを押して、再起動してください。

＜ファームウェアアップロードモード＞

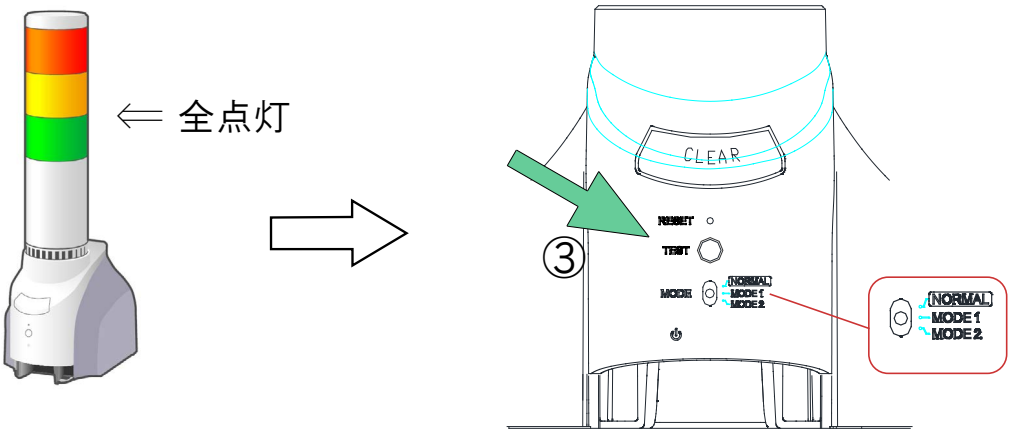
① USBメモリを接続します。



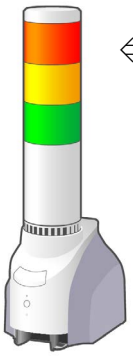

② モードスイッチを「MODE1」に設定し、クリアスイッチを
押しながら本体を起動します。




③ 約50秒後に表示灯が全点灯し、「ファームウェアアップデート
を実行します。テストスイッチを押してください」 と音声
がリピート再生されますので、テストスイッチを押してください。
表示灯が点滅パターン1で点滅し、書き込みを実行します。



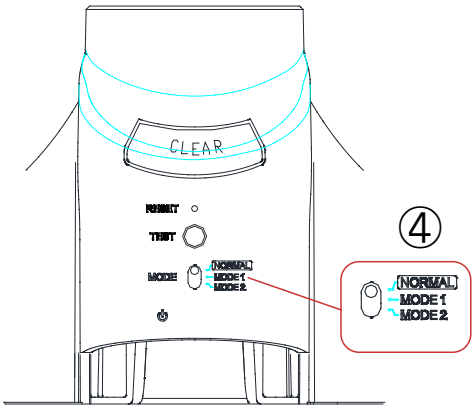

MEMO 本体起動時に実行できるモードに切り替える場合は、モード切替えの操作をおこないながら、
本体の電源を再投入して起動するか、前面のリセットスイッチを押して、再起動してください。



⇐ 点滅パターン 1( 書き込み中)
↓
全点灯 ( 書き込み完了)



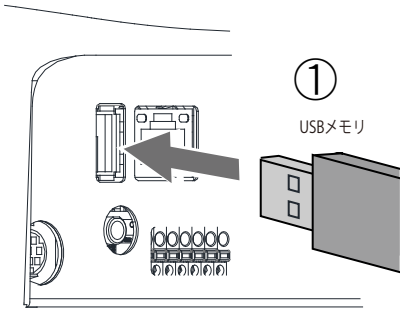
④　書き込みが完了すると表示灯が全点灯し、「ファームウェアアップデートが完了しました。モードスイッチをNORMALに戻し、本体を再起動してください。」
　と音声がリピート再生されます。
モードスイッチをNORMALにして、USBメモリを抜き、本体を再起動してください。



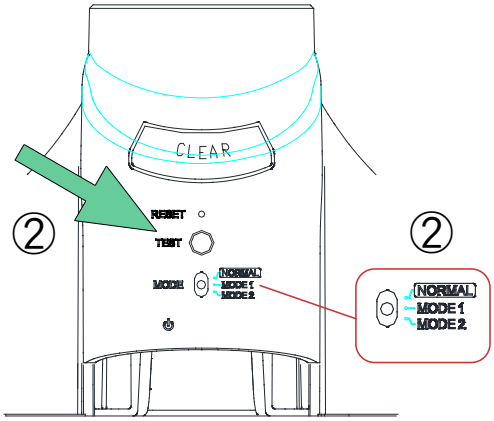

＜書き込みに失敗した場合＞
表示灯が点滅パターン2で点滅し、エラー内容を示す音声がリピート再生されます。
エラー内容に応じて以下のとおり対応してください。
・「USBメモリのファイルシステムが認識できません」
　→　フォーマット形式がFATかFAT32であるか確認ください。
・「USBメモリにデータがありません」
　→「3.21 USBメモリ機能」を参照の上、ファームウェアデータを正しいフォルダに保存してください。
・「書き込みに失敗しました」
　→　USBメモリやファームウェアデータが破損している可能性があります。
　　別のUSBメモリにデータを保存し、再度①からおこなってください。

＜イベントログダウンロードモード＞

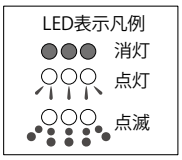
① USBメモリを接続します。

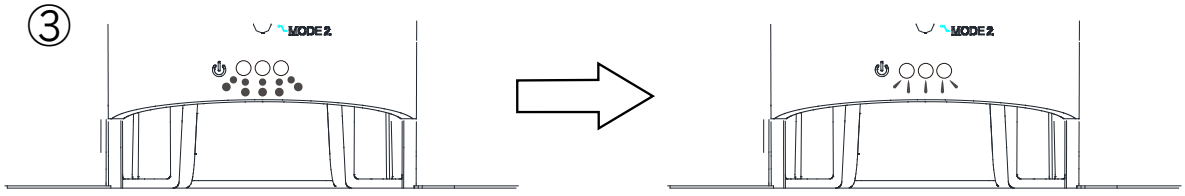



② モードスイッチを「MODE1」に設定し、テストスイッチを押します。



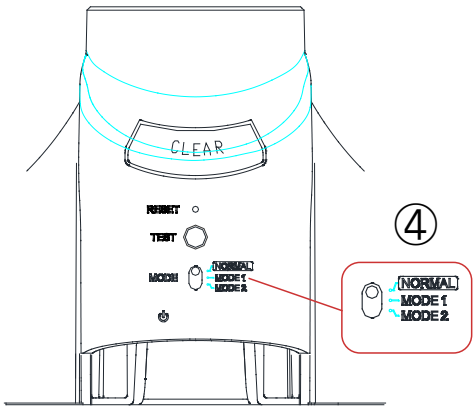

③ ステータスLEDが点滅パターン1で点滅し、イベントログがUSBメモリへ保存されます。




点滅パターン 1( 保存中)　　全点灯 ( 保存完了)

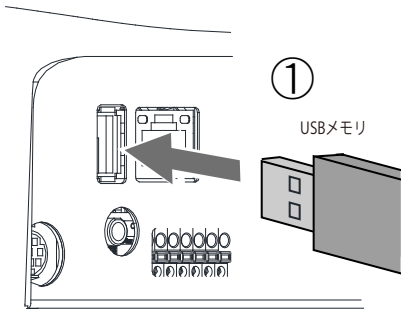
④ USBメモリに保存が完了するとステータスLEDが点灯し、「イベントログの保存が完了しました。モードスイッチをNORMALに戻してください。」 と音声がリピート再生されます。
モードスイッチをNORMALにして、USBメモリを抜いてください。



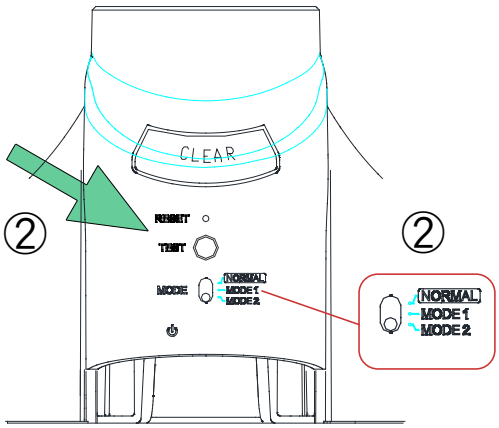

＜保存に失敗した場合＞
ステータスLEDが点滅パターン2で点滅し、エラー内容を示す音声がリピート再生されます。
エラー内容に応じて以下のとおり対応してください。
・ 「USBメモリのファイルシステムが認識できません」
→ フォーマット形式がFATかFAT32であるか確認ください。
USBメモリが書込み禁止に設定されていないか確認ください。
・ 「書込みに失敗しました」
→ USBメモリが破損している可能性があります。 別のUSBメモリで再度①からおこなってください。

＜コンフィグダウンロードモード＞

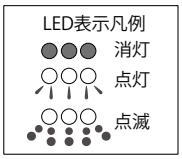
① USBメモリを接続します。

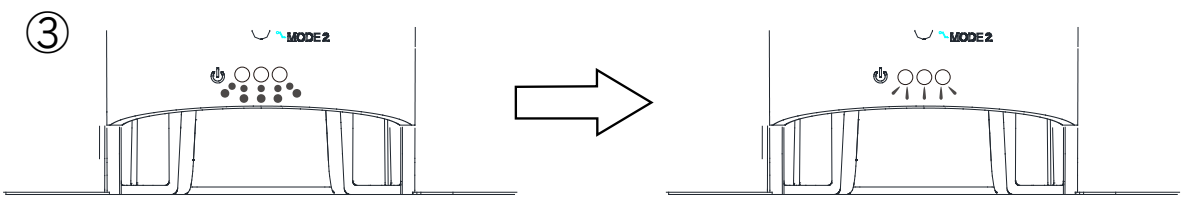



② モードスイッチを「MODE2」に設定し、テストスイッチを押します。



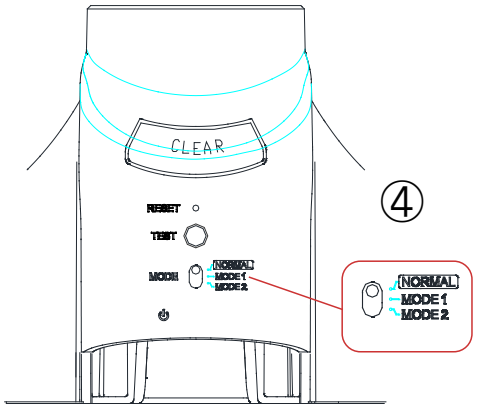

③ ステータスLEDが点滅パターン1で点滅し、コンフィグデータが
USBメモリへ保存されます。




点滅パターン 1( 保存中)　　全点灯 ( 保存完了)

④ USBメモリに保存が完了するとステータスLEDが全点灯し、「USBメモリへ設定情報の保存が完了しました。モードスイッチをNORMALに戻してください。」 と音声がリピート再生されます。




<書込みに失敗した場合>
ステータスLEDが点滅パターン2で点滅し、エラー内容を示す音声がリピート再生されます。
エラー内容に応じて以下のとおり対応してください。
・ 「USBメモリのファイルシステムが認識できません」
→ フォーマット形式がFATかFAT32であるか確認ください。
USBメモリが書込み禁止に設定されていないか確認ください。
・ 「書込みに失敗しました」
→ USBメモリが破損している可能性があります。別のUSBメモリで再度①からおこなってください。

## 3.23 リセット機能

本製品前面の「リセットスイッチ」を押下することにより、電源リセットがおこなえます。
スイッチは、誤操作防止のため、本製品正面の穴の内側にあります。
直径１mm程度の針金（ゼムクリップを伸ばしたもの）などを用いて押下してください

注意
・強く押しすぎないでください。破損する恐れがあります。
・リセットスイッチを押下すると再起動しますが、その間出力端子台はすべてオープンとなります。
やむを得ず運用中に操作する際は、十分に注意してください。
・リセットをおこなうとイベントログは消去されます。
ログが必要な場合は、リセットスイッチ押下前にログの保存をおこなってください。

## 3.24 ファームウェアアップデート機能

ファームウェアアップデートは、Webセットアップツールからおこなう方法と、本製品のスイッチを操作しておこなう方法があります。
Webセットアップツールからおこなう場合は、PCなどに保存されたファームウェアを選択し、アップデートすることができます。詳細は「3.24 ファームウェアアップデート機能」をご参照ください。
本製品のスイッチを操作しておこなう場合は、ファームウェアが保存されたUSBメモリを、本製品に接続することでアップデートすることができます。詳細は、「3.21 USBメモリ機能」、「3.22 モード切替機能」を参照ください。

# 4 機能の設定

各種機能を使用するために、設定をおこないます。設定は、Web セットアップツールの左側にある設定項目をクリックして各種機能の画面を表示させて設定してください。

表 4.0.1 機能一覧

| 設定カテゴリ | 設定画面 | 設定内容 |
|---|---|---|
| セットアップ項目 | システム設定 | ネットワークを設定します。 |
| | 時刻設定 | 本製品の時刻を設定します。 |
| | ユーザ認証設定 | 本製品にログインするためのパスワードを設定します。 |
| | SNMP 設定 | SNMP SET/GET、TRAP 送信機能のコミュニティ名や送信先アドレスの設定をおこないます。 |
| | ソケット通信設定 | PHN コマンド、PNS コマンドを受信するポートを設定します。 |
| | メール送信設定 | メールの送信設定をおこないます。 |
| | メール内容設定 | メールで送信する内容を設定します。 |
| | コマンド受信設定 | RSH コマンドを受信するための設定をおこないます。 |
| | リレー接点出力設定 | 出力端子台の用途や論理を設定します。 |
| | 音声チャンネル設定 | 音声データの登録、タイトルの登録、試聴再生をおこないます。 |
| 動作設定 | デジタル入力設定 | 各デジタル入力の設定をおこないます。 |
| | TRAP 受信設定 | 受信を許可する TRAP および TRAP 受信後の動作を設定します。 |
| | Ping 監視設定 | 監視対象機器のアドレスの設定、異常時と復旧時に報知する動作を設定します。 |
| | アプリケーション監視設定 | 監視対象機器のアドレスの設定、異常時と復旧時に報知する動作を設定します。 |
| | クリア動作設定 | クリアコマンド実行したときやクリアスイッチを押下したときの動作を設定します。 |
| | 通常動作設定 | 通常時に点灯させる表示灯色を設定します。 |
| | テストスイッチ動作設定 | テストスイッチを押下したときの動作を設定します。 |
| | SLMP 読込コマンド設定 | SLMP 対応機器のデバイス情報の設定、条件合致時とエラー時の動作を設定します。 |
| | SLMP 書込コマンド設定 | SLMP 対応機器に送信する書込コマンドを設定します。 |
| | SNMP 対応機器監視設定 | 監視対象機器のアドレスと条件となる OID の設定、条件合致時と条件解除時の動作を設定します。 |
| | デジタル入力条件設定 | デジタル入力条件の設定と条件合致時の動作を設定します。 |
| 本体操作 | 表示灯操作 | 表示灯の操作をおこないます。 |
| | 初期化 | 設定の初期化をおこないます。 |
| | 再起動 | 再起動をおこないます。 |
| 保守機能 | イベントログ | イベントログを表示し、ダウンロードをおこないます。 |
| | XML 設定 | XML データの出力を設定します。 |
| | コンフィグ設定 | 設定項目をコンフィグデータとしてダウンロードやアップロードをおこないます。 |
| | ファームウェアアップデート | ファームウェアをアップデートします。 |
| | 設定項目一覧 | 設定されている動作設定の項目と設定内容を一覧で表示します。 |

ご使用目的に合わせた設定が完了した後、本製品の運用を開始する前に電源の再投入または再起動をおこなってください。

# 4.1 システム設定画面

本製品のシステム設定をおこなうことができます。IP アドレスの初期値は「192.168.10.1」です。
システム設定画面で設定する項目は表 4.1.1 のとおりです。

図 4.1.1 システム設定画面

表 4.1.1 システム設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| ファームウェアバージョン | 本製品のファームウェアバージョンを表示します。 | * | * | × |
| 機器名称 | 本製品の名称を入力します。 | NH-FV1 | 全角・半角<br>最大 31 文字 | ○ |
| 設置場所 | 本製品の設置場所を入力します。 | 空欄 | 半角英数字と _<br>（アンダースコア）<br>最大 31 文字 | ○ |
| 連絡先 | 連絡先を入力します。 | nh@patlite.jp | メールアドレス形式<br>最大 63 文字 | ○ |
| IP アドレス設定方法 | 本製品の IP アドレスを設定する方法を選択します。 | 手動 | * | × |
| 本体 IP アドレス | 本製品の IP アドレスを入力します。 | 192.168.10.1 | IP アドレス形式 | × |
| ネットマスク | 本製品のサブネットマスクを入力します。 | 255.255.255.0 | IP アドレス形式 | × |
| デフォルトゲートウェイ | デフォルトゲートウェイを入力します。 | 0.0.0.0 | IP アドレス形式 | ○ |
| DNS サーバアドレス | DNS サーバを入力します。 | 0.0.0.0 | IP アドレス形式 | ○ |
| ホスト名 | ホスト名を入力します。 | nh.patlite.jp | ホスト名最大 62 文字 | × |
| 音量 | 本製品の音量を設定します。 | MAX | * | × |
| MP3 再生モード | チャンネルの再生方法を設定します。 | 後入力優先再生モード | * | × |

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。
「○」が記載されている箇所は省略できます。
「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です・

注意
・音量の設定は、本体スピーカとラインアウトの両方に反映されます。
・本体スピーカからの再生音量は、マスターボリュームの設定分を減音した後、本体側面の「ボリュームつまみ」の設定分を減音します。

# 4.2 時刻設定画面

本製品の時刻設定をおこないます。時刻設定画面で設定する項目は表 4.2.1 のとおりです。

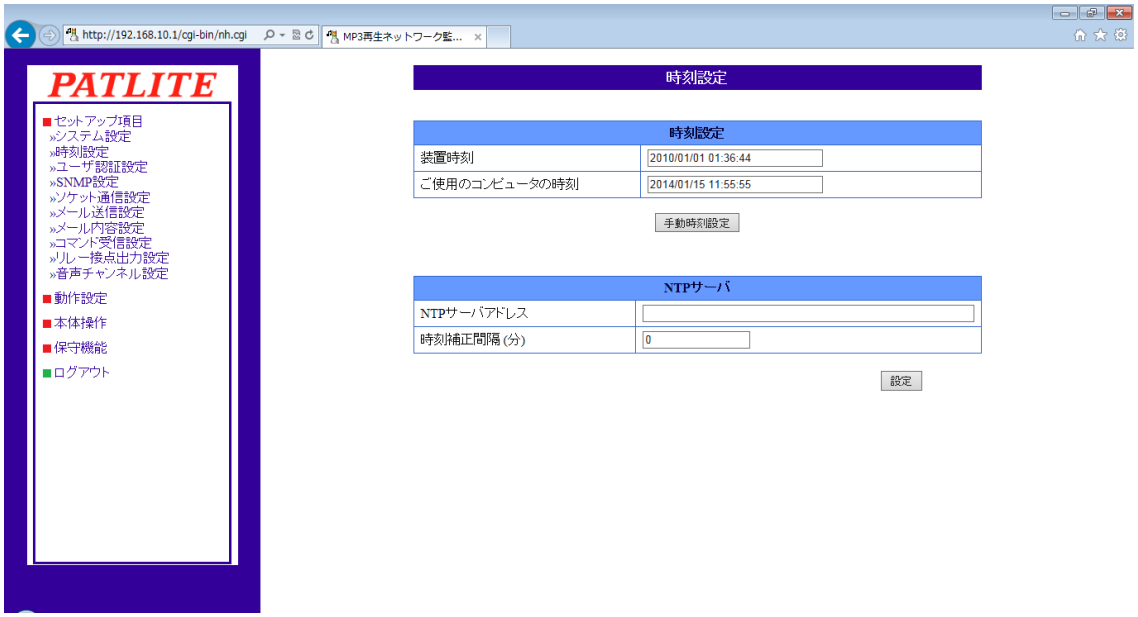



図 4.2.1 時刻設定画面

表 4.2.1 時刻設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| 装置時刻 | 本製品の時刻を表示します。 | * | * | × |
| ご使用のコンピュータの時刻 | 本製品にログインしている PC の時刻を表示します。 | * | * | × |
| NTP サーバアドレス | NTP サーバのアドレスを入力します。 | 空欄 | ホスト名または IP アドレス形式<br>最大 63 文字 | ○ |
| 時刻補正間隔 | NTP サーバへ通信する間隔を入力します。<br>0 に設定した場合は NTP サーバへ通信をおこないません。 | 0 | 半角数字の 0 ～ 1440（分） | ○ |

時刻設定の方法は、以下の 2 種類あります。

■ログインしている PC の時刻を本製品に反映します。

■ NTP サーバと通信をおこない、本製品の時刻を補正します。

注意 ・装置時刻が設定する時刻より 10 分以上過去の場合、ログインタイムアウトとなります。
ログイン画面から再度パスワードを入力しログインしてください。

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。

「○」が記載されている箇所は省略できます。

「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です。

### 4.2.1 ログインしているPCの時刻を本製品に反映する

ログインしている PC の時刻を本製品に反映することができます。

【設定方法】

①「装置時刻」欄、「ご使用のコンピュータの時刻」欄を確認してください。

②「手動時刻設定」ボタンをクリックするとログインしている PC の時刻が反映されます。

・PC の時刻を反映する場合、PC の時刻と数秒ずれる場合があります。
・NTP サーバを利用しない場合は、定期的に本製品の時刻を確認し、補正をおこなってください。
・本製品は、時刻情報のバックアップにコンデンサを使用しています。

注意 コンデンサの充電状態によっては、約 2 ～ 3 日間電源供給をおこなわず保管されますと、設定時刻にずれや、または設定時刻のリセットが発生する場合があります。
時刻情報を必要とする環境で運用する場合は、運用前に時刻設定をおこなってください。

・ バックアップが切れ、時刻情報がリセットされた場合、時刻は「2010 年 1 月 1 日」に設定されます。

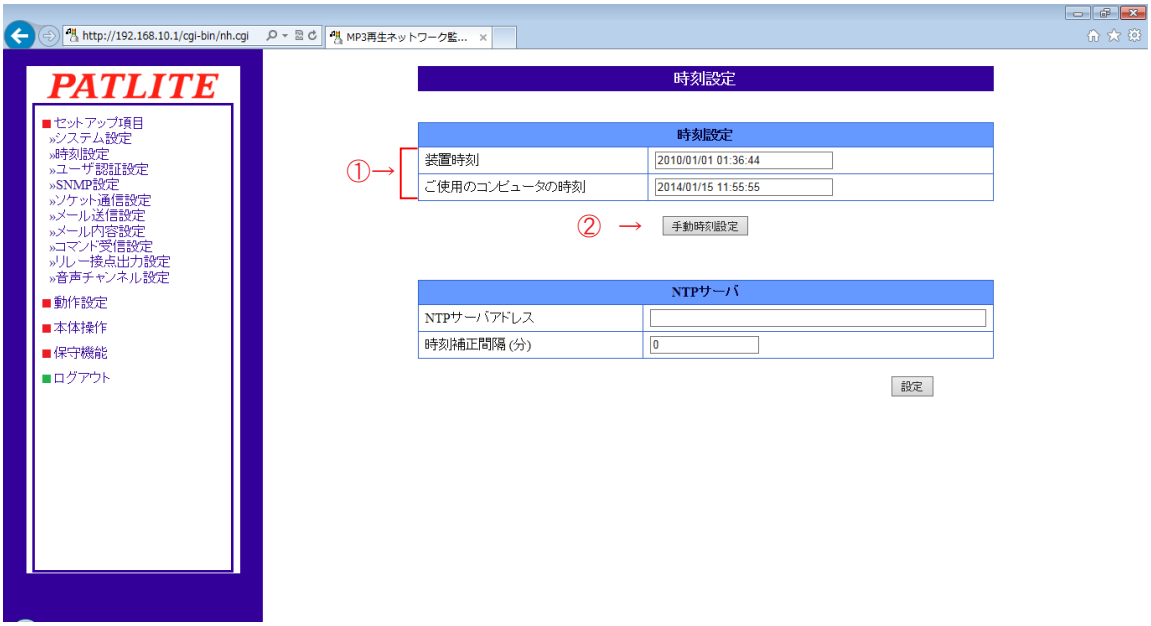



図 4.2.2 時刻設定画面「手動時刻設定」ボタン押下前

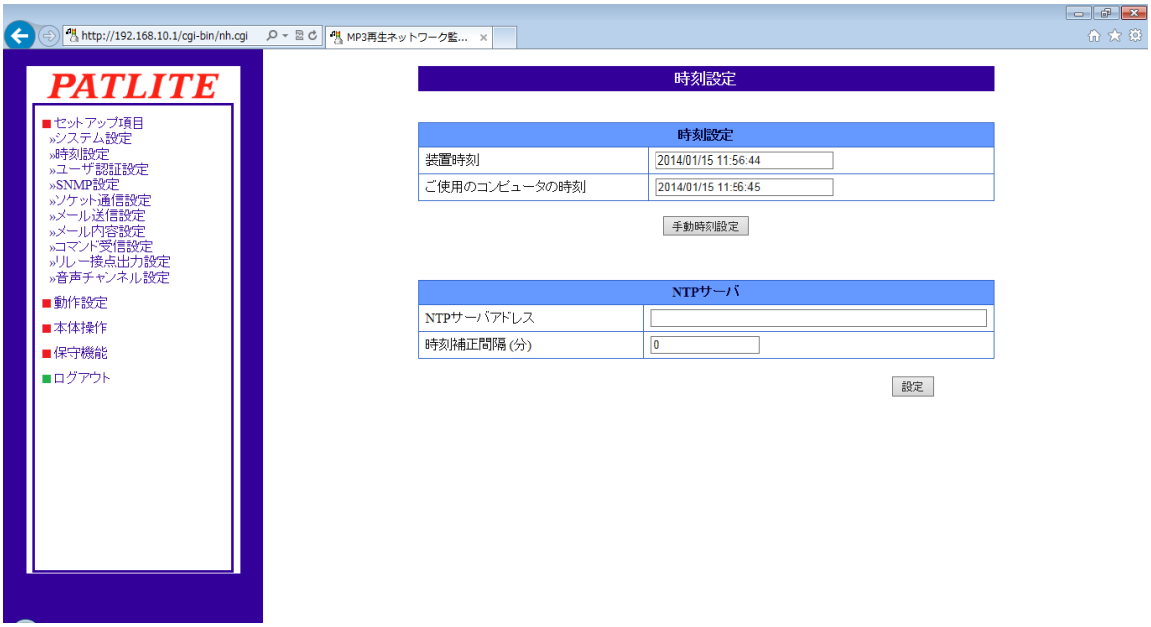



図 4.2.3 時刻設定画面「手動時刻設定」ボタン押下後

## 4.2.2 NTPサーバと通信をおこない、本製品の時刻を補正する

NTP サーバアドレスを設定することで NTP サーバと通信し、本製品の時刻を補正することができます。

【設定方法】

① 「NTP サーバアドレス」欄に使用する NTP サーバのアドレスを入力します。

② 「時刻補正間隔」欄に NTP サーバへ通信する間隔（0 ～ 1440 分）を入力します。

③ 「設定」ボタンをクリックして設定を反映します。

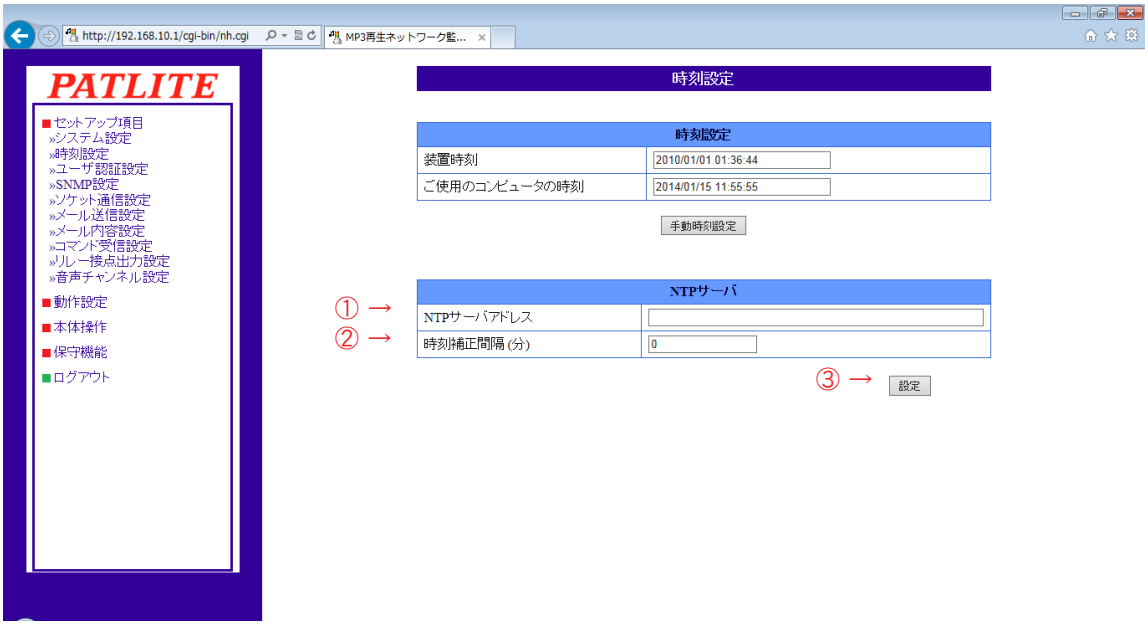



図 4.2.4 時刻設定画面 NTP サーバ設定

注意

・運用前に必ず NTP サーバに接続し、時刻情報を取得できることをご確認ください。

・時刻補正間隔に「0」を入力しますと、NTP サーバと通信はおこないません。

# 4.3 ユーザ認証設定画面

本製品へログインするためのパスワードを設定することができます。

設定完了後、次回ログイン時からパスワードが有効になります。設定できるパスワードは半角英数字と「.」（ピリオド）で 16 文字までです。ユーザ認証画面で設定する項目は表 4.3.1 のとおりです。

【設定方法】

① 「パスワード」欄に新しいパスワードを入力します。

② 「確認パスワード」欄にもう一度新しいパスワードを入力します。

③ 「設定」ボタンをクリックして設定を反映します。

次回ログイン時に変更したパスワードでログインしてください。

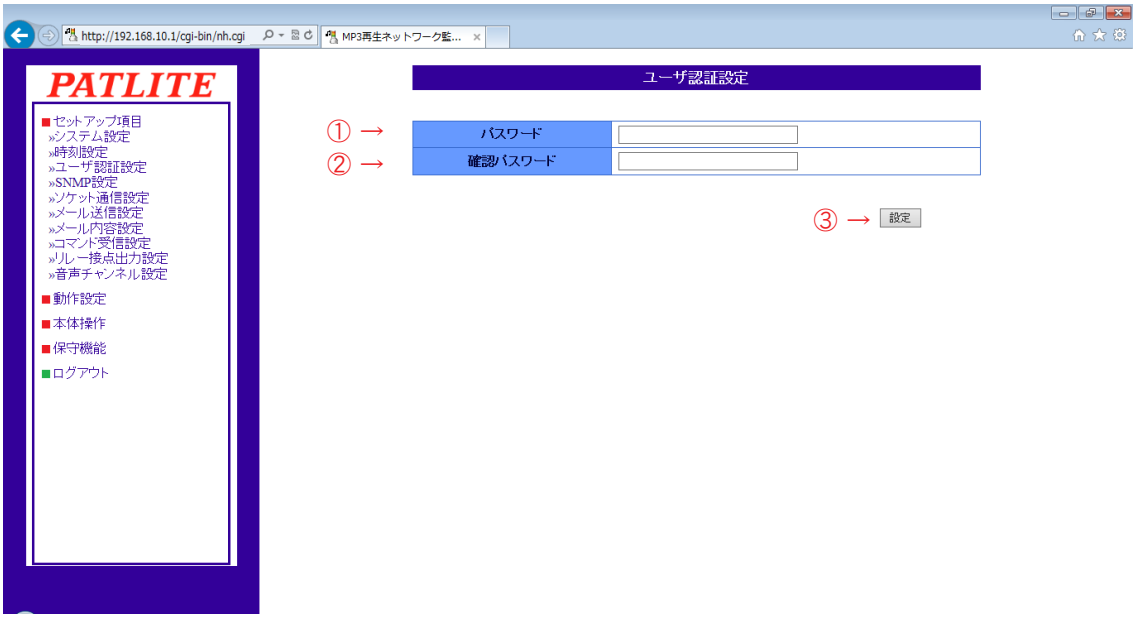



図 4.3.1 ユーザ認証設定画面

表 4.3.1 ユーザ認証設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| パスワード | 新しいパスワードを入力します。 | 空欄 | 半角英数字と「.」（ピリオド） 最大 16 文字 | × |
| 確認パスワード | 新しいパスワードを入力します。(確認用) | 空欄 | 半角英数字と「.」（ピリオド） 最大 16 文字 | × |

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。
「×」が記載されている箇所は省略できません。必ず設定してください。

# 4.4 SNMP設定画面

SNMP で本製品の各項目を参照、設定する SNMP SET/GET の際に使用するコミュニティ名や、本製品で発生したイベントを外部に通知するための TRAP 送信について設定できます。
SNMP 設定画面で設定する項目は表 4.4.1 のとおりです。

## 4.4.1 SNMP コマンド送受信

SNMP SET/GET の設定ができます。

【設定方法】

① SNMP 機能を有効にする場合は「有効」を選択します。

② SET/GET コミュニティ名を入力します。

## 4.4.2 SNMP対応機器監視

SNMP 対応機器監視機能の設定ができます。

【設定方法】

③ SNMP 対応機器監視機能を有効にする場合は「有効」を選択します。

④ GET コミュニティ名を入力します。

## 4.4.3 SNMP TRAP受信

SNMP TRAP 受信の設定ができます。

【設定方法】

⑤ 受信 TRAP コミュニティ名を入力します。

## 4.4.4 SNMP TRAP送信

SNMP TRAP 送信の設定ができます。

【設定方法】

⑥ TRAP 送信機能を有効にする場合は「有効」を選択します。

⑦ 送信 TRAP コミュニティ名および TRAP 送信回数（1 ～ 10）を入力します。

⑧ TRAP 送信先アドレス欄に TRAP を送信する先のアドレスを入力します。

⑨ 「設定」ボタンをクリックして設定を反映します。

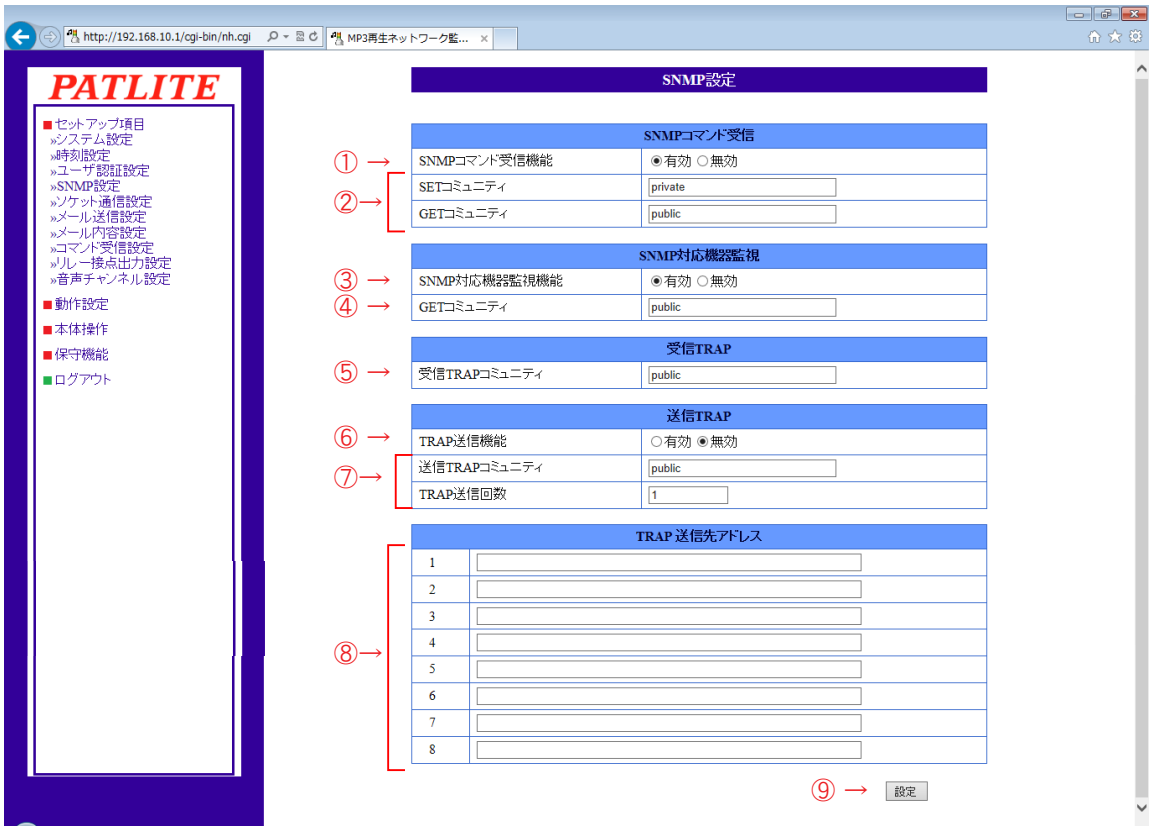



図 4.4.1 SNMP 設定画面

表 4.4.1 システム設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| SNMP コマンド受信機能 | SNMP コマンド受信機能の「有効」・「無効」を選択します。 | 有効 | * | × |
| SET コミュニティ名 | SNMP で設定を読み込みする際に使用する名称を入力します。 | private | 半角英数字と_（アンダースコア）最大 32 文字 | × |
| GET コミュニティ名 | SNMP で設定を読み書きする際に使用する名称を入力します。 | public | 半角英数字と_（アンダースコア）最大 32 文字 | × |
| SNMP 対応機器監視機能 | SNMP 対応機器監視機能の「有効」・「無効」を選択します。 | 有効 | * | × |
| SNMP 監視機能 GET コミュニティ名 | SNMP 監視機能で状態を監視する際に使用する名称を入力します。 | public | 半角英数字と_（アンダースコア）最大 32 文字 | × |
| 受信 TRAP コミュニティ名 | 受信する TRAP のコミュニティ名を入力します。 | public | 半角英数字と_（アンダースコア）最大 32 文字 | × |
| TRAP 送信機能 | TRAP 送信機能の「有効」・「無効」を選択します。 | 無効 | * | × |
| 送信 TRAP コミュニティ名 | 送信する TRAP のコミュニティ名を入力します。 | public | 半角英数字と_（アンダースコア）最大 32 文字 | × |
| TRAP 送信回数 | TRAP を送信する際、同一の TRAP を何回送信するか入力します。 | 1 | 1 ～ 10 | × |
| TRAP 送信先アドレス | TRAP を送信する先のアドレスを入力します。 | 空欄 | ホスト名または IP アドレス形式 ホスト名最大 63 文字 | ○ |

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。
「○」が記載されている箇所は省略できます。
「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です。

# 4.5 ソケット通信設定画面

PHN コマンド、および PNS コマンドで使用するソケット通信の設定をします。

【設定方法】

① 「プロトコル」で通信方式「TCP」・「UDP」のどちらかを選択します。

② 「ポート番号」で使用するポートを入力します。

③ 「設定」ボタンをクリックして設定を反映します。

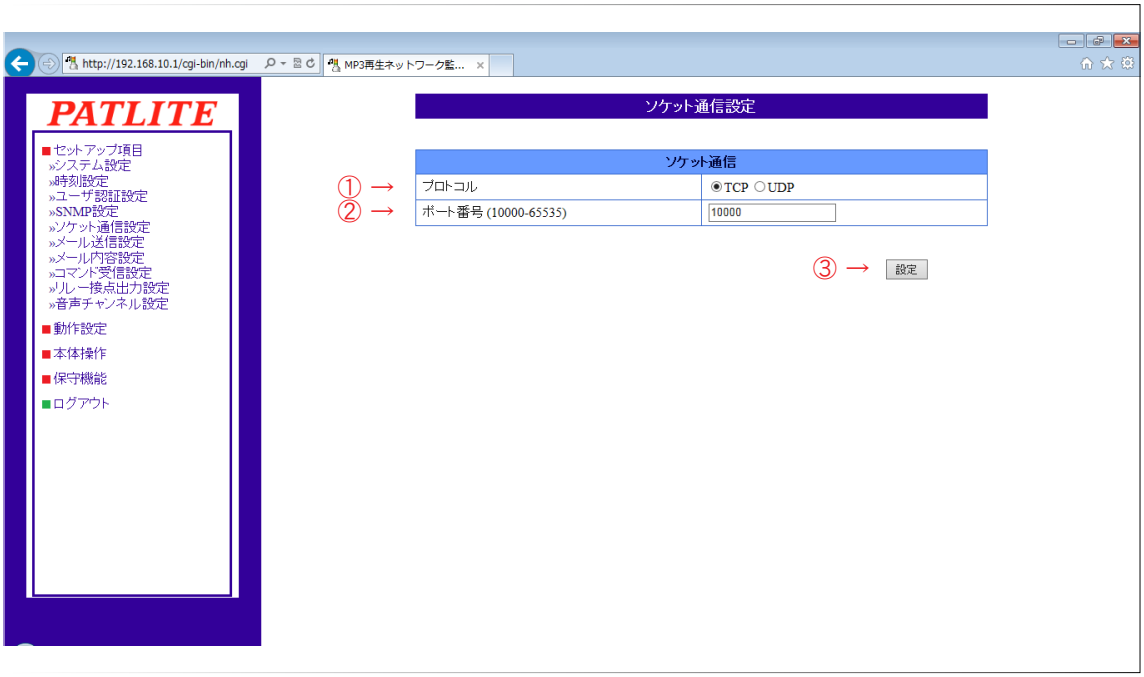



図 4.5.1　ソケット通信設定画面

表 4.5.1　ソケット通信設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| プロトコル | TCP もしくは UDP から選択します。 | TCP | * | × |
| ポート番号 | 受信ポート番号を入力します。 | 10000 | 半角数字　10000 ～ 65535 | × |

MEMO　PHNコマンドについては「3.7 PHNコマンド受信機能」を参照してください。
PNSコマンドについては「3.8 PNSコマンド受信機能」を参照してください。

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。
「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です。

# 4.6 メール送信設定画面

本製品のメール送信設定をおこなうことができます。メールを送信するイベントは以下のとおりです。

メールを送信する際は、送信先アドレス番号の小さい方から順に送信されます。

メール内容設定画面で設定する項目は表 4.6.1 のとおりです、

≪メール送信イベント≫

デジタル入力の状態変化時
TRAP受信時
Ping監視異常発生時・復旧時
アプリケーション監視異常発生時・復旧時
クリアスイッチ押下時
クリア動作実行時
デジタル入力条件合致時
SLMP監視条件合致時・エラー受信時
SNMP対応機器監視条件合致時・条件解除時
RSHコマンド実行時
テストスイッチ押下時

【設定方法】

① SMTP メールサーバアドレス・ポート番号を入力します。

② SMTP 認証する場合は、アカウント名・SMTP 認証パスワードを入力します。
暗号化接続をおこなう場合は「SSL」、「TLS」が選択できます。
POP 認証する場合は、POP サーバアドレス、POP ポート番号、POP アカウント名、
POP 認証パスワードを入力します。
認証しない場合は「認証なし」を選択します。

③ メールの送信元アドレスを入力します。

④ 送信先アドレスを入力します。

⑤ 「設定」ボタンをクリックして設定を反映します。

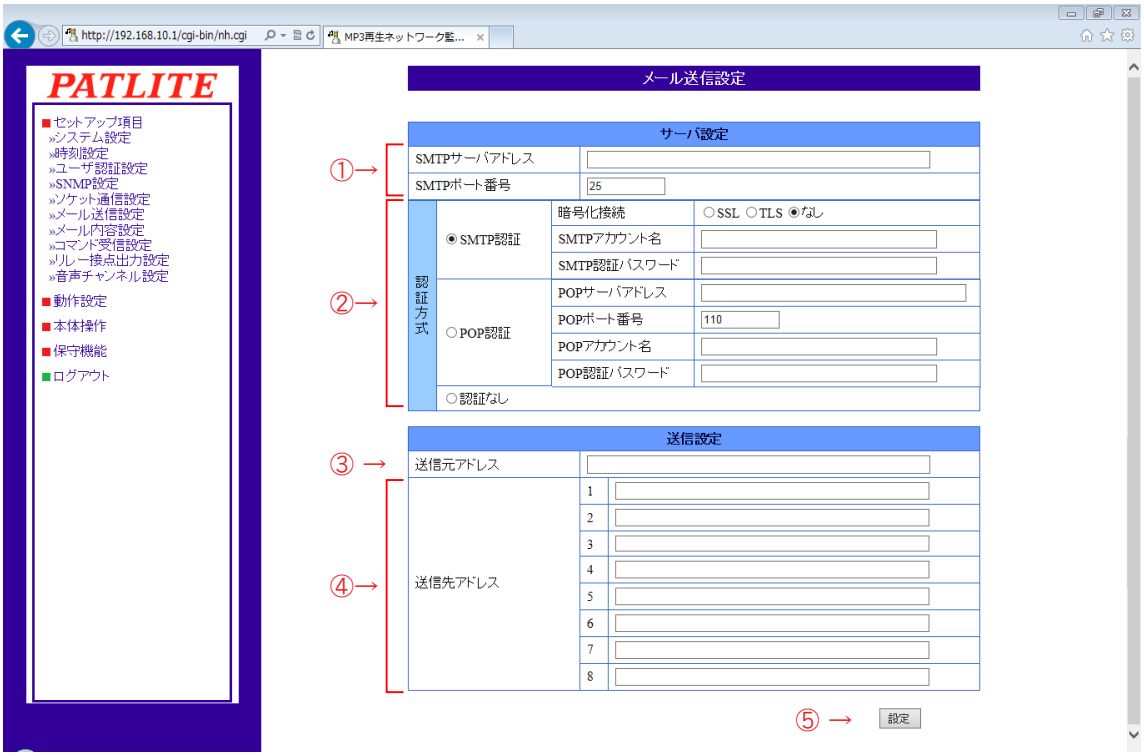



図 4.6.1 メール送信設定画面

表 4.6.1 メール送信設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| SMTP サーバアドレス | SMTP サーバのアドレスを入力します。 | 空欄 | IP アドレス形式・サーバアドレスに使用可能文字 最大 63 文字 | × |
| SMTP ポート番号 | SMTP サーバのポート番号を入力します。 | 25 | 半角数字 1 ～ 65535 | × |
| 認証方式 | 「SMTP 認証」・「POP 認証」・「認証なし」から選択します。 | 認証なし | * | × |
| 暗号化接続 | 「SSL」・「TLS」・「なし」から選択をします。 | なし | * | × |
| SMTP アカウント名 | SMTP 認証の為のアカウント名を入力します。 | 空欄 | メールアドレスに使用できる文字 最大 32 文字 | × |
| SMTP 認証パスワード | SMTP 認証の為のパスワードを入力します。 | 空欄 | 半角英数字 最大 32 文字 | × |
| POP3 サーバアドレス | POP3 サーバのアドレスを入力します。 | 空欄 | IP アドレス形式・サーバアドレスに使用できる文字 最大 63 文字 | × |
| POP3 ポート番号 | POP3 サーバのポート番号を入力します。 | 110 | 半角数字 1 ～ 65535 | × |
| POP アカウント名 | POP 認証の為のアカウント名を入力します。 | 空欄 | メールアドレスに使用できる文字 最大 32 文字 | × |
| POP 認証パスワード | POP 認証の為のパスワードを入力します。 | 空欄 | 半角英数字 最大 32 文字 | × |
| 送信元アドレス | メールの送信元アドレスを入力します。 | 空欄 | メールアドレスに使用できる文字 最大 63 文字 | ○ |
| 送信先アドレス 1 ～ 8 | メールの送信先アドレスを入力します。 | 空欄 | メールアドレスに使用できる文字 最大 63 文字 | ○ |

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。

「○」が記載されている箇所は省略できます。

「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です。

# 4.7 メール内容設定画面

メール送信する題名・内容を設定します。メール送信する際は、ここで登録した題名、本文内容から選択して送信することができます。メール内容設定画面で設定する項目は表 4.7.1 のとおりです。

【設定方法】

① メールで送信したい題名を入力します。（全角半角英数字　32 文字まで）

② メールで送信したい本文を入力します。　（全角半角英数字　63 文字まで）

③ 「設定」ボタンをクリックして設定を反映します。

> 注意 題名に全角を使用する場合、題名欄には JIS 第一水準（特殊文字は除く）で入力してください。それ以外の文字を入力すると送信されたメールを受信した際、文字が化ける場合があります。

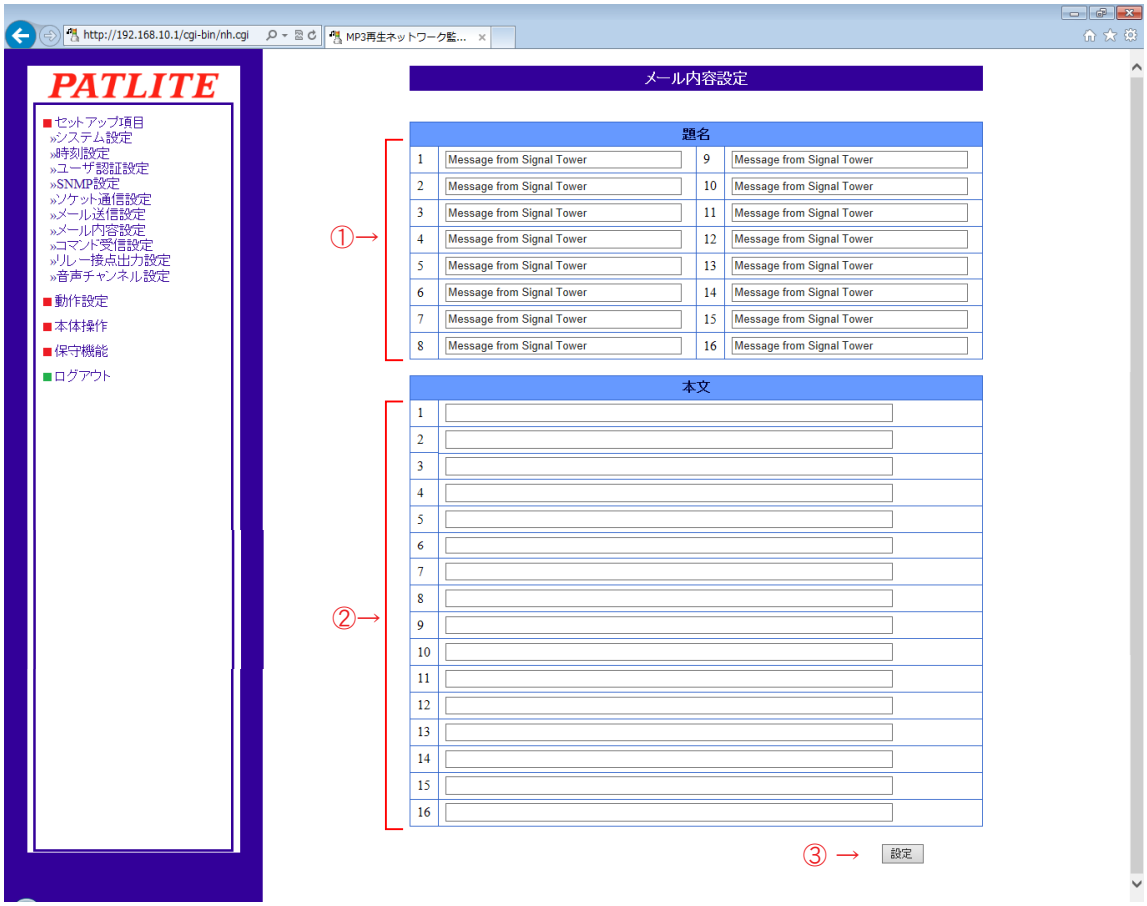



図 4.7.1 メール内容設定画面

表 4.7.1 メール内容設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| 題名 1 ～ 16 | 題名 1 ～ 16 を入力します。 | Message from Signal Tower | 全角半角最大 32 文字 | ○ |
| 本文 1 ～ 16 | 本文 1 ～ 16 を入力します。 | 空欄 | 全角半角最大 63 文字 | ○ |

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。「○」が記載されている箇所は省略できます。

# 4.8 コマンド受信設定画面

RSH コマンドを受信するための設定をおこないます。

【設定方法】

① 「RSH サーバ機能」の「有効」・「無効」を選択します。

② 「RSH alert タイマーリストア機能」の「共通」・「個別」を選択します。

③ RSH コマンド受信時のメール送信設定を選択します。
メール送信を「有効」にした場合、「題名」・「本文」を選択後、「メール送信先」を選択します。

④ RSH コマンド受信時に TRAP 送信をおこなう場合は「有効」を選択します。

≪本製品が TRAP 送信有効時に送信する TRAP ≫

OID 「1.3.6.1.4.1.20440.4.1.6.5」

名称 「trapPatliteRshExecuted」

⑤ RSH コマンド送信元のアドレス制限をおこなう場合、「送信元アドレス指定」を「有効」にします。
アドレス制限をおこなわない場合は「無効」にします。

⑥ 「送信元アドレス指定」を「無効」にした場合、送信元アドレス無効時共通アカウントを入力します。

⑦ 送信元 IP アドレス欄にコマンド実行を許可する IP アドレスを入力します。（最大 16 件）
アカウントにコマンド実行を許可するアカウントを入力します。

⑧ 「設定」ボタンをクリックして設定を反映します。

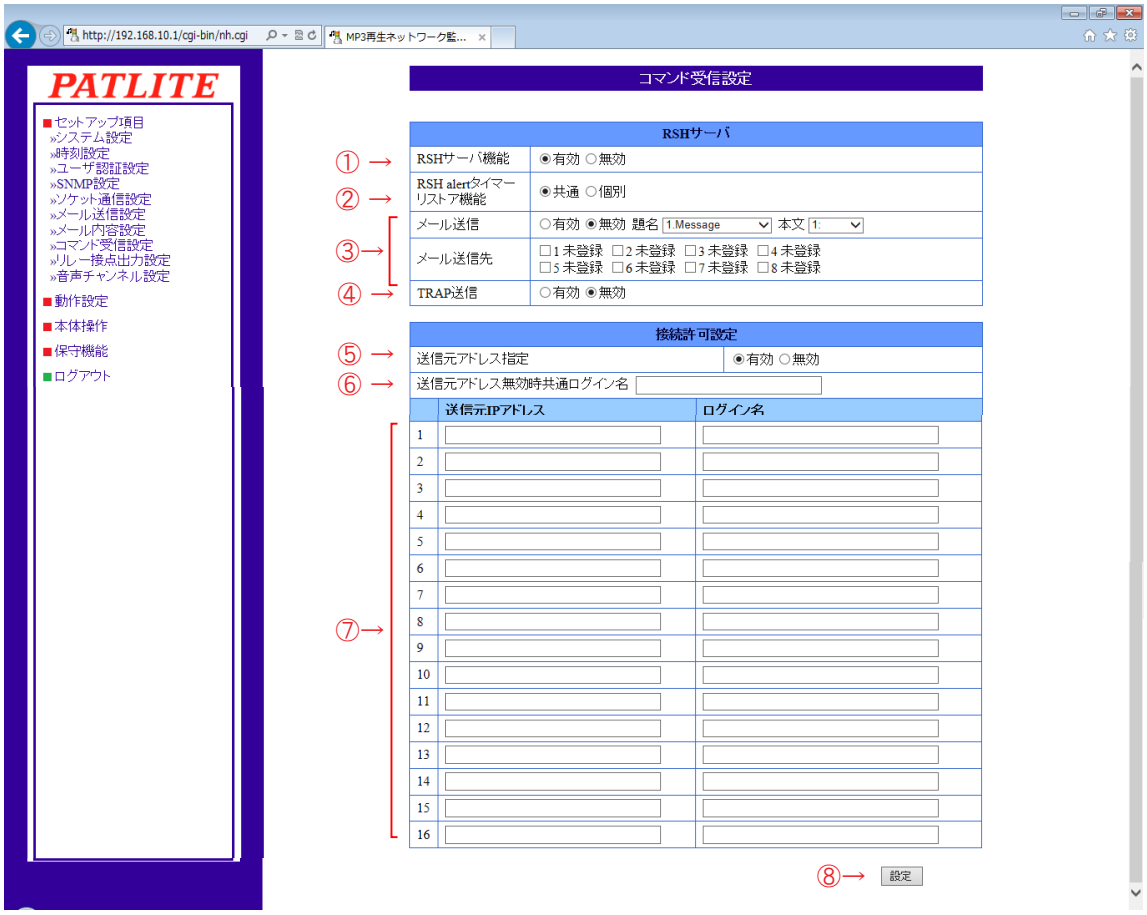



図 4.8.1 RSH コマンド受信設定画面

表 4.8.1 RSH コマンド受信　設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| RSH サーバ機能 | RSH サーバ機能の「有効」・「無効」を選択します。 | 有効 | * | × |
| RSH alert タイマーリストア機能 | RSH 表示灯の各色・ブザーの動作時間を設定できるタイマー機能を共通 / 個別に設定します。 | 共通 | * | × |
| メール送信 | 受信時にメール送信の有効 / 無効を設定します。 | 無効 | * | × |
| 題名 | 送信するメールの題名を選択します。 | 1.Message | * | × |
| 本文 | 送信するメールの本文を選択します。 | 1： | * | × |
| メール送信先 | メールの送信先を選択します。 | 未選択 | * | × |
| TRAP 送信 | 受信時に TRAP 送信の有効 / 無効を設定します。 | 無効 | * | × |
| 送信元アドレス指定 | コマンド送信元のアドレス制限をおこなうかどうか、「有効」・「無効」から選択します。 | 有効 | * | × |
| 送信元アドレス無効時共通ログイン名 | 送信元アドレス指定を無効にした場合に使用するログイン名を入力します。 | 空欄 | 半角英数字と「.」（ピリオド）、「-」（ハイフン）　最大 16 文字 | ○ |
| 送信元 IP アドレス | コマンド実行を許可する IP アドレスを入力します。 | 空欄 | IP アドレス形式 | ○ |
| ログイン名 | コマンド実行を許可するログイン名を入力します。 | 空欄 | 半角英数字と「.」（ピリオド）、「-」（ハイフン）　最大 16 文字 | ○ |

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。

「○」が記載されている箇所は省略できます。

「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です。

# 4.9 リレー接点出力設定画面

リレー接点出力の出力設定をおこないます。本画面で「デジタル出力」と「BUSY 出力」の 2 つの機能の切り替えと設定ができます。

【設定方法】

① リレー接点出力機能の「デジタル出力」・「BUSY 出力」を選択します。
デジタル出力モードで使用する際に設定する項目は、「4.9.1　デジタル出力モード設定」を参照ください。
BUSY 出力モードで使用する際に設定する項目は、「4.9.2　BUSY 出力モード設定」を参照ください。

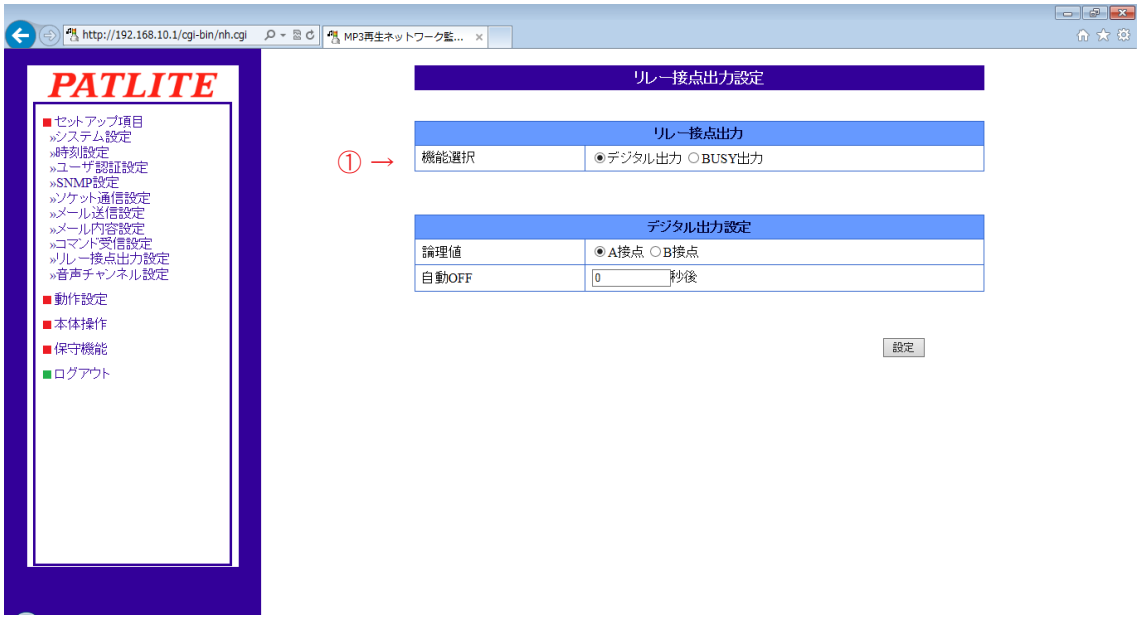



図 4.9.1 リレー接点出力　機能選択設定画面

表 4.9.1 リレー接点出力　設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| 機能選択 | リレー接点出力機能の「デジタル出力」・「BUSY 出力」を選択します。 | デジタル出力 | * | × |

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。
「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です。

## 4.9.1 デジタル出力モード設定

リレー接点出力設定画面で、デジタル出力モードとして設定する項目は表 4.9.2 のとおりです。

【設定方法】

② リレー接点出力の論理値「A 接点」「B 接点」を選択します。

③ 「自動 OFF」機能の秒数（0 ～ 600）を入力します。

“0” を入力した場合、「自動 OFF」機能は無効になります。

④ 「設定」ボタンをクリックして設定を反映します。

図 4.9.2 リレー接点出力　デジタル出力設定画面

表 4.9.2 デジタル出力　設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| 論理値 | 論理値を「A 接点」·「B 接点」から選択します。 | A 接点 | ― | × |
| 自動 OFF | 自動 OFF 機能の時間を入力します。 | 0 | 半角数字　0 ～ 600（秒） | × |

MEMO　デジタル出力の動作については「3.2.4 リレー接点出力機能」を参照してください。

注意　BUSY 出力からデジタル出力に切替えの際、リレー接点の状態は維持されます。
デジタル出力を操作するか、クリア動作を実行することでデジタル出力の動作を開始します。

## 4.9.2 BUSY出力モード設定

リレー接点出力設定画面で、BUSY 出力モードとして設定する項目は表 4.9.3 のとおりです。

【設定方法】

② 「音声出力遅延」機能の秒数（0 ～ 10）を入力します。

“0” を入力した場合、「音声出力遅延」機能は無効になります。

③ 「設定」ボタンをクリックして設定を反映します。

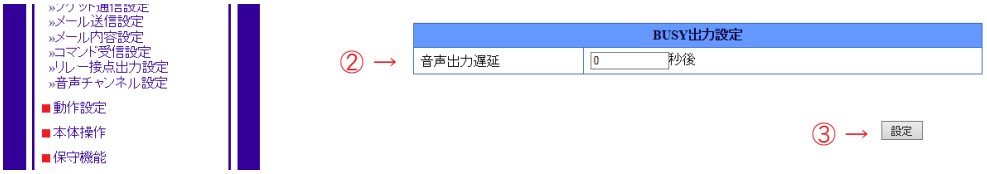



図 4.9.3 リレー接点出力　BUSY 出力設定画面

表 4.9.3 BUSY 出力　設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| 音声出力遅延 | BUSY 出力の遅延時間を入力します。 | 0 | 半角数字　0 ～ 10（秒） | ○ |

MEMO　BUSY出力の動作については「3.2.4 リレー接点出力機能」を参照してください。

注意　デジタル出力から BUSY 出力に切替えの際、リレー接点の状態は維持されます。
ラインアウトを有効にしたチャンネル 1 ～ 60 を再生することで BUSY 出力の動作を開始します。

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。

「○」が記載されている箇所は省略できます。

「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です。

# 4.10 音声チャンネル設定画面

本製品で再生するチャンネルへの MP3 ファイルやタイトルを登録することができます。
また、プレビュー機能があり、登録内容を確認することができます。

【設定方法】

① プルダウンメニューをクリックし、設定したいチャンネルを選択します。
プレイリストパッケージを用いて登録したチャンネルの設定を変更する場合は、プルダウンメニューの「プレイリストデータ（CH1 ～ CH15）または、（CH16 ～ CH30）」を選択してください。
設定できる項目は、「4.10.1　プレイリストデータ（CH1 ～ CH15、CH16 ～ CH30）」を参照ください。
MP3 ファイルを登録する場合は、プルダウンメニューの「Web 設定データ（CH31 ～ CH40）、（CH41 ～ CH50）または（CH51 ～ 60）」を選択してください。
設定できる項目は、「4.10.2　Web 設定データ（CH31 ～ CH40、CH41 ～ CH50、CH51 ～ CH60）」を参照ください。

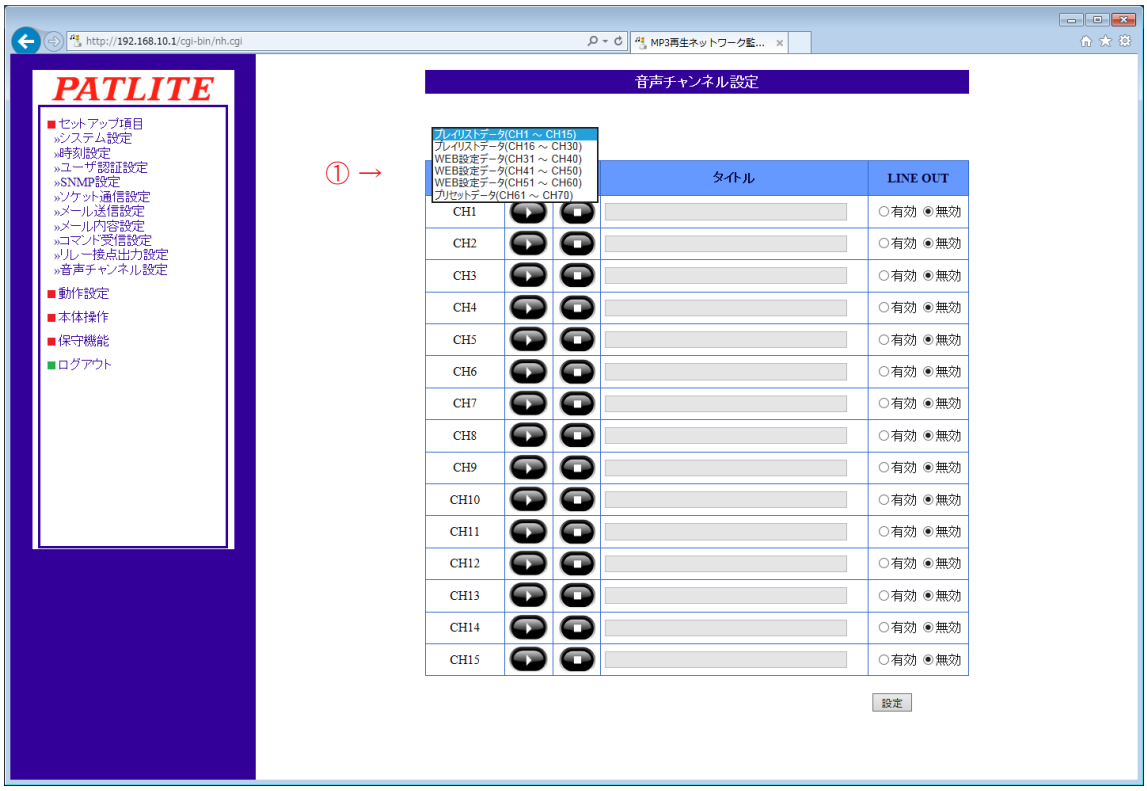



図 4.10.1 音声チャンネル　設定画面

表 4.10.1 音声チャンネル　設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| - | 設定をおこなうチャンネルを選択します。 | プレイリストデータ（CH1 ～ CH15） | * | × |

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。
「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です。

### 4.10.1 プレイリストデータ（CH1 ～ CH15、CH16 ～ CH30）

音声チャンネル設定画面で、プレイリストデータを設定する項目は表 4.10.2 のとおりです。

【設定方法】

② ボタンをクリックすると、選択したチャンネルを本体スピーカーとラインアウト（LINEOUT 有効時）から再生します。

③ ボタンをクリックすると、再生しているチャンネルを停止します。

④ チャンネルにタイトルを登録します。

⑤ ラインアウトをおこなう場合は、「有効」に設定します。

⑥ 「設定」ボタンをクリックして、登録内容を反映します。

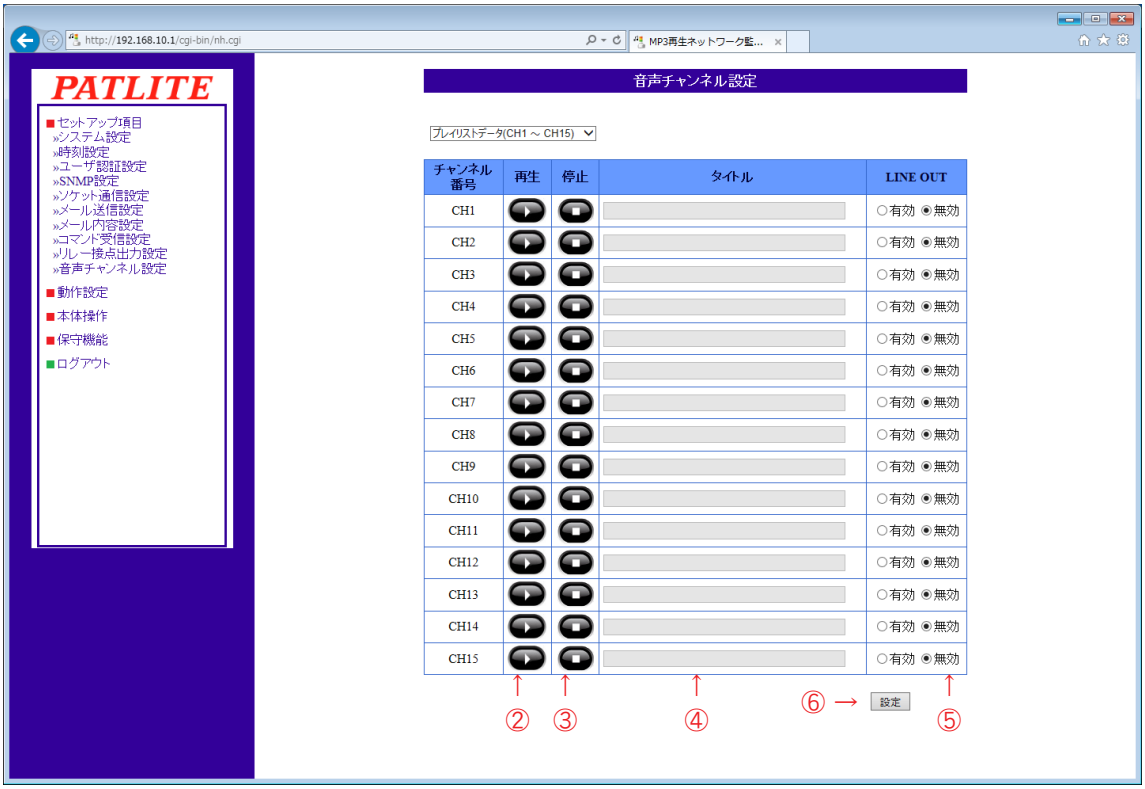



図 4.10.2 音声チャンネル　プレイリストデータ設定画面

表 4.10.2 音声チャンネル　プレイリストデータ設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| 再生 | チャンネルを再生します。 | * | * | × |
| 停止 | チャンネルを停止します。 | * | * | × |
| タイトル | チャンネルのタイトルを入力します。 | 空欄 | 全角半角　最大 31 文字 | ○ |
| LINEOUT | ライン出力の「有効」･「無効」を選択します。 | 無効 | * | × |

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。

「○」が記載されている箇所は省略できます。

「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です。

注意

・音声チャンネル設定画面から、プレイリストパッケージの変更はできません。プレイリストパッケージの「チャンネル」の並び替えや、「設定枠」ごとの設定情報の変更、「設定枠」の削除、並び替えは「PATLITE プレイリストエディタ 2」でおこなってから、本製品へ登録してください。

・プレビュー時、ラインアウト機能、BUSY 出力機能を有効にしている場合、チャンネル再生の際に設定に従い動作しますので、プレビューの際は接続機器が動作しても問題がないかご確認ください。

・プレビュー再生をおこないますと、再生中のチャンネルは中断されます。

・メモリ再生モードの場合プレビュー再生中に、イベントがあった場合、プレビュー終了後に再生されます。

## 4.10.2 Web設定データ（CH31 ～ CH40、CH41 ～ CH50、CH51 ～ CH60）

音声チャンネル設定画面で、Web 設定データを設定する項目は表 4.10.3 のとおりです。

【設定方法】

② 登録を変更したいチャンネル番号をプルダウンメニューから選択します。

③ チャンネルに登録する MP3 ファイルを選択します。

④ チャンネルにタイトルを登録します。

⑤ 「ファイルアップロード」ボタンをクリックして、MP3 ファイルを本体へ書き込みます。
「MP3 ファイルの書込みが完了しました」と表示されたら完了です。

以下の項目は、MP3 ファイルが登録されているチャンネルでおこなえます。

⑥ ボタンをクリックすると、選択したチャンネルを本体スピーカーとラインアウト（LINEOUT 有効時）から再生します。

⑦ ボタンをクリックすると、再生しているチャンネルを停止します。

⑧ チャンネルにタイトルを登録します。

⑨ ラインアウトをおこなう場合は、「有効」に設定します。

⑩ 「設定」ボタンをクリックして、登録内容を反映します。

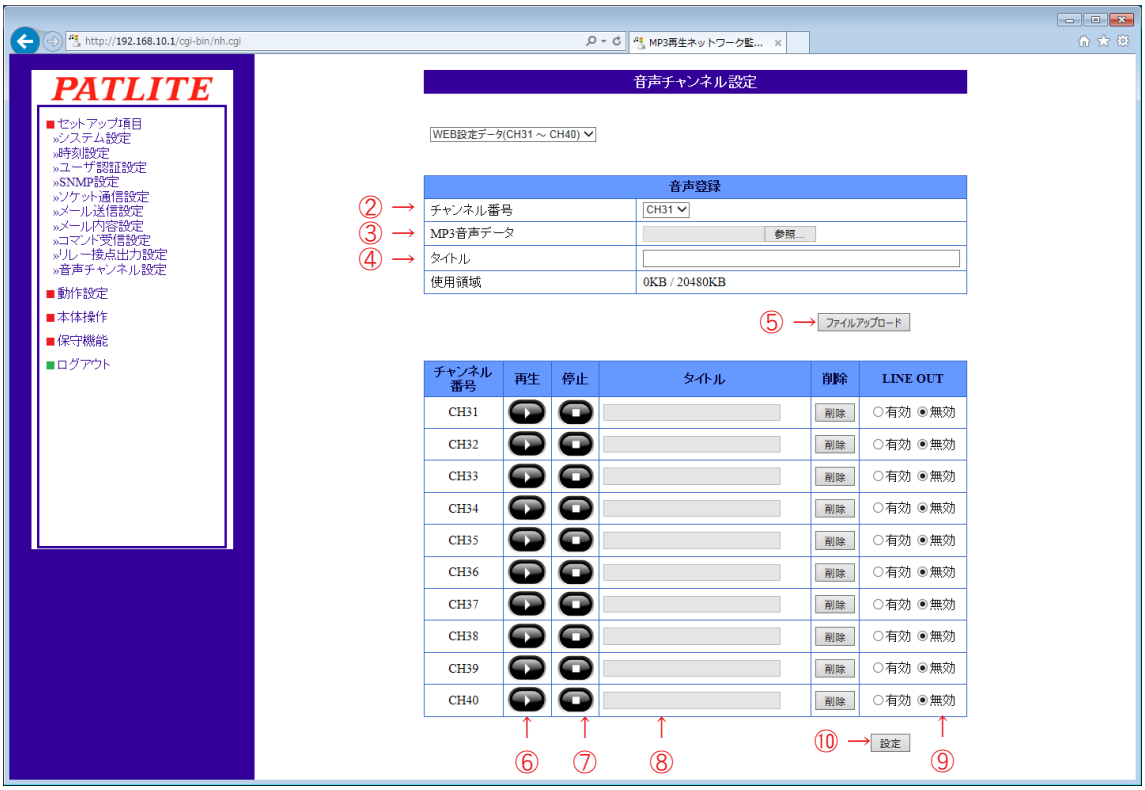



図 4.10.3 音声チャンネル　Web 設定データ設定画面

表 4.10.3 音声チャンネル　Web 設定データ設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| チャンネル選択 | 設定をおこなうチャンネルを選択します。 | 各ページごとに CH31、CH41、CH51 | * | × |
| MP3 音声データ | 登録する MP3 ファイルを設定します。 | 空欄 | * | × |
| タイトル | チャンネルのタイトルを入力します。 | 空欄 | 全角半角　最大 31 文字 | ○ |
| 再生 | チャンネルを再生します。 | * | * | × |
| 停止 | チャンネルを停止します。 | * | * | × |
| タイトル | チャンネルのタイトルを入力します。 | 空欄 | 全角半角　最大 31 文字 | ○ |
| LINEOUT | ラインアウトの「有効」・「無効」を選択します。 | 無効 | * | × |

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。
「○」が記載されている箇所は省略できます。
「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です。

注意
- 登録できるファイルサイズは、チャンネル 31 ～ 60 の合計で 20MB までです。
- ステレオで記録された MP3 ファイルを登録した場合、本体スピーカーから MP3 ファイルの L チャンネル側を再生します。ラインアウトは MP3 ファイルの R チャンネル側のデータを、ライン信号の L チャンネル側に出力します。
- 固定ビットレートで 128kbps を超えるファイルはアップロードできません。
- 固定ビットレート以外でエンコードされた MP3 ファイルは、再生動作を保証いたしません。
- プレビュー時、ラインアウト機能、BUSY 出力機能を有効にしている場合、チャンネル再生の際に設定に従い動作しますので、プレビューの際は接続機器が動作しても問題がないかご確認ください。
- プレビュー再生をおこないますと、再生中のチャンネルは中断されます。

MEMO
- メモリ再生モードの場合プレビュー再生中にイベントがあった場合、プレビュー終了後に再生されます。
- MP3 ファイルのアップロードの際にタイトルを空欄にしている場合、自動的に MP3 ファイルのファイル名がタイトルに設定されます。

## 4.10.3 プリセットチャンネル（CH61 ～ CH70）

音声チャンネル　プリセットチャンネルプレビュー画面で、操作できる項目は表 4.10.4 のとおりです。

【設定方法】

② ボタンをクリックすると、本体スピーカからチャンネルを再生します。

③ ボタンをクリックすると、本体スピーカから再生しているチャンネルを停止します。

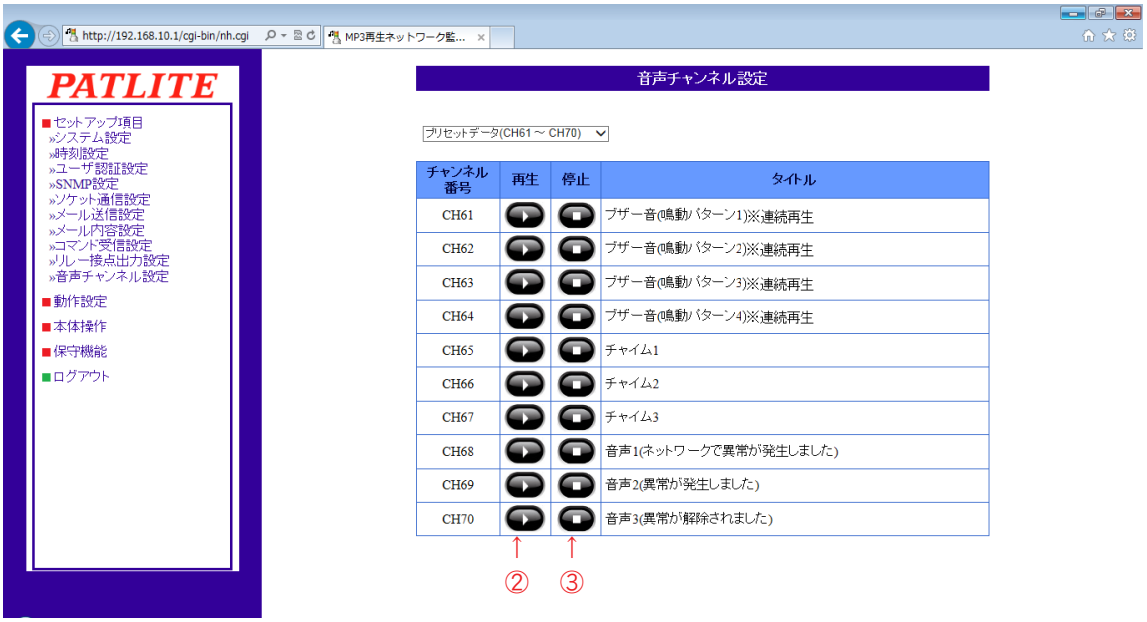



図 4.10.4 音声チャンネル　プリセットチャンネルプレビュー画面

表 4.10.4 音声チャンネル　プリセットチャンネルプレビュー項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| 再生 | チャンネルを再生します。 | * | * | × |
| 停止 | チャンネルを停止します。 | * | * | × |

注意

- プリセットチャンネルは、変更や削除はおこなえません。
- プリセットチャンネルは、ラインアウトを使用できません。
- チャンネル 61 ～ 64 は、メモリ再生モード時の動作が、他のチャンネルと異なります。
  詳細は「3.1.7 再生モード（チャンネル 61 ～ 64 を含む場合）」を参照ください。
- プレビュー再生をおこないますと、再生中のチャンネルは中断されます。
- メモリ再生モードの場合プレビュー再生中に、イベントがあった場合、プレビュー終了後に再生されます。

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。
「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です。

# 4.11 デジタル入力設定画面

デジタル入力の状態変化時におこなう動作の設定をおこないます。デジタル入力設定画面で設定する項目は表 4.11.1 のとおりです。

【設定方法】

① 設定をおこなう入力ポート番号（1 ～ 4）を選択します。

② 設定を有効にするためには「有効」を選択します。

③ 入力ポートの論理値（A 接点 / B 接点）を選択します。

④ 信号定義を「ON 状変」、「OFF 状変」、「状変」から選択します。

⑤ 信号入力があった場合の動作を設定します。

⑥ 信号入力時のメール送信設定を選択します。

メール送信を「有効」にした場合、「題名」・「本文」を選択後、「メール送信先」を選択します。

⑦ TRAP 送信をおこなう場合は「有効」を選択します。

≪本製品が TRAP 送信有効時に送信する TRAP ≫

デジタル入力が ON した場合

OID 「1.3.6.1.4.1.20440.4.1.6.11」

名称 「trapPatliteDiStateChangeON」

デジタル入力が OFF した場合

OID 「1.3.6.1.4.1.20440.4.1.6.12」

名称 「trapPatliteDiStateChangeOFF」

「4.9 リレー接点出力設定画面」で、デジタル出力を選択した場合、「デジタル出力」が表示されます。

⑧ デジタル出力の動作を「ON」「OFF」「変化なし」から選択します。

⑨ 「設定」ボタンをクリックして設定を反映します。

> MEMO 信号定義を「OFF状変」にした場合は、「ON状変時の動作設定1」は「OFF状変時の動作設定1」と表示されます。

≪信号定義で「ON 状変」「OFF 状変」を選択した場合の画面≫

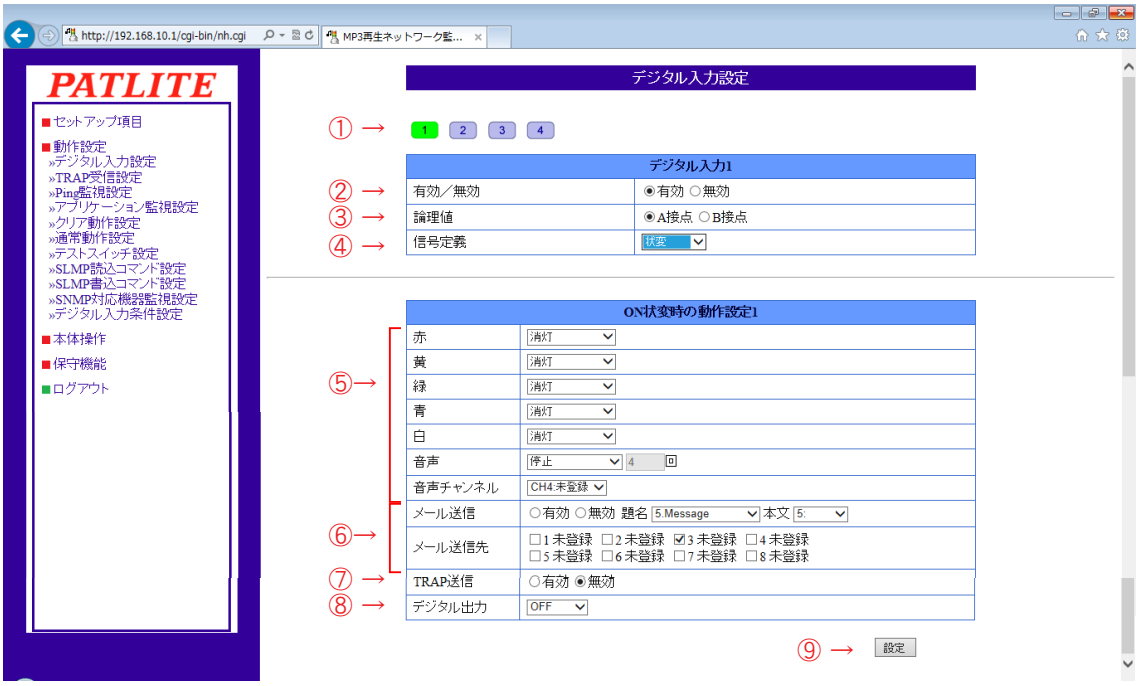



図 4.11.1 デジタル入力設定画面（「ON 状変」を選択時）

≪信号定義で「状変」を選択した場合の画面≫

信号定義で「状変」を選択した場合設定画面で設定する項目は表 4.11.1 のとおりです。

動作設定入力欄は「ON 状変時」、「OFF 状変時」の両方が表示されます。各欄に入力してください。

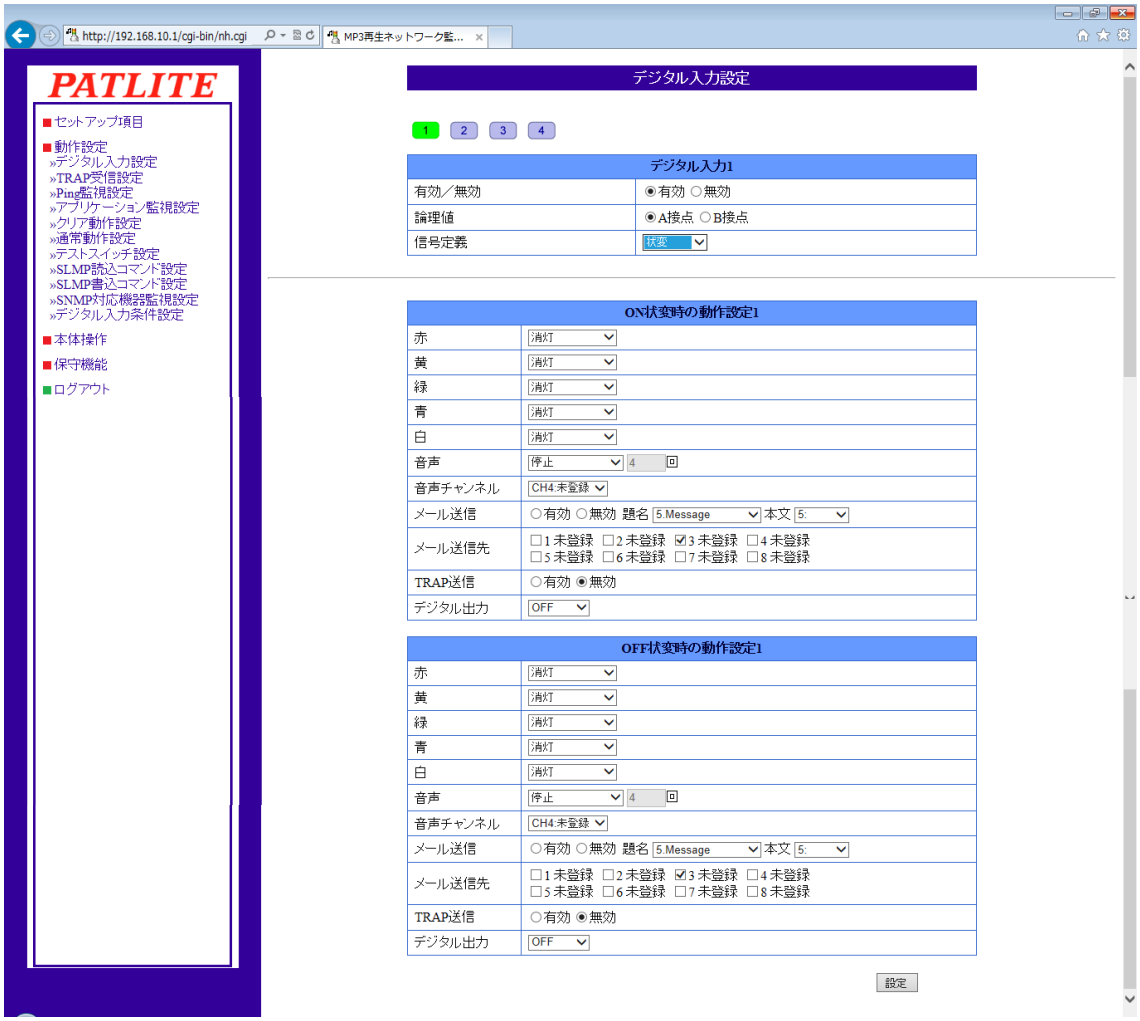



図 4.11.2 デジタル入力設定画面（「状変」選択時）

表 4.11.1 デジタル入力　設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| 有効 / 無効 | デジタル入力機能の「有効」・「無効」を選択します。 | 有効 | * | × |
| 論理値 | 論理値を「A 接点」・「B 接点」から選択します。 | A 接点 | * | × |
| 信号定義 | 信号定義を「ON 状変」・「OFF 状変」・「状変」から選択します。 | ON 状変 | * | × |
| 赤・黄・緑・青・白 | 表示灯各色について、「点灯」・「点滅 1」・「点滅 2」・「消灯」・「変化なし」から選択します。 | 変化なし | * | × |
| 音声 | 音声の再生パターンを「停止」「ワンショット再生」「リピート再生」「変化なし」から選択します。 | 変化なし | * | × |
| 音声<br>(「リピート再生」選択時) | リピート回数を設定します。<br>0 回でワンショット再生となり、1 ～ 254 は指定回数 +1 再生、255 回で、エンドレス再生となります。 | 0 | 半角数字<br>0 ～ 255 | × |
| 音声チャンネル | 登録されたチャンネルを選択します。 | 未選択 | * | × |
| メール送信 | メール送信の「有効」・「無効」を選択します。 | 無効 | * | × |
| 題名 | メールの題名を選択します。 | 1.Message | * | × |
| 本文 | メールの本文を選択します。 | 1: | * | × |
| メール送信先 | メールの送信先を選択します。 | 未選択 | * | × |
| TRAP 送信 | TRAP 送信の「有効」・「無効」を選択します。 | 無効 | * | × |
| デジタル出力 | リレー接点出力機能で「デジタル出力」選択すると表示。<br>デジタル出力として「ON」「OFF」「変化なし」から選択します。 | 変化なし | * | × |

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。
「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です。

# 4.12 TRAP受信設定画面

受信を許可する TRAP および TRAP 受信後の動作が設定できます。
TRAP 受信設定画面で設定する項目は表 4.12.1 のとおりです。

【設定方法】
（設定画面は次ページをご覧ください）

① 受信設定番号（1 ～ 16）を選択します。
② グループ名称を入力します。
③ TRAP 送信元アドレスを入力します。※
④ 「TRAP 番号」欄に受信する TRAP の OID を入力します。※
⑤ 「variable-bindings」欄に OID を入力します。※
⑥ TRAP を受信した場合の本製品の動作を設定します。
⑦ TRAP を受信した場合のメール送信設定を選択します。
メール送信を「有効」にした場合、「題名」・「本文」を選択後、「メール送信先」を選択します。
⑧ TRAP 送信をおこなう場合は、「有効」を選択します。

≪本製品が TRAP 送信有効時に送信する TRAP ≫
OID「1.3.6.1.4.1.20440.4.1.6.3」
名前「trapPatliteTrapReceived」

「4.9 リレー接点出力設定画面」で、デジタル出力を選択した場合、「デジタル出力」が表示されます。
⑨ デジタル出力の動作を「ON」「OFF」「変化なし」から選択します。
⑩ 「設定」ボタンをクリックして設定を反映します。
※ 下記 参照

MEMO
- TRAP 送信元アドレスの項目を入力した場合、「TRAP 番号」欄と「variable-bindings」欄は省略することができます。「TRAP 番号」欄と「variable-bindings」欄を省略した場合、「TRAP 送信元アドレス」で設定したアドレスから送信されるすべての TRAP を受信する動作になります。
- 「TRAP 送信元アドレス」を省略した場合、TRAP 番号のみで判断する動作になります。
- 「variable-bindings」は 2 つある登録項目のうち、1 つ目のみの登録も可能です。
- 「variable-bindings」は、末尾に「*（半角アスタリスク）」が使用可能です。
「*」を使用すると、以降の部分はいかなる整数値であっても、条件に一致したとみなします。
- 「TRAP 送信元アドレス」と「TRAP 番号」を省略した場合、「variable-bindings」を登録しても動作しません。
- 受信する TRAP の「GenericTrap type」が、6(enterprisespecific) の場合、specific-trap の値を受信する TRAP の最後に、「0.（specific-trap の値）」を追加してください。

注意
- 「TRAP 送信元アドレス」を省略した場合、「TRAP 番号」は省略することはできません。
「TRAP 送信元アドレス」と「TRAP 番号」の両方を省略した場合、受信後の動作をおこないません。
- グループで TRAP 番号が重複して登録している場合は、設定した若い番号のグループの動作をおこないます。後のグループ番号で設定した動作はおこないません。
- 受信機能で判断できる variable-bindings の個数は、1 トラップにつき 64 個までとなります。
64 個以上の variable-bindings をもつトラップを受信した場合、variable-bindings の OID のうち、1 ～ 64 個目までは、設定をおこなうことで受信時に動作します。65 個目以降の OID は、設定をおこなっても、動作しませんのでご注意ください。

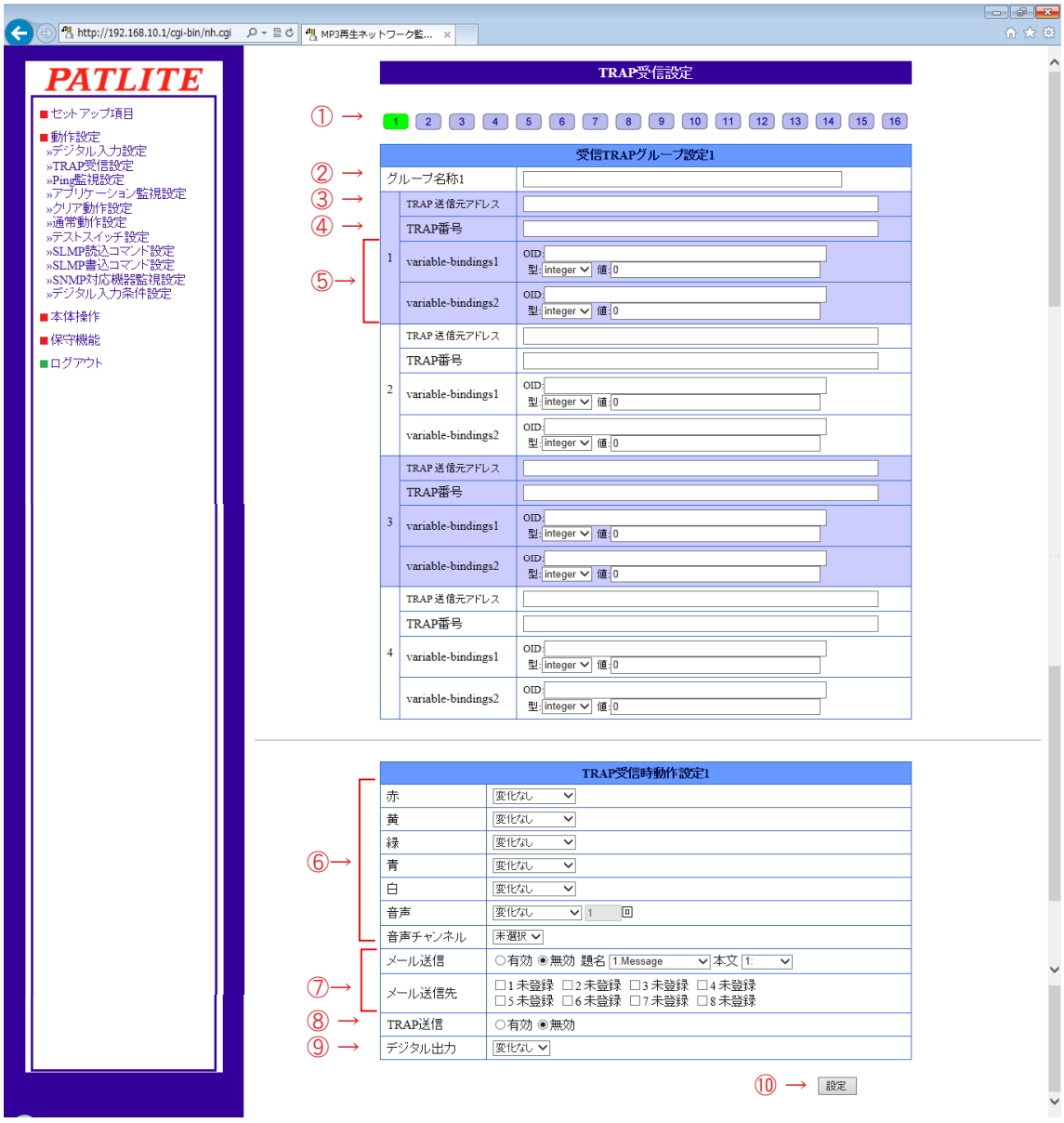



図 4.12.1 TRAP 受信設定画面

表 4.12.1 TRAP 受信設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| グループ名称 | グループの名称を入力します。 | 空欄 | 半角アポストロフィー「'」以外の全角半角最大 32 文字 | ○ |
| TRAP 送信元アドレス | 受信する TRAP の送信元アドレスを入力します。 | 空欄 | IP アドレス形式 | ○ |
| TRAP 番号 | 受信する TRAP の OID を入力します。 | 空欄 | 数字と「.」（ピリオド）最大 127 文字 | ○ |
| OID (variable-bindings) | 受信する variable-bindings の OID を入力します。 | 空欄 | 数字と「.」（ピリオド）「*」（末尾のみ使用可）最大 127 文字 | ○ |
| 型 (variable-bindings) | 受信する variable-bindings の OID の型を“integer”または“string”から選択します。 | integer | * | × |
| 値 (variable-bindings) | 受信する variable-bindings の値を入力します。 | 0 | 数字（0 ～ 99999）または半角　最大 63 文字 | ○ |
| 赤・黄・緑・青・白 | 表示灯各色について、「点灯」・「点滅 1」・「点滅 2」・「消灯」・「変化なし」から選択します。 | 変化なし | * | × |
| 音声 | 音声の再生パターンを「停止」「ワンショット再生」「リピート再生」「変化なし」から選択します。 | 変化なし | * | × |
| 音声（「リピート再生」選択時） | リピート回数を設定します。0 回でワンショット再生となり、1 ～ 254 は指定回数 +1 再生、255 回で、エンドレス再生となります。 | 0 | 半角数字 0 ～ 255 | × |
| 音声チャンネル | 登録されたチャンネルを選択します。 | 未選択 | * | × |
| メール送信 | メール送信の「有効」・「無効」を選択します。 | 無効 | * | × |
| 題名 | メールの題名を選択します。 | 1.Message | * | × |
| 本文 | メールの本文を選択します。 | 1： | * | × |
| メール送信先 | メールの送信先を選択します。 | 未選択 | * | × |
| TRAP 送信 | TRAP 送信の「有効」・「無効」を選択します。 | 無効 | * | × |
| デジタル出力 | リレー接点出力機能で「デジタル出力」選択すると表示。デジタル出力として「ON」「OFF」「変化なし」から選択します。 | 変化なし | * | × |

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。

「○」が記載されている箇所は省略できます。

「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です。

# 4.13 Ping監視設定画面

Ping 監視の設定をおこなうことができます。

監視の結果、異常と判定した場合、監視異常時の動作をおこないます。監視異常発生後、Ping 要求に対する応答があれば、異常状態から復旧したと判定し、復旧時動作をおこないます。

Ping 監視設定は最大 24 件まで登録できます。

【設定方法】

① Ping 監視設定をおこなう設定番号（1 ～ 24）を選択します。

② 監視対象アドレスを入力します。

③ 監視対象装置名を入力します。

④ 送信回数（0 ～ 30）を入力します。

⑤ 監視周期の秒数（1 ～ 600）を入力します。

⑥ 送信個数（1 ～ 3）を入力します。

≪監視異常時の動作設定≫

⑦ 監視異常が発生した場合の本製品の動作設定をおこないます。

⑧ 監視異常が発生したときのメール送信設定を選択します。

メール送信を「有効」にした場合、「題名」・「本文」を選択後、「メール送信先」を選択します。

⑨ TRAP 送信をおこなう場合は、「有効」を選択します。

≪本製品が TRAP 送信有効時に送信する TRAP ≫

OID「1.3.6.1.4.1.20440.4.1.6.1」

名前「trapPatliteAlarmAdded」

「4.9　リレー接点出力設定画面」で、デジタル出力を選択した場合、「デジタル出力」が表示されます。

⑩ デジタル出力の動作を「ON」「OFF」「変化なし」から選択します。

（次ページへつづく）

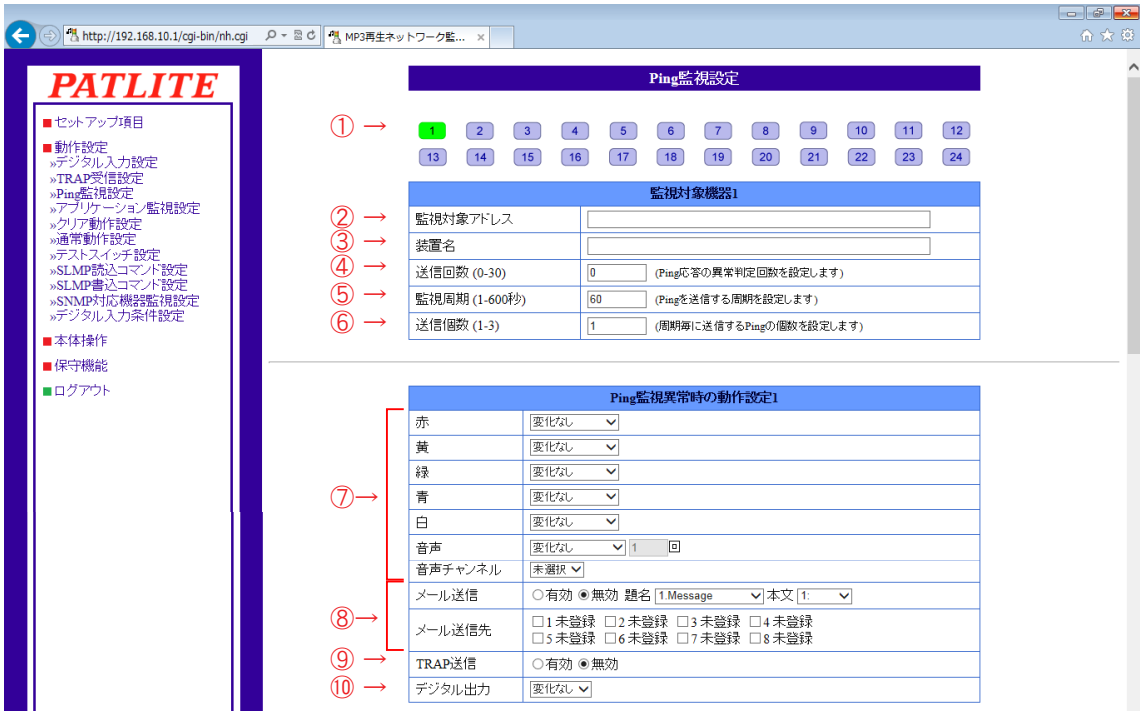



図 4.13.1 Ping 監視設定画面　その 1

≪監視異常復旧時の動作設定≫

⑪　監視異常から復旧した場合の本製品の動作設定をおこないます。

⑫　監視異常から復旧したときのメール送信設定をおこないます。

　　メール送信を「有効」にした場合、「題名」・「本文」を選択後、「メール送信先」を選択します。

⑬　TRAP 送信をおこなう場合は、「有効」を選択します。

≪本製品が TRAP 送信有効時に送信する TRAP ≫

　OID「1.3.6.1.4.1.20440.4.1.6.2」

　名前「trapPatliteAlarmRecover」

「4.9　リレー接点出力設定画面」で、デジタル出力を選択した場合、「デジタル出力」が表示されます。

⑭　リレー接点の動作を「ON」「OFF」「変化なし」から選択します。

⑮　「設定」ボタンをクリックして設定を反映します。

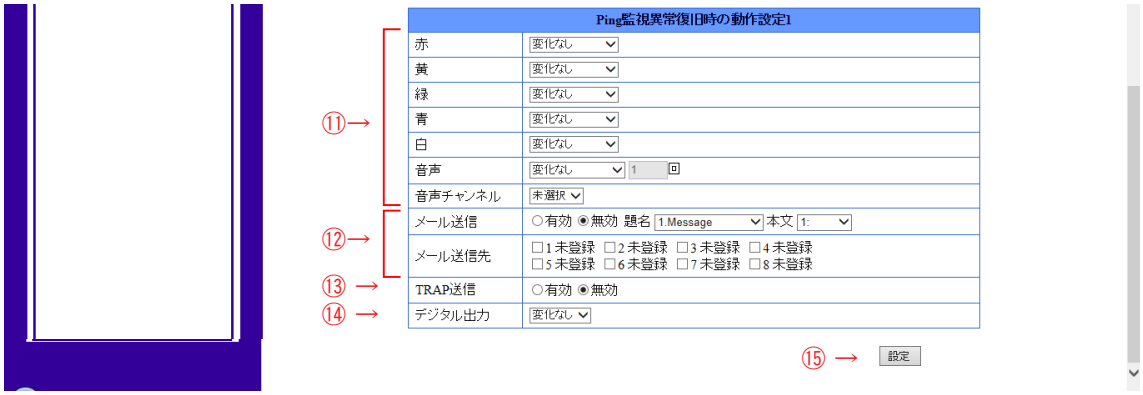



図 4.13.2 Ping 監視設定画面　その 2

表 4.13.1 Ping 監視設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| 監視対象アドレス | 通信監視対象の IP アドレスまたはホスト名を入力します。 | 空欄 | IP アドレス形式とホスト名に使用可能な文字　最大 63 文字 | ○ |
| 装置名 | 通信監視対象の名称を入力します。 | 空欄 | 半角アポストロフィー「'」以外の全角半角最大 32 文字 | ○ |
| 送信回数 | Ping 応答の異常判定回数を入力します。<br>0 に設定した場合は動作しません。 | 0 | 半角数字 0 ～ 30（回） | × |
| 監視周期 | Ping を送信する周期を入力します。 | 60 | 1 ～ 600(秒) | × |
| 送信個数 | 周期毎に送信する Ping の個数を入力します。 | 1 | 1 ～ 3(個) | × |
| 赤・黄・緑・青・白 | 表示灯各色について、「点灯」・「点滅 1」・「点滅 2」・「消灯」・「変化なし」から選択します。 | 変化なし | * | × |
| 音声 | 音声の再生パターンを「停止」「ワンショット再生」「リピート再生」「変化なし」から選択します。 | 変化なし | * | × |
| 音声<br>(「リピート再生」選択時) | リピート回数を設定します。<br>0 回でワンショット再生となり、1 ～ 254 は指定回数 +1 再生、255 回で、エンドレス再生となります。 | 0 | 半角数字<br>0 ～ 255 | × |
| 音声チャンネル | 登録されたチャンネルを選択します。 | 未選択 | * | × |
| メール送信 | メール送信の「有効」・「無効」を選択します。 | 無効 | * | × |
| 題名 | メールの題名を選択します。 | 1.Message | * | × |
| 本文 | メールの本文を選択します。 | 1： | * | × |
| メール送信先 | メールの送信先を選択します。 | 未選択 | * | × |
| TRAP 送信 | TRAP 送信の「有効」・「無効」を選択します。 | 無効 | * | × |
| デジタル出力 | リレー接点出力機能で「デジタル出力」選択すると表示。デジタル出力として「ON」「OFF」「変化なし」から選択します。 | 変化なし | * | × |

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。
「〇」が記載されている箇所は省略できます。
「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です。

# 4.14 アプリケーション監視設定画面

アプリケーション監視の設定をおこなうことができます。監視対象からのデータ受信を監視します。
監視周期内にデータを受信しなければ監視異常と判定し、異常時の動作をおこないます。異常発生後、監視対象からデータを受信すれば異常復旧動作をおこないます。

【設定方法】

① アプリケーション監視設定をおこなう設定番号（1 ～ 4）を選択します。
② 監視対象アドレスを入力します。（省略または 0 を入力した場合、監視機能が無効になります）
③ 受信ポート番号（0 または 9000 ～ 9999）を入力します。
④ 装置名を入力します。
⑤ 監視周期の秒数（0 ～ 60000）を入力します。

≪監視異常時の動作設定≫

⑥ 監視異常が発生した場合の本製品の動作設定をおこないます。
⑦ 監視異常が発生したときのメール送信設定を選択します。
　メール送信を「有効」にした場合、「題名」・「本文」を選択後、「メール送信先」を選択します。
⑧ TRAP 送信をおこなう場合は、「有効」を選択します。

≪本製品が TRAP 送信有効時に送信する TRAP ≫

OID「1.3.6.1.4.1.20440.4.1.6.6」
名前「trapPatliteAppMonitorAlarmAdded」

「4.9　リレー接点出力設定画面」で、デジタル出力を選択した場合、「デジタル出力」が表示されます。

⑨ デジタル出力の動作を「ON」「OFF」「変化なし」から選択します。

（次ページへつづく）

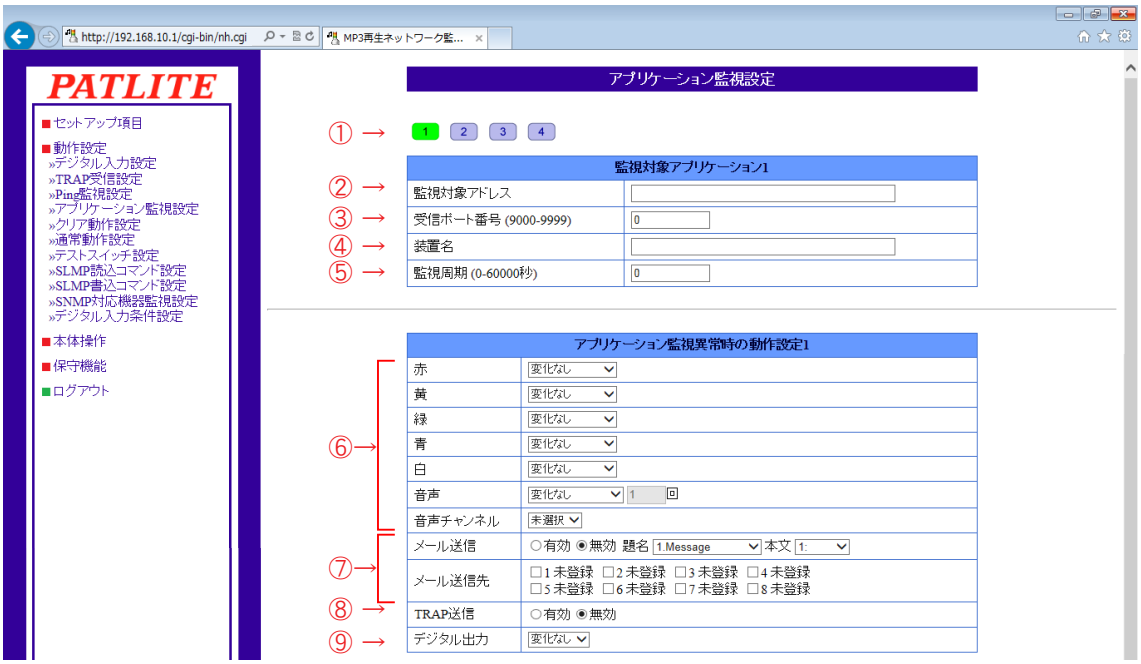



図 4.14.1 アプリケーション監視設定画面　その 1

≪監視異常復旧時の動作設定≫

⑩　監視異常から復旧した場合の本製品の動作設定をおこないます。

⑪　監視異常から復旧した場合のメール送信設定を選択します。

メール送信を「有効」にした場合、「題名」・「本文」を選択後、「メール送信先」を選択します。

⑫　TRAP 送信をおこなう場合は、「有効」を選択します。

≪本製品が TRAP 送信有効に送信する TRAP ≫

OID「1.3.6.1.4.1.20440.4.1.6.7」

名前「trapPatliteAppMonitorAlarmRemoved」

「4.9　リレー接点出力設定画面」で、デジタル出力を選択した場合、「デジタル出力」が表示されます。

⑬　デジタル出力の動作を「ON」「OFF」「変化なし」から選択します。

⑭　「設定」ボタンをクリックして設定を反映します。

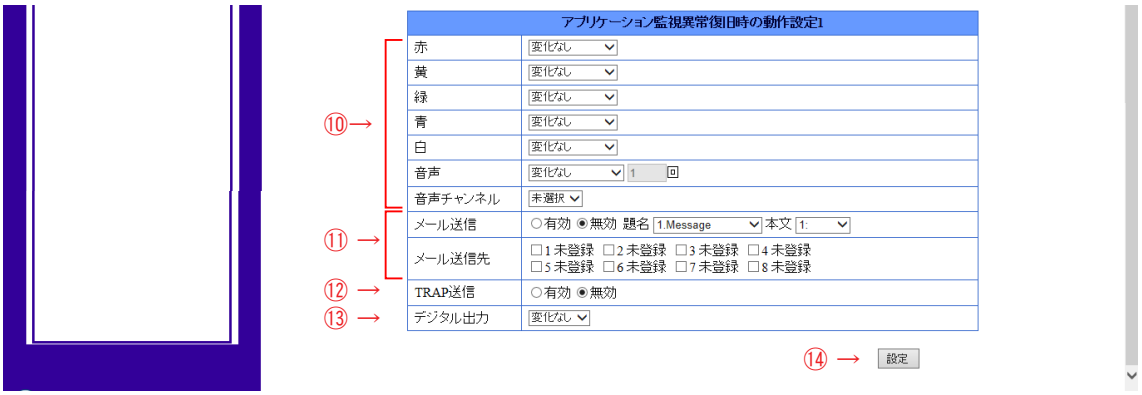



図 4.14.2 アプリケーション監視設定画面　その 2

表 4.14.1 アプリケーション監視設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| 監視対象アドレス | 通信監視対象の IP アドレスを入力します。 | 空欄 | IP アドレス形式 | ○ |
| 受信ポート番号 | アプリケーション監視に使用する受信ポートを入力します。 | 0 | 半角数字 0、9000 ～ 9999 | × |
| 装置名 | 通信監視対象の名称を入力します | 空欄 | 半角アポストロフィー「'」以外の全角半角 最大 32 文字 | ○ |
| 監視周期 | データを受信する間隔を入力します。 | 0 | 半角数字 0：監視無効 1 ～ 60000（秒） | ○ |
| 赤・黄・緑・青・白 | 表示灯各色について、「点灯」・「点滅 1」・「点滅 2」・「消灯」・「変化なし」から選択します。 | 変化なし | * | × |
| 音声 | 音声の再生パターンを「停止」「ワンショット再生」「リピート再生」「変化なし」から選択します。 | 変化なし | * | × |
| 音声（「リピート再生」選択時） | リピート回数を設定します。0 回でワンショット再生となり、1 ～ 254 は指定回数 +1 再生、255 回で、エンドレス再生となります。 | 0 | 半角数字 0 ～ 255 | × |
| 音声チャンネル | 登録されたチャンネルを選択します。 | 未選択 | * | × |
| メール送信 | メール送信の「有効」・「無効」を選択します。 | 無効 | * | × |
| 題名 | メールの題名を選択します。 | 1.Message | * | × |
| 本文 | メールの本文を選択します。 | 1： | * | × |
| メール送信先 | メールの送信先を選択します。 | 未選択 | * | × |
| TRAP 送信 | TRAP 送信の「有効」・「無効」を選択します。 | 無効 | * | × |
| デジタル出力 | リレー接点出力機能で「デジタル出力」選択すると表示。デジタル出力として「ON」「OFF」「変化なし」から選択します。 | 変化なし | * | × |

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。
「〇」が記載されている箇所は省略できます。
「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です。

# 4.15 クリア動作設定画面

クリアスイッチを押下した場合、SNMP または RSH コマンドでクリアを実行した場合にあわせて、メールや TRAP、SLMP 書込コマンドを送信するための設定をします。

## 4.15.1 クリア動作設定(クリアスイッチ)

クリアスイッチを押下した場合に併せておこなう動作の設定をします。

【設定方法】

① クリアスイッチでクリア動作をおこなう場合は「有効」を選択します。

② クリアスイッチ押下時のメール送信設定を選択します。
メール送信を「有効」にした場合、「題名」・「本文」を選択後、「メール送信先」を選択します。

③ TRAP 送信をおこなう場合は「有効」を選択します。

≪本製品が TRAP 有効時に送信する TRAP ≫
OID「1.3.6.1.4.1.20440.4.1.6.4」
名前「trapPatliteClearExecuted」

④ SLMP 書込コマンド送信をおこなう場合は、「SLMP 書込コマンド送信先」を選択します。

⑤ クリアスイッチを押下した際、表示灯と再生中のチャンネルのクリアを「一括クリア」「2 段階クリア」から選択します。

「4.1 システム設定」で「メモリ再生モード」を選択した場合、「音声」が表示されます。

⑥ 再生中のチャンネルをクリアした際の動作を「停止」「曲送り」から選択します。

⑦ クリアスイッチを押下した際に表示灯を消灯しない場合は「無効」を選択します。

⑧ 「設定」ボタンをクリックして設定を反映します。

図 4.15.1 クリア動作設定画面 その 1

表 4.15.1 クリア動作（クリアスイッチ）設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| クリアスイッチ機能 | クリアスイッチの「有効」・「無効」を選択します。 | 有効 | * | × |
| メール送信 | メール送信の「有効」・「無効」を選択します。 | 無効 | * | × |
| 題名 | メールの題名を選択します。 | 1.Message | * | × |
| 本文 | メールの本文を選択します。 | 1： | * | × |
| メール送信先 | メールの送信先を選択します。 | 未選択 | * | × |
| TRAP 送信 | TRAP 送信の「有効」・「無効」を選択します。 | 無効 | * | × |
| SLMP 書込コマンド送信先 | SLMP 書込コマンドの送信先を選択します。 | 未選択 | * | × |
| 段階クリア | クリアスイッチ動作を「一括クリア」・「2 段階クリア」から選択します。 | 一括クリア | * | × |
| 音声 | システム設定で「メモリ再生モード」を選択すると表示再生中のチャンネルのクリア動作を「停止」・「曲送り」から選択します。 | 停止 | * | × |
| 表示灯クリア | クリアスイッチ押下時に表示灯を通常動作時の設定に戻すか選択します。 | 有効 | * | × |

注意
・通常動作時の表示灯の点灯色については、「4.16 通常動作設定画面」で設定できます。
・クリア動作時に通常動作設定の表示灯を点灯させるには、「4.16 通常動作設定画面」で設定した表示灯色を「有効」に設定したうえで、クリア動作設定の表示灯クリアを有効に設定してください。

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。
「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です。

## 4.15.2 クリア動作設定(SNMPクリア、RSHクリア)

SNMP または RSH コマンドでクリアを実行した場合にあわせてメールや TRAP、SLMP 書込コマンドを送信するための設定をします。

【設定方法】

① クリアスイッチ押下時のメール送信設定を選択します。
メール送信を「有効」にした場合、「題名」・「本文」を選択後、「メール送信先」を選択します。

② TRAP 送信をおこなう場合は「有効」を選択します。

≪本製品が TRAP 有効時に送信する TRAP ≫
OID「1.3.6.1.4.1.20440.4.1.6.4」
名前「trapPatliteClearExecuted」

③ SLMP 書込コマンド送信をおこなう場合は、「SLMP 書込コマンド送信先」を選択します。

④ 「設定」ボタンをクリックして設定を反映します。

図 4.15.2 クリア動作設定画面　その 2

表 4.15.2 クリア動作(SNMP クリア・RSH クリア) 設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| メール送信 | メール送信の「有効」・「無効」を選択します。 | 無効 | * | × |
| 題名 | メールの題名を選択します。 | 1.Message | * | × |
| 本文 | メールの本文を選択します。 | 1: | * | × |
| メール送信先 | メールの送信先を選択します。 | 未選択 | * | × |
| TRAP 送信 | TRAP 送信の「有効」・「無効」を選択します。 | 無効 | * | × |
| SLMP 書込コマンド送信先 | SLMP 書込コマンドの送信先を選択します。 | 未選択 | * | × |

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。
「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です。

MEMO 通常動作設定で、点灯するように設定した表示灯色は、クリア動作を実行すると点灯します。

# 4.16 通常動作設定画面

通常動作時に点灯する表示灯の設定をします。設定完了後クリア動作を実行すると、設定した通常動作を開始します。

【設定方法】

① 通常動作時の表示灯の動作を設定します。

② 「設定」ボタンをクリックして設定を反映します。

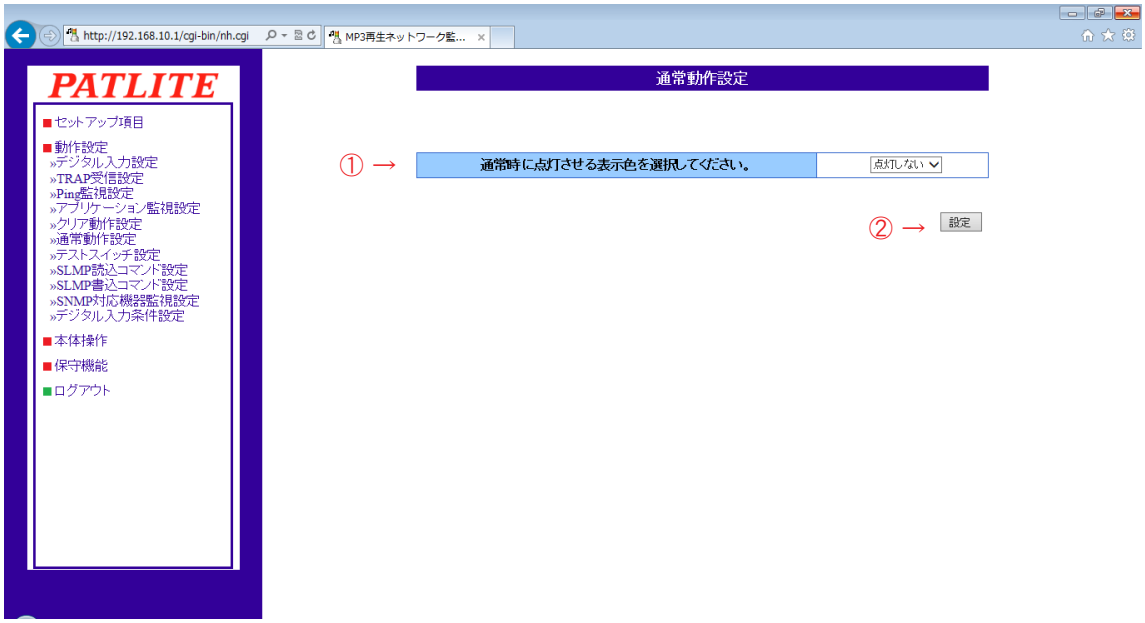



図 4.16.1 通常動作設定画面

表 4.16.1 通常動作設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| 表示灯 | 点灯しない・赤点灯・黄点灯・緑点灯・青点灯・白点灯から選択します。 | 点灯しない | * | × |

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です。

MEMO 設定した表示灯色以外の色は、通常動作時は消灯となります。

# 4.17 テストスイッチ設定画面

テストスイッチを押下された場合にあわせておこなう動作の設定をします。

【設定方法】

① テストスイッチ押下時のメール送信設定を選択します。

メール送信を「有効」にした場合、「題名」・「本文」を選択後、「メール送信先」を選択します。

TRAP 送信をおこなう場合は「有効」を選択します。

≪本製品が TRAP 有効時に送信する TRAP ≫

OID「1.3.6.1.4.1.20440.4.1.6.8」

名前「trapPatliteTestSwExecuted」

② 「設定」ボタンをクリックして設定を反映します。

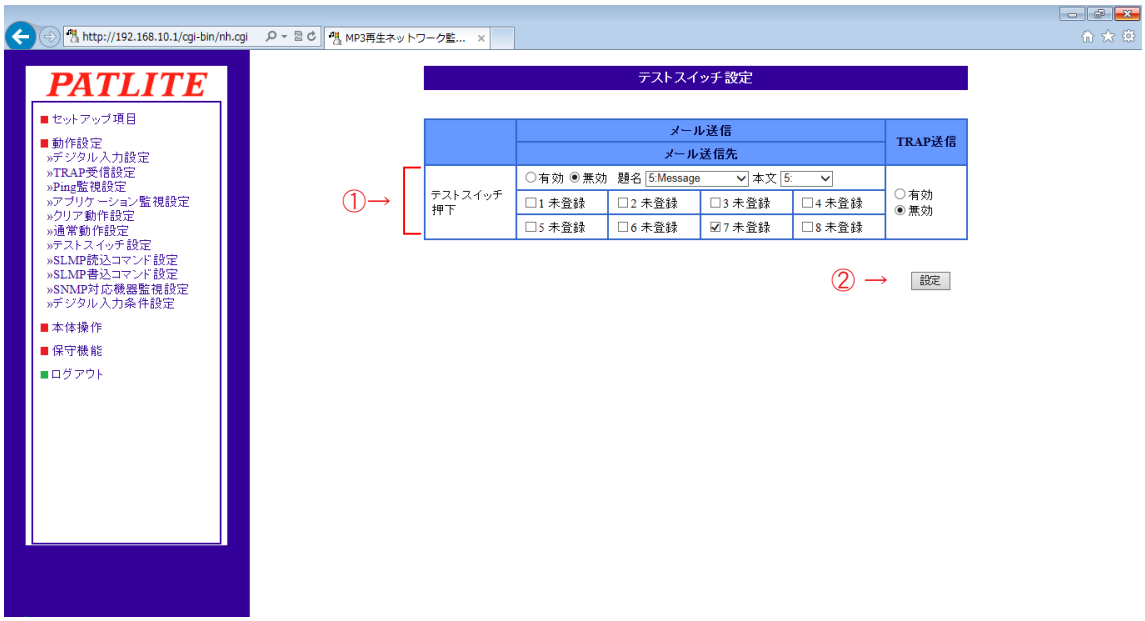



図 4.17.1 テストスイッチ設定画面

表 4.17.1 テストスイッチ設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| メール送信 | メール送信の「有効」・「無効」を選択します。 | 無効 | * | × |
| 題名 | メールの題名を選択します。 | 1.Message | * | × |
| 本文 | メールの本文を選択します。 | 1： | * | × |
| メール送信先 | メールの送信先を選択します。 | 未選択 | * | × |
| TRAP送信 | TRAP 送信の「有効」・「無効」を選択します。 | 無効 | * | × |

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。
「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です。

# 4.18 SLMP読込コマンド設定画面

SLMP 読込コマンド送信の設定をします。SLMP コマンド送信対象機器から受信したデータと設定した値の照合をおこない、照合したデータが条件に合致した場合の動作を設定します。
また、エラーデータを受信した場合の動作も設定します。

## 4.18.1 SLMP読込コマンド設定画面

SLMP 読込コマンド送信と、条件合致時におこなう動作の設定をします。

（設定画面は次ページをご覧ください）

【設定方法】

① SLMP 読込コマンド送信設定をおこなう画面番号（1 ～ 16）を選択します。
② 監視対象デバイス名称を入力します。
③ 接続先のアドレスを入力します。
④ 接続先ポート（0 ～ 65535）を入力します。
⑤ 送信元ポート（1025 ～ 65535）を入力します。
⑥ 使用するプロトコル（TCP/UDP）を選択します。
⑦ タイムアウト（1 ～ 10）を入力します。
⑧ 監視対象デバイスのデータ取得先を指定します。
⑨ 照合する条件を設定します。
⑩ コマンドの送信間隔を設定します。（画面番号 1 のみ表示します。）

≪条件合致時の動作設定≫

⑪ 条件に合致した場合の本製品の動作設定をおこないます。
⑫ 条件に合致した場合のメール送信設定を選択します。
メール送信を「有効」にした場合、「題名」・「本文」を選択後、「メール送信先」を選択します。
⑬ TRAP 送信をおこなう場合は、「有効」を選択します。

≪本製品が TRAP 送信有効に送信する TRAP ≫

OID「1.3.6.1.4.1.20440.4.1.6.9」

名前「trapPatliteSLMPAction」

「4.9　リレー接点出力設定画面」で、デジタル出力を選択した場合、「デジタル出力」が表示されます。

⑭ デジタル出力の動作を「ON」「OFF」「変化なし」から選択します。

⑮ 「設定」ボタンをクリックして設定を反映します。

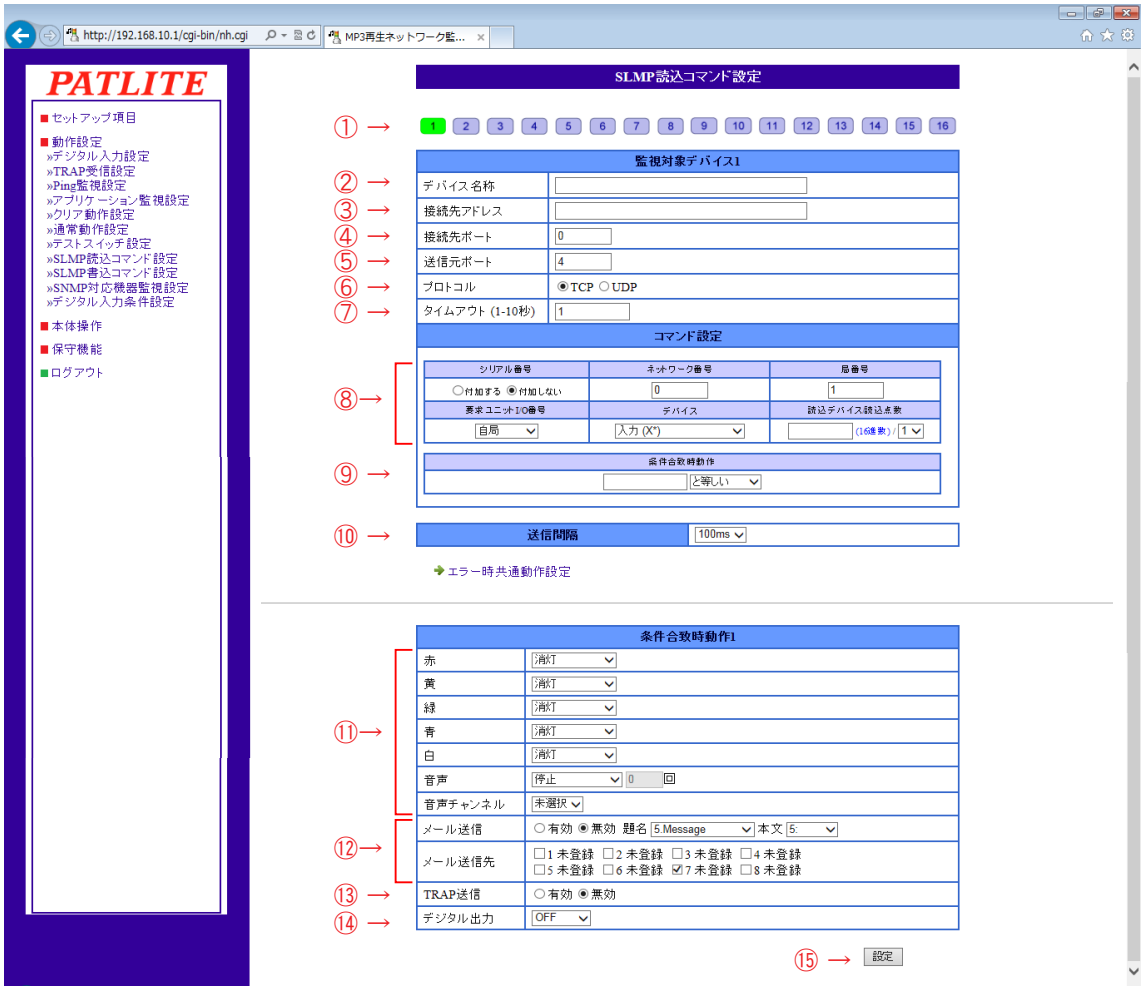



図 4.18.1 SLMP 読込コマンド設定画面

表 4.18.1 設定可能デバイス一覧

| デバイス | デバイスコード<br>バイナリ（ASCII） | 種別 | 範囲指定 | |
|---|---|---|---|---|
| 入力 | 9CH(X*) | ビット | 16 進 | 10 進の場合は<br>0 ～ 65535<br>16 進の場合は<br>0000 ～ FFFFh<br><br>アクセス先のユニットが持つデバイス番号の範囲で指定してください。 |
| 出力 | 9DH(Y*) | | 16 進 | |
| 内部リレー | 90H(M*) | | 10 進 | |
| ラッチリレー | 92H(L*) | | 10 進 | |
| アナンシェータ | 93H(F*) | | 10 進 | |
| エッジリレー | 94H(V*) | | 10 進 | |
| リンクリレー | A0H(B*) | | 16 進 | |
| データレジスタ | ABH(D*) | ワード | 10 進 | |
| リンクレジスタ | B4H(W*) | | 16 進 | |
| タイマ | C2H(TN) | | 10 進 | |
| 積算タイマ | C8H(SN) | | 10 進 | |
| カウンタ | C5H(CN) | | 10 進 | |
| リンク特殊リレー | A1H(SB) | ビット | 16 進 | |
| リンク特殊レジスタ | B5H(SW) | ワード | 16 進 | |
| ダイレクト入力 | A2H(DX) | ビット | 16 進 | |
| ダイレクト出力 | A3H(DY) | | 16 進 | |
| インデックスレジスタ | CCH(Z*) | ワード | 10 進 | |

表 4.18.2 SLMP 読込コマンド設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| デバイス名称 | コマンド送信対象の名称を入力します。 | 空欄 | 半角アポストロフィー「'」以外の全角半角最大 31 文字 | ○ |
| 接続先アドレス | コマンド送信対象の登録アドレスを入力します。 | 空欄 | IP アドレス形式とホスト名に使用可能文字 最大 63 文字 | × |
| 接続先ポート | コマンド送信対象の接続先ポートを入力します。 | 0 | 半角数字 0 ～ 65535 | × |
| 送信元ポート | コマンドを送信時の送信元ポートを入力します。<br>0 が設定されている場合、送信元ポートは任意の値となります。 | 0 | 半角数字 0<br>1025 ～ 65535 | × |
| プロトコル | 使用するプロトコルを設定します。 | TCP | TCP・UDP | × |
| タイムアウト | 応答を受信するまでのタイムアウト時間を入力します。 | 1 | 1 ～ 10 秒 | × |
| シリアル番号 | シリアル番号を付加するか入力します。 | 付加しない | 付加する・付加しない | × |
| ネットワーク番号 | アクセス先のネットワーク番号を入力します。 | 0 | 00: 自局<br>01 ～ EFH: 他局 | × |
| 局番号 | アクセス先の局番号を入力します。 | 1 | FFH: 自局<br>01 ~ 78H: 局番<br>7DH: 指定管理局<br>7EH: 現在管理局 | × |
| 要求ユニット I/O 番号 | アクセス先の CPU ユニットを選択します。 | 自局 | * | × |
| デバイス | 読み込むデバイスの種類を選択します。 | 入力（x *） | ※ 表 4.18.1 参照 | × |
| 読込デバイス | 読み込むデバイスの先頭番号を入力します。表示されている形式に合わせて入力してください。 | 0 | ※ 表 4.18.1 参照 | × |
| 読込点数 | 読み込むデバイスの点数を選択します。 | 1 | 1・2 | |
| 条件（値） | 取得したデバイスの値（応答データ）がどの値の時に動作するかを入力します。<br>16 進数で設定してください。 | 空欄 | 読込点数の値で変化<br>1：0000 ～ FFFFH<br>2：0000 ～ FFFFFFFFH | × |
| 条件（条件式） | 取得したデバイスの値（応答データ）がどの条件の時に動作するかを設定します。 | と等しい | 「と等しい」・「と等しくない」「より大きい」・「より小さい」「以上」・「以下」 | × |
| 送信間隔 | コマンドの送信間隔を入力します。 | 100ms | 10ms,50ms,100ms | × |
| タイムアウト | 応答を受信するまでのタイムアウト時間を入力します。 | 1 | 1 ～ 10 秒 | × |
| 赤・黄・緑 青・白 | 表示灯各色について、「点灯」・「点滅 1」・「点滅 2」・「消灯」・「変化なし」から選択します。 | 変化なし | * | × |
| 音声 | 音声の再生パターンを「停止」「ワンショット再生」「リピート再生」「変化なし」から選択します。 | 変化なし | * | × |
| 音声（「リピート再生」選択時） | リピート回数を設定します。<br>0 回でワンショット再生となり、1 ～ 254 は指定回数 +1 再生、255 回で、エンドレス再生となります。 | 0 | 半角数字<br>0 ～ 255 | × |
| 音声チャンネル | 登録されたチャンネルを選択します。 | 未選択 | * | × |
| メール送信 | メール送信の「有効」・「無効」を選択します。 | 無効 | * | × |
| 題名 | メールの題名を選択します。 | 1.Message | * | × |
| 本文 | メールの本文を選択します。 | 1： | * | × |
| メール送信先 | メールの送信先を選択します。 | 未選択 | * | × |
| TRAP 送信 | TRAP 送信の「有効」・「無効」を選択します。 | 無効 | * | × |
| デジタル出力 | リレー接点出力機能で「デジタル出力」選択すると表示。デジタル出力として「ON」「OFF」「変化なし」から選択します。 | 変化なし | * | × |

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。

「○」が記載されている箇所は省略できます。

「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です。

## 4.18.2 SLMPエラー時共通動作設定画面

SLMP 読込コマンドの応答で、エラーコマンドを受信した時におこなう動作の設定をします。

【設定方法】

① 「SLMP 読込コマンド送信設定」から「エラー時共通動作設定」を選択してください。

≪エラー時の動作設定≫

（設定画面は次ページをご覧ください）

② 条件に合致した場合の本製品の動作設定をおこないます。

③ 条件に合致した場合のメール送信設定を選択します。

メール送信を「有効」にした場合、「題名」・「本文」を選択後、「メール送信先」を選択します。

④ TRAP 送信をおこなう場合は、「有効」を選択します。

≪本製品が TRAP 送信有効に送信する TRAP ≫

OID「1.3.6.1.4.1.20440.4.1.6.10」

名前「trapPatliteSLMPError」

「4.9　リレー接点出力設定画面」で、デジタル出力を選択した場合、「デジタル出力」が表示されます。

⑤ デジタル出力の動作を「ON」「OFF」「変化なし」から選択します。

⑥ 「設定」ボタンをクリックして設定を反映します。

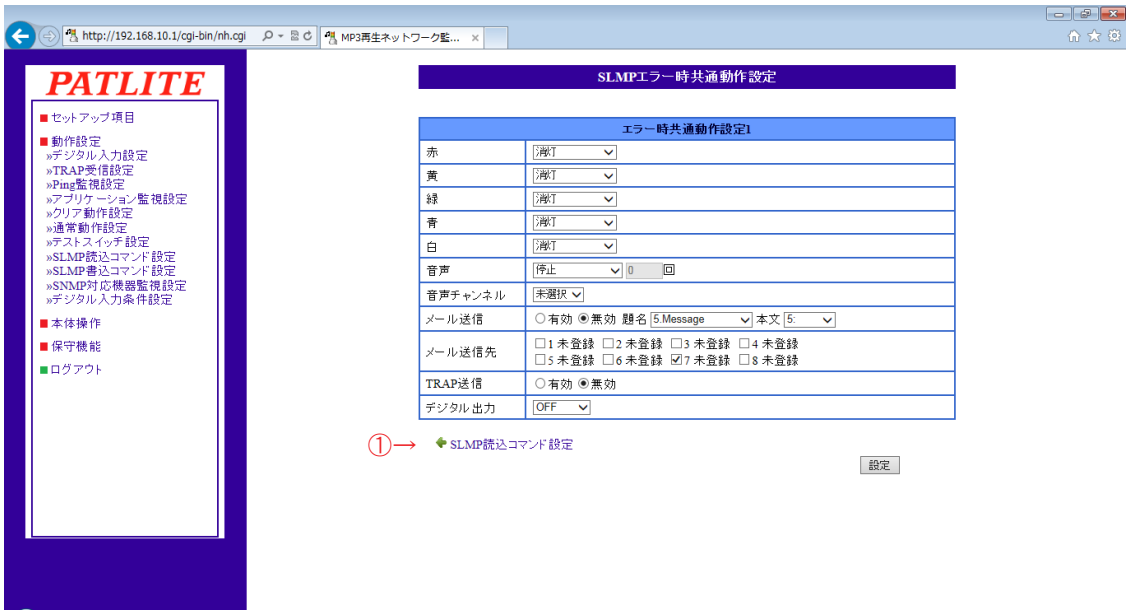



図 4.18.2 SLMP 読込コマンド設定画面　その 2

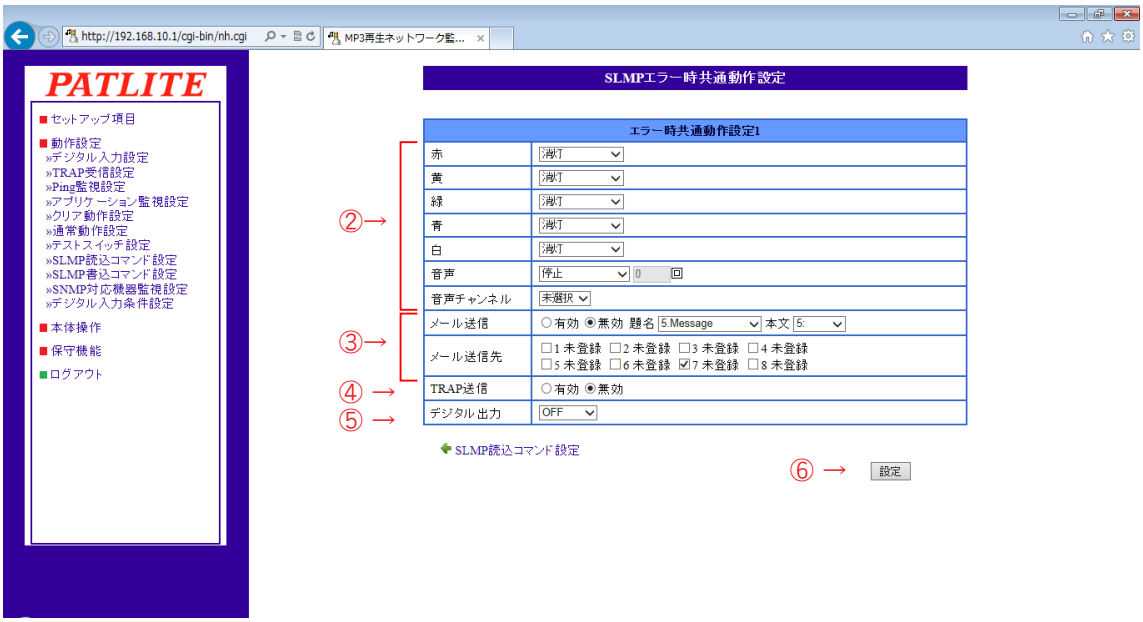



図 4.18.3 SLMP エラー時共通動作設定画面

表 4.18.3 SLMP エラー時共通動作設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| 赤・黄・緑・青・白 | 表示灯各色について、「点灯」・「点滅 1」・「点滅 2」・「消灯」・「変化なし」から選択します。 | 変化なし | * | × |
| 音声 | 音声の再生パターンを「停止」「ワンショット再生」「リピート再生」「変化なし」から選択します。 | 変化なし | * | × |
| 音声<br>(「リピート再生」選択時) | リピート回数を設定します。<br>0 回でワンショット再生となり、1 ～ 254 は指定回数 +1 再生、255 回で、エンドレス再生となります。 | 0 | 半角数字<br>0 ～ 255 | × |
| 音声チャンネル | 登録されたチャンネルを選択します。 | 未選択 | * | × |
| メール送信 | メール送信の「有効」・「無効」を選択します。 | 無効 | * | × |
| 題名 | メールの題名を選択します。 | 1.Message | * | × |
| 本文 | メールの本文を選択します。 | 1： | * | × |
| メール送信先 | メールの送信先を選択します。 | 未選択 | * | × |
| TRAP 送信 | TRAP 送信の「有効」・「無効」を選択します。 | 無効 | * | × |
| デジタル出力 | リレー接点出力機能で「デジタル出力」選択すると表示。<br>デジタル出力として「ON」「OFF」「変化なし」から選択します。 | 変化なし | * | × |

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。
「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です。

# 4.19 SLMP書込コマンド設定画面

SLMP 書込コマンド送信の設定をします。

【設定方法】

① SLMP 書込コマンド送信設定をおこなう画面番号（1 ～ 4）を選択します。
② 書込対象のデバイス名称を入力します。
③ 接続先のアドレスを入力します。
④ 接続先ポート（0 ～ 65535）を入力します。
⑤ 使用するプロトコル（TCP/UDP）を選択します。
⑥ 書込対象デバイスのデータ書込み先を指定します。
⑦ 書込むデータを入力します
⑧ 「設定」ボタンをクリックして設定を反映します。

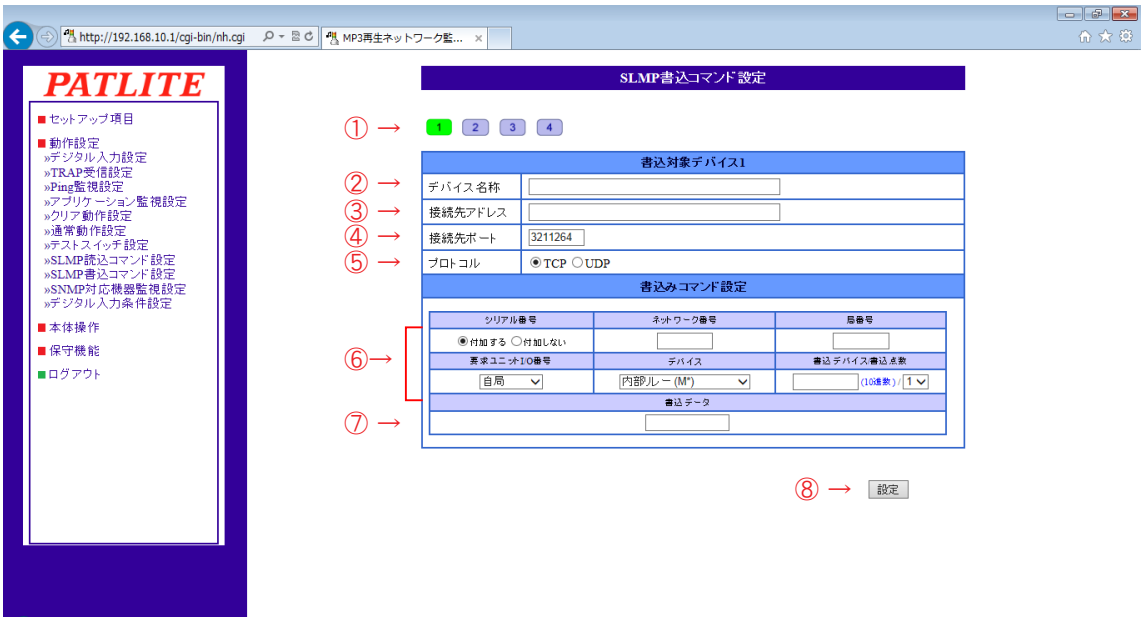



表 4.19.1 SLMP 書込コマンド設定項目

表 4.19.1 SLMP 書込みコマンド設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| デバイス名称 | コマンド送信対象の名称を入力します。 | 空欄 | 半角・全角 31 文字 | ○ |
| 接続先アドレス | コマンド送信対象の登録アドレスを入力します。 | 空欄 | IP アドレス形式とホスト名に使用可能文字<br>最大 63 文字 | × |
| 接続先ポート | コマンド送信対象の接続先ポートを入力します。 | 0 | 半角数字 0～65535 | × |
| プロトコル | 使用するプロトコルを設定します。 | TCP | TCP・UDP | × |
| シリアル番号 | シリアル番号を付加するか入力します。 | 付加しない | 付加する・付加しない | × |
| ネットワーク番号 | アクセス先のネットワーク番号を入力します。 | 0 | 00: 自局<br>01～EFH: 他局 | × |
| 局番号 | アクセス先の局番号を入力します。 | 1 | FFH: 自局<br>01～78H: 局番<br>7DH: 指定管理局<br>7EH: 現在管理局 | × |
| 要求ユニット I/O 番号 | アクセス先の CPU ユニットを選択します。 | 自局 | * | × |
| デバイス | 読み込むデバイスの種類を選択します。 | 内部リレー (M*) | ※ 表 4.19.2 参照 | × |
| 書込デバイス | 読み込むデバイスの先頭番号を入力します。<br>表示されている形式に合わせて入力してください。 | | ※ 表 4.19.2 参照 | × |
| 書込点数 | 読み込むデバイスの点数を選択します。 | 1 | 1・2 | |
| 書込データ | 書込むデータを入力します。 | 空欄 | ※ 表 4.19.3 参照 | |

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。

「○」が記載されている箇所は省略できます。

「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です。

表 4.19.2 SLMP 書込みコマンド設定可能デバイス

| デバイス | デバイスコード バイナリ（ASCII） | 種別 | 書込デバイス範囲 | |
|---|---|---|---|---|
| 内部リレー | 90H(M*) | ビット | 10 進 | 10 進の場合は<br>0 ～ 65535<br><br>16 進の場合は<br>0 ～ FFFFh |
| ラッチリレー | 92H(L*) | | 10 進 | |
| アナンシェータ | 93H(F*) | | 10 進 | |
| エッジリレー | 94H(V*) | | 10 進 | |
| リンクリレー | A0H(B*) | | 16 進 | |
| データレジスタ | ABH(D*) | ワード | 10 進 | |
| リンクレジスタ | B4H(W*) | | 16 進 | |
| タイマ | C2H(TN) | | 10 進 | |
| 積算タイマ | C8H(SN) | | 10 進 | |
| カウンタ | C5H(CN) | | 10 進 | |
| リンク特殊リレー | A1H(SB) | ビット | 16 進 | |
| リンク特殊レジスタ | B5H(SW) | ワード | 16 進 | |
| インデックスレジスタ | CCH(Z*) | ワード | 10 進 | |

表 4.19.3 書込みデータ設定可能範囲

| デバイス種別 | 書込点数 | 書込データ範囲 |
|---|---|---|
| ビット | 1 点（1 ビット） | 0,1 |
| | 2 点（2 ビット） | 0,1,2,3 |
| ワード | 1 点（1 ワード） | 0 ～ FFFFh |
| | 2 点（2 ワード） | 0 ～ FFFFFFFFh |

注意 書込デバイス・書込データとも、アクセス先のユニットが持つデバイス番号の範囲内で設定してください。

# 4.20 SNMP対応機器監視設定画面

SNMP 対応機器監視機能の設定をします。SNMP 対応機器から取得したデータと設定した条件と照合をおこない、取得したデータが条件に合致した場合、合致が解除された場合の動作をそれぞれ設定します。

【設定方法】

① 監視設定番号（1 ～ 20）を選択します。

② 機器名称を入力します。

③ 接続先アドレスを入力します。

④ 「OID」欄に状態を監視したい TRAP の OID を入力します。監視する OID を「指定 OID のみ」「指定 OID 以外全て」から選択します。型や値を指定する場合は、それぞれの項目を設定します。
判定条件を選択します。
型で「Integer」を選択した場合、条件は「と等しい」「以上」「以下」から選択します。
型で「String」を選択した場合、条件は「と等しい」の固定になります。

⑤ 監視周期の秒数（0 ～ 60）を入力します。省略または 0 を入力した場合、監視機能が無効になります。

≪条件合致時の動作設定≫

⑥ 条件に合致した場合の本製品の動作設定をおこないます。

⑦ 条件に合致した場合のメール送信設定を選択します。
メール送信を「有効」にした場合、「題名」・「本文」を選択後、「メール送信先」を選択します。

⑧ TRAP 送信をおこなう場合は、「有効」を選択します。

≪本製品が TRAP 送信有効時に送信する TRAP ≫
OID「1.3.6.1.4.1.20440.4.1.6.13」
名前「trapPatliteSNMPGetMatched」

「4.9　リレー接点出力設定画面」で、デジタル出力を選択した場合、「デジタル出力」が表示されます。

⑨ デジタル出力の動作を「ON」「OFF」「変化なし」から選択します。

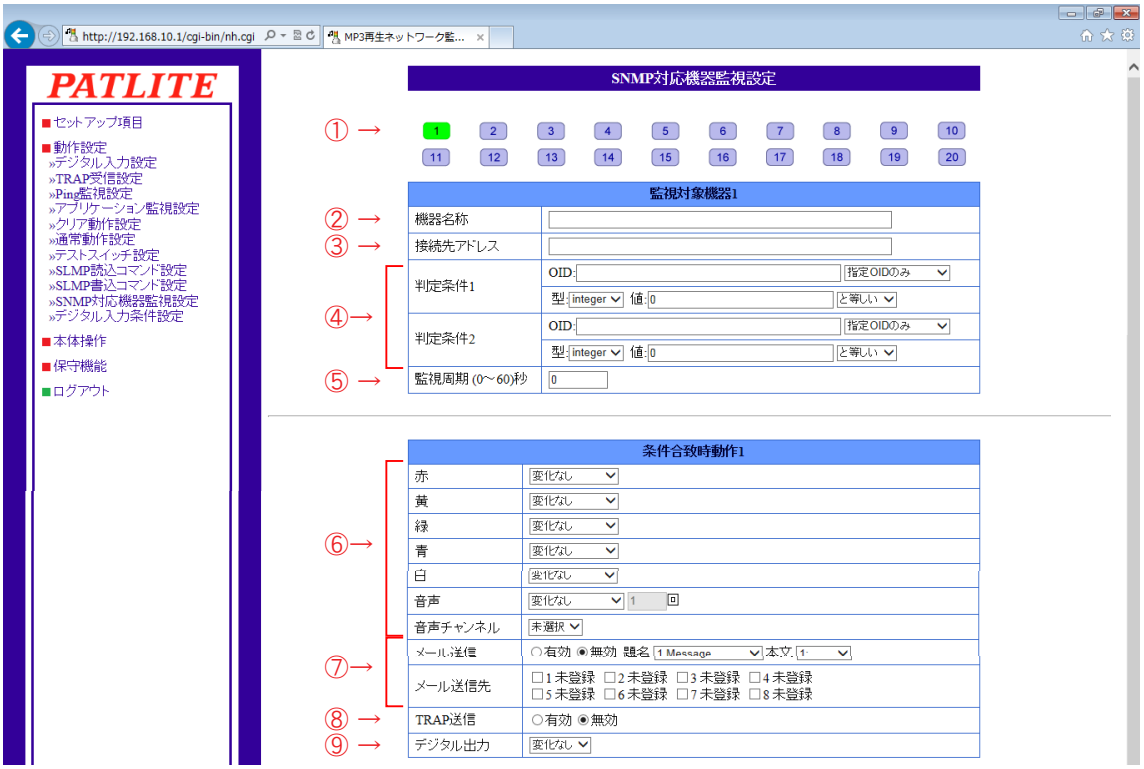



表 4.20.1 SNMP 対応機器監視設定項目

表 4.20.1 SNMP 対応機器監視設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| 機器名称 | 監視対象の機器名称を入力します。 | 空欄 | 半角アポストロフィー「'」以外の全角半角最大 31 文字 | ○ |
| 接続先アドレス | 監視対象のアドレスを入力します。 | 空欄 | IP アドレス形式とホスト名に使用可能文字　最大 63 文字 | × |
| OID（判定条件） | 取得する OID を入力します。 | 空欄 | 数字と「.」（ピリオド）最大 127 文字 | × |
| 指定 OID（判定条件） | 判定を行う OID を「指定 OID のみ」・「指定 OID 以外全て」から選択します。 | 指定 OID のみ | * | × |
| 型（判定条件） | 取得する OID の型を「Integer」・「String」から選択します。 | Integer | * | ○ |
| 値（判定条件） | 取得する OID の値を入力します。 | 0 | 数字（0 ～ 99999）または半角最大 63 文字 | ○ |
| 条件（判定条件） | 型で「Integer」を選択した場合、OID を判定する条件を「と等しい」「以上」「以下」から選択します。<br>型で「String」を選択した場合、条件は「と等しい」に固定され、変更できません。 | 「と等しい」 | * | × |
| 監視周期 | SNMP コマンドを送信する周期を入力します。省略または 0 を入力した場合、監視機能が無効になります。 | 0 | 半角数字 0 ～ 60 | × |
| 赤・黄・緑・青・白 | 表示灯各色について、「点灯」・「点滅 1」・「点滅 2」・「消灯」・「変化なし」から選択します。 | 変化なし | * | × |
| 音声 | 音声の再生パターンを「停止」「ワンショット再生」「リピート再生」「変化なし」から選択します。 | 変化なし | * | × |
| 音声（「リピート再生」選択時） | リピート回数を設定します。<br>0 回でワンショット再生となり、1 ～ 254 は指定回数 +1 再生、255 回で、エンドレス再生となります。 | 0 | 半角数字 0 ～ 255 | × |
| 音声チャンネル | 登録されたチャンネルを選択します。 | 未選択 | * | × |
| メール送信 | メール送信の「有効」・「無効」を選択します。 | 無効 | * | × |
| 題名 | メールの題名を選択します。 | 1.Message | * | × |
| 本文 | メールの本文を選択します。 | 1： | * | × |
| メール送信先 | メールの送信先を選択します。 | 未選択 | * | × |
| TRAP 送信 | TRAP 送信の「有効」・「無効」を選択します。 | 無効 | * | × |
| デジタル出力 | リレー接点出力機能で「デジタル出力」選択すると表示。デジタル出力として「ON」「OFF」「変化なし」から選択します。 | 変化なし | * | × |

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。

「○」が記載されている箇所は省略できます。

「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です。

MEMO
・判定条件を2つとも設定した場合は、両方の条件に合致したとき、合致時動作をおこないます。
・条件合致状態から監視状態に戻すには、Webセットアップツールの「SNMP対応機器監視設定」ページの「設定」を押下してください。全てのSNMP対応機器監視設定の状態が監視状態になります。

≪条件解除時の動作設定≫

⑩　条件が解除された場合の本製品の動作設定をおこないます。

⑪　条件が解除された場合のメール送信設定を選択します。

　　メール送信を「有効」にした場合、「題名」・「本文」を選択後、「メール送信先」を選択します。

⑫　TRAP 送信をおこなう場合は、「有効」を選択します。

≪本製品が TRAP 送信有効時に送信する TRAP ≫

OID「1.3.6.1.4.1.20440.4.1.6.14」

名前「trapPatliteSNMPGetReleased」

「4.9　リレー接点出力設定画面」で、デジタル出力を選択した場合、「デジタル出力」が表示されます。

⑬　デジタル出力の動作を「ON」「OFF」「変化なし」から選択します。

⑭　「設定」ボタンをクリックして設定を反映します。

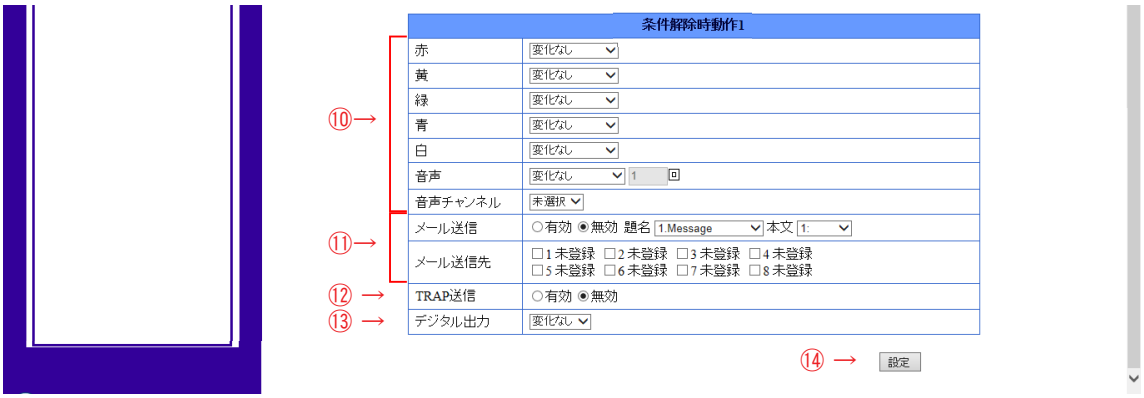



表 4.20.2 SNMP 対応機器監視設定項目

# 4.21 デジタル入力条件設定画面

デジタル入力条件の設定をおこないます。

【設定方法】

① 設定をおこなう条件設定番号（1 ～ 4）を選択します。

② 条件のプルダウンメニュー（デジタル入力 1 ～ 4）から選択します。
計測時間（0 ～ 3600）を入力します。0 に設定した場合は動作しません。

③ クリアスイッチ押下時の動作を「有効」・「無効」から選択します。

④ ２回目以降の条件合致を検知するか、「有効」・「無効」から選択します。

⑤ 条件が合致した場合の動作を設定します。

⑥ 条件合致時のメール送信設定を選択します。
メール送信を「有効」にした場合、「題名」・「本文」を選択後、「メール送信先」を選択します。

⑦ トラップ送信をおこなう場合は「有効」を選択します。

≪本製品がトラップ送信有効時に送信するトラップ≫

OID 「1.3.6.1.4.1.20440.4.1.6.15.1 ～ 1.3.6.1.4.1.20440.4.1.6.15.4」

名称 「diConditionMatch1 ～ diConditionMatch4」

「4.9 リレー接点出力設定画面」で、デジタル出力を選択した場合、「デジタル出力」が表示されます。

⑧ デジタル出力の動作を「ON」「OFF」「変化なし」から選択します。

⑨ 「設定」ボタンをクリックして設定を反映します。

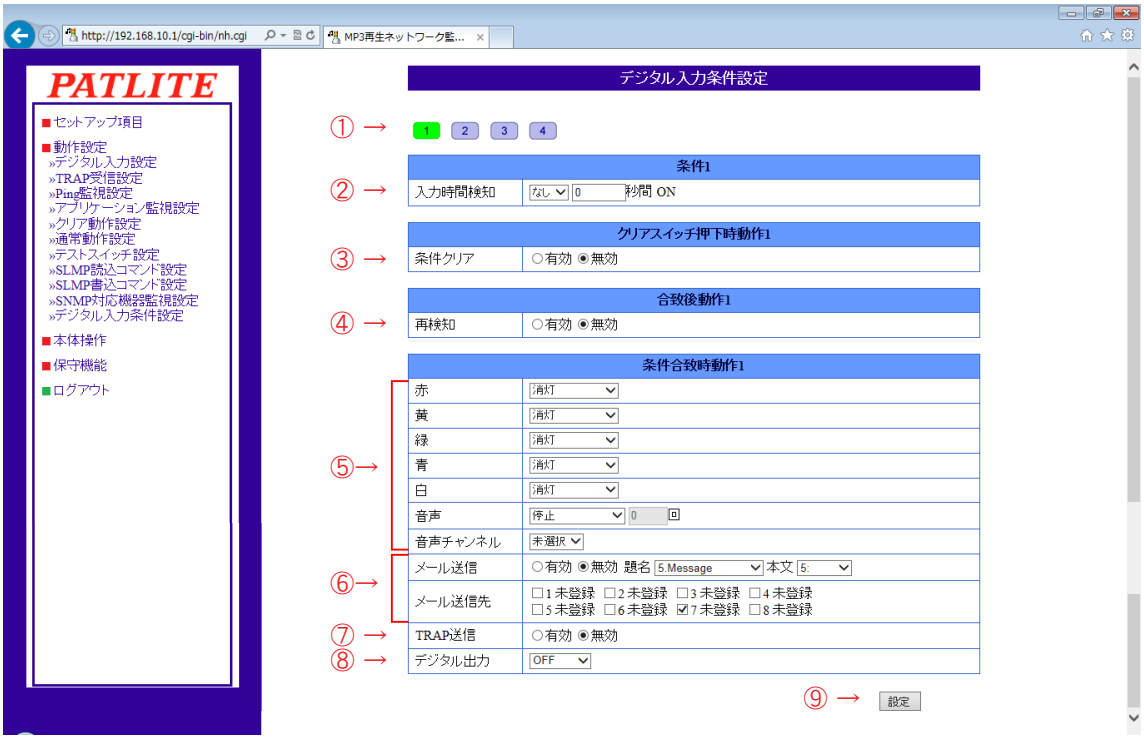



図 4.21.1 デジタル入力条件 設定画面

表 4.21.1 デジタル入力条件　設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| 検知デジタル入力<br>（入力時間検知） | 検知するデジタル入力（ポート 1 ～ 4）をプルダウンメニューから選択します。<br>「なし」を選択した場合は動作しません。 | なし | * | × |
| 秒数（入力時間検知） | 計測する時間を入力します。<br>0 に設定した場合は動作しません。 | 0 | 半角数字<br>0 ～ 3600 | × |
| 条件クリア | クリアスイッチを押下で条件クリアをおこなうか設定します。<br>「有効」に設定した場合、クリアスイッチ押下で初期化します。<br>「無効」に設定した場合、クリアスイッチ押下しても保持します。 | 無効 | * | × |
| 再検知 | 再検知をおこなうか設定します。<br>「有効」に設定した場合、検知条件に合致する度に検知をおこない動作します。<br>「無効」に設定した場合、設定後、最初に検知条件に合致したときのみ動作し、その後検知条件に合致しても動作しません。 | 無効 | * | × |
| 赤・黄・緑・青・白 | 表示灯各色について、「点灯」・「点滅 1」・「点滅 2」・「消灯」・「変化なし」から選択します。 | 変化なし | * | × |
| 音声 | 音声の再生パターンを「停止」「ワンショット再生」「リピート再生」「変化なし」から選択します。 | 変化なし | * | × |
| 音声<br>（「リピート再生」選択時） | リピート回数を設定します。<br>0 回でワンショット再生となり、1 ～ 254 は指定回数+1 再生、255 回で、エンドレス再生となります。 | 0 | 半角数字<br>0 ～ 255 | × |
| 音声チャンネル | 登録されたチャンネルを選択します。 | 未選択 | * | × |
| メール送信 | メール送信の「有効」・「無効」を選択します。 | 無効 | * | × |
| 題名 | メールの題名を選択します。 | 1.Message | * | × |
| 本文 | メールの本文を選択します。 | 1： | * | × |
| メール送信先 | メールの送信先を選択します。 | 未選択 | * | × |
| TRAP 送信 | TRAP 送信の「有効」・「無効」を選択します。 | 無効 | * | × |
| デジタル出力 | リレー接点出力機能で「デジタル出力」選択すると表示。デジタル出力として「ON」「OFF」「変化なし」から選択します。 | 変化なし | * | × |

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。
「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です。

# 4.22 表示灯操作画面

表示灯操作設定画面では現在の動作状態の確認と操作をします。

【設定方法】

① 現在の表示灯の動作状態を確認します。

② 表示灯各色の動作を選択します。

③ 「表示灯操作実行」ボタンをクリックします。
②で設定した内容通り表示灯が動作します。

④ 「クリア実行」ボタンをクリックすると、通常動作状態に戻ります。

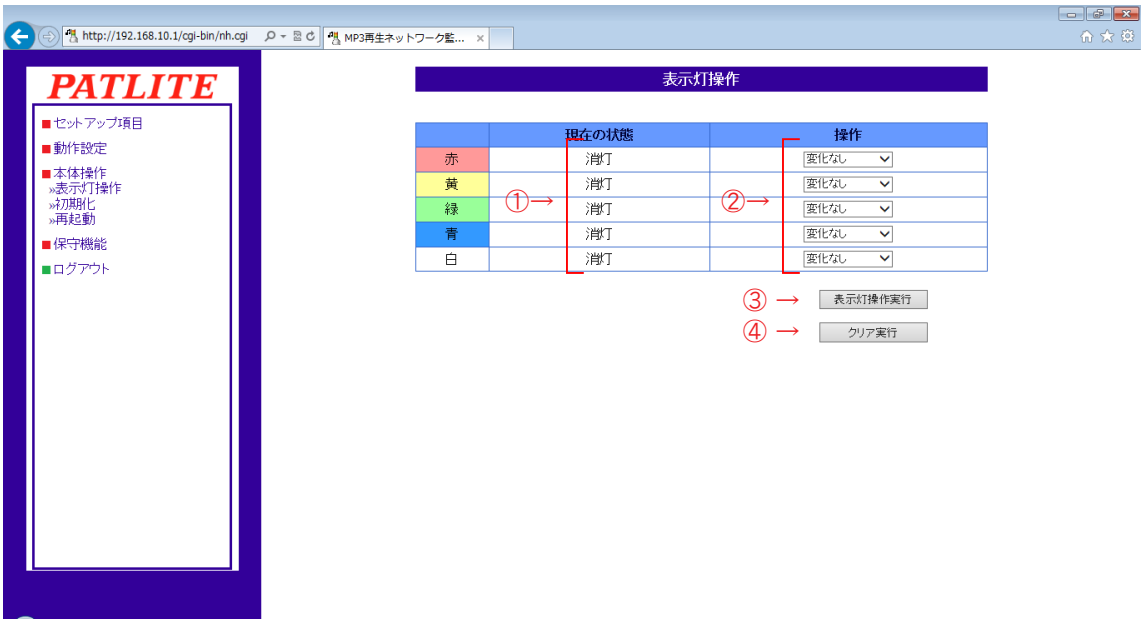



表 4.22.1 表示灯操作設定画面

表 4.22.1 表示灯操作設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| 赤 | 点灯・点滅１・点滅２・消灯・変化なし から選択します。 | 変化なし | * | × |
| 黄 | 点灯・点滅１・点滅２・消灯・変化なし から選択します。 | 変化なし | * | × |
| 緑 | 点灯・点滅１・点滅２・消灯・変化なし から選択します。 | 変化なし | * | × |
| 青 | 点灯・点滅１・点滅２・消灯・変化なし から選択します。 | 変化なし | * | × |
| 白 | 点灯・点滅１・点滅２・消灯・変化なし から選択します。 | 変化なし | * | × |

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。
「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です。

# 4.23 初期化画面

本製品の設定を初期化します。初期化時にネットワークの設定とプレイリストパッケージで登録したチャンネルをあわせて初期化するか選択することができます。

MEMO 「ネットワークの設定」とはシステム設定画面にある「本体 IP アドレス・ネットマスク・デフォルトゲートウェイ・DNS サーバアドレス・ホスト名」の項目のことを指します。

【設定方法】

① ネットワークの設定も初期化する場合は、「ネットワークも初期化する」にチェックを入れます。

② プレイリストパッケージで登録したチャンネル（CH01 ～ CH30）を初期化する場合は、「プレイリストデータも初期化する」にチェックを入れます。

③ 「初期化実行」ボタンをクリックします。

①と②どちらにもチェックを入れずに初期化を実行した場合、ネットワークの設定とプレイリストパッケージで登録したチャンネル（CH01 ～ CH30）は変更せず、他の設定だけを初期化します。

注意
- NH-FV1M（録音出荷）仕様で「プレイリストも初期化」を実行した場合、出荷時に録音されていたチャンネル 1 ～ 30 に登録されたデータも消去され、復旧できません。データはバックアップすることはできず、再登録作業は有償対応となりますので、実行する際は、十分に検討のうえお客様の責任でおこなってください。
- ネットワークの設定も初期化した場合、IP アドレスが工場出荷状態になりますのでネットワークの再設定が必要になります。
- WEB セットアップツールから登録した MP3 データは、初期化実行で消去されます。

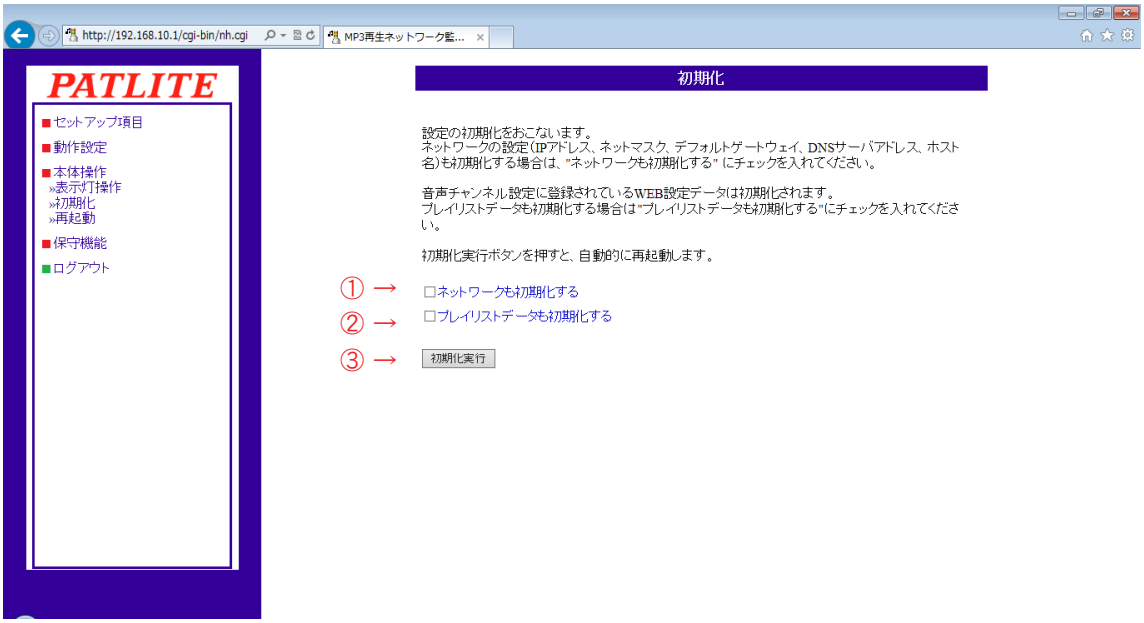



図 4.23.1 初期化設定項目

# 4.24 再起動画面

「再起動」ボタンをクリックすることで、本製品を再起動させることができます。

①「再起動」ボタンをクリックすると、図 4.24.2 の画面が表示され、再起動が開始されます。
② 再起動が完了してから「ログイン画面へ」をクリックしてください。（図 4.24.2 参照）

MEMO ログが必要な場合は、事前にイベントログのダウンロードをおこなってください。

図 4.24.1 再起動画面

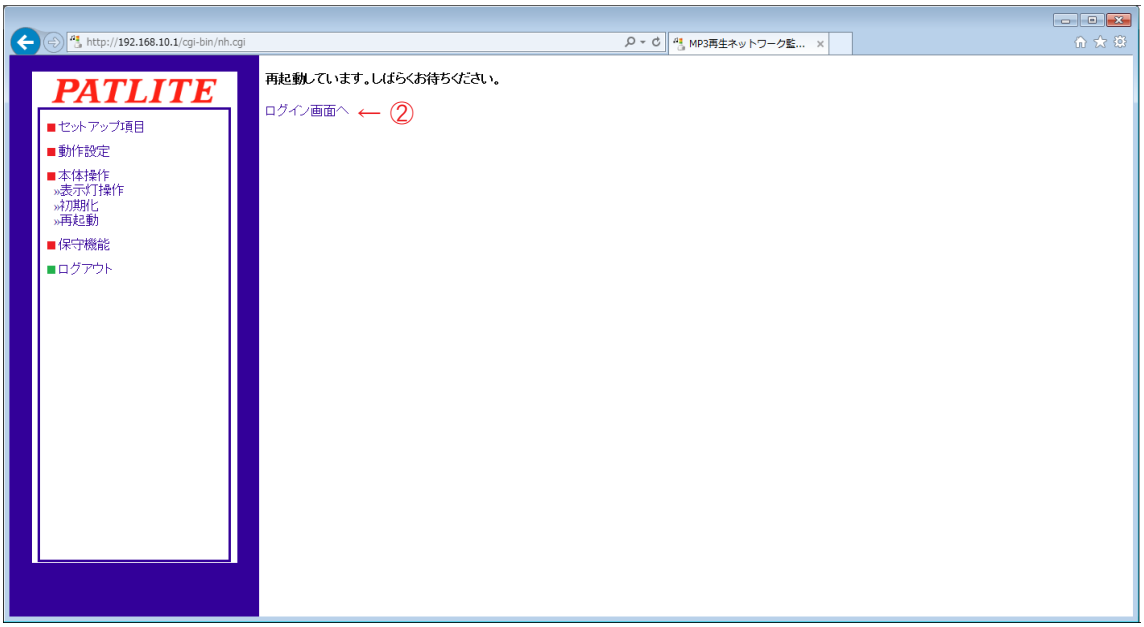



図 4.24.2 再起動実行後画面

# 4.25 イベントログ画面

本製品のイベントログを表示します。
「イベントログダウンロード」をクリックすると、イベントログファイルをダウンロードすることができます。
イベントログは最大 255 件まで取得できます。

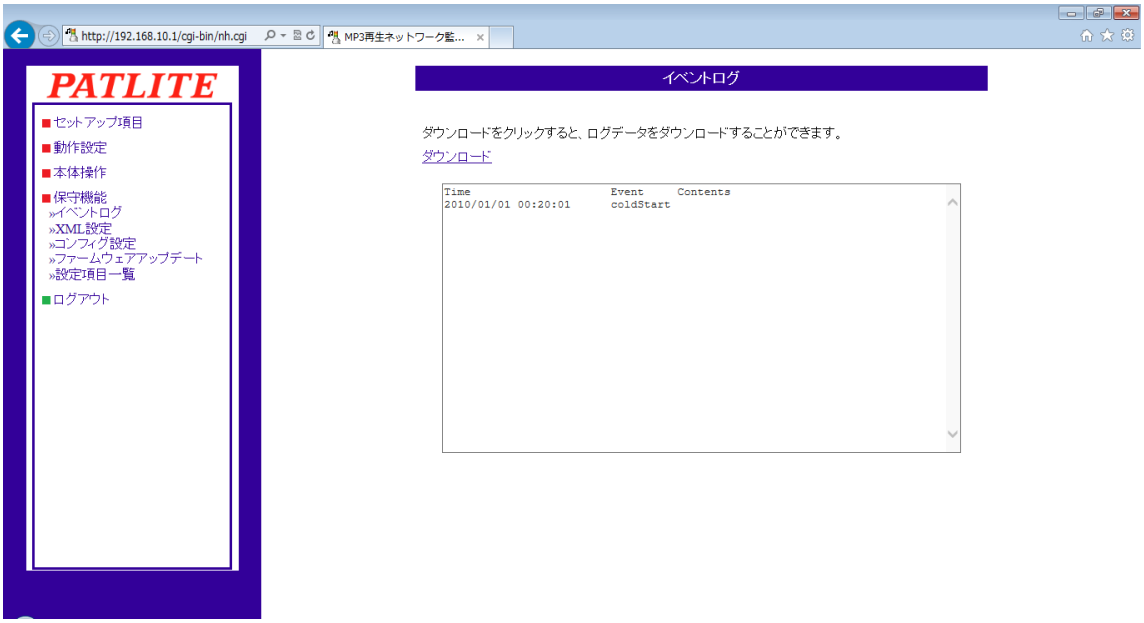



図 4.25.1 イベントログ画面

注意

イベントログは以下の動作をおこないますと消去されます。

・電源 OFF
・初期化画面から初期化を実行
・再起動を実行
・リセットスイッチを押下

# 4.26 XML設定画面

本製品からの XML データ出力についての設定およびダウンロードをおこないます。

【設定方法】

① XMLデータ出力をおこなう場合は、「有効」を選択します。
XMLデータ出力をおこなわない場合は、「無効」を選択してください。

② URLを直接指定してデータを取得する場合の、認証方式を「ログイン認証」または「認証なし」から選択してください。

③ 「ダウンロード」をクリックすると、XMLデータをダウンロードします。
（「XML ファイル出力」が「有効」に設定されている場合のみ表示されます）

④ 「設定」ボタンをクリックして設定を反映します。

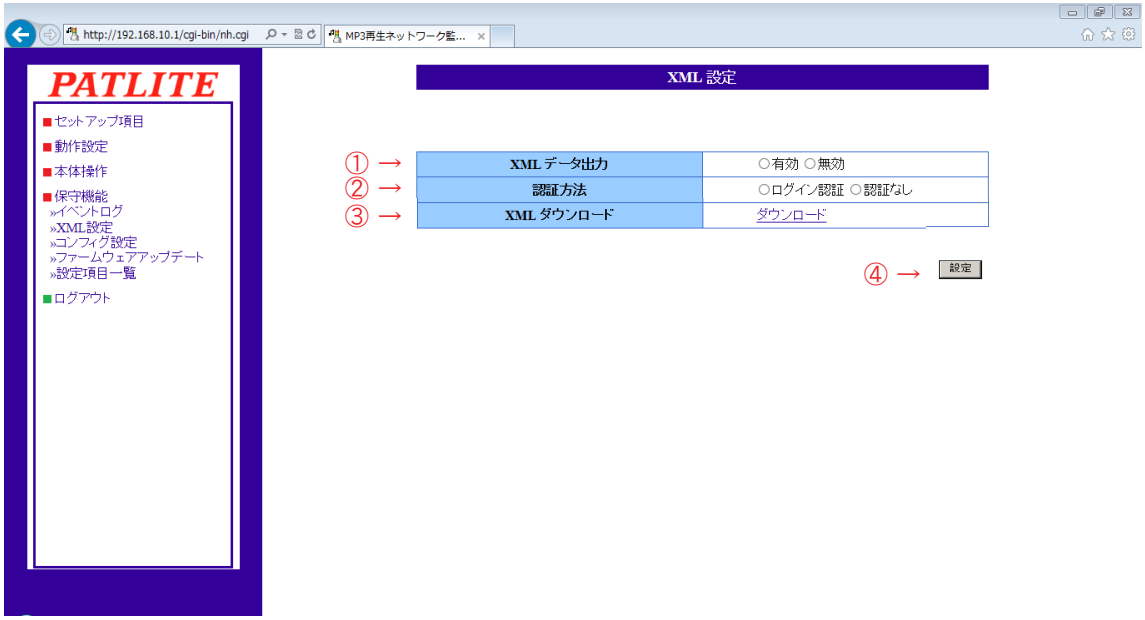



図 4.26 .1 XML 設定画面

注意 認証方法を「認証なし」に設定すると、Web セットアップツールのログイン認証をすることなく XML データを取得できるようになります。「ログイン認証」に設定すると、XML ファイル取得時に Web セットアップツールのログイン認証が必要となります。

MEMO XML ファイル出力が「有効」に設定されている場合のみ、XML ファイルのダウンロードが可能になります。

表 4.26.1 XML データ設定項目

| 項目 | 内容 | 初期値 | 入力制限 | 設定省略 |
|---|---|---|---|---|
| XML ファイル出力 | XML データ出力機能の「有効」「無効」を設定します。 | 無効 | * | × |
| 認証方式 | URL を直接指定して XML データ出力を取得する場合に認証をおこなうかを選択します。 | ログイン認証 | * | × |
| XML ダウンロード | XML データをダウンロードします。 | * | * | × |

※表に記載している「設定省略」とは値の入力を省略する（空欄にする）ことができるかどうかを説明しています。
「×」が記載されている箇所は省略できない、または項目を選択して設定する項目です。

# 4.27 コンフィグ設定画面

本製品の設定項目を読出し、コンフィグデータとして PC に保存できます。
また、読み出した本製品のコンフィグデータを選択し、書き込むことができます。

> 注意 コンフィグデータは、本体に登録された動作設定の情報で構成されます。
> コンフィグデータにはネットワーク設定および認証用パスワードなどは
> 含まれません。

【設定方法】

≪コンフィグデータ読出し≫

①「読出し」ボタンをクリックしてコンフィグデータを PC に保存します。

≪コンフィグデータ書込み≫

② 「参照」ボタンをクリックして本製品に書き込むコンフィグデータを選択します。

③ 「書込み」ボタンをクリックするとコンフィグデータの書込みが開始されます。
書込み終了後、自動的に再起動します。

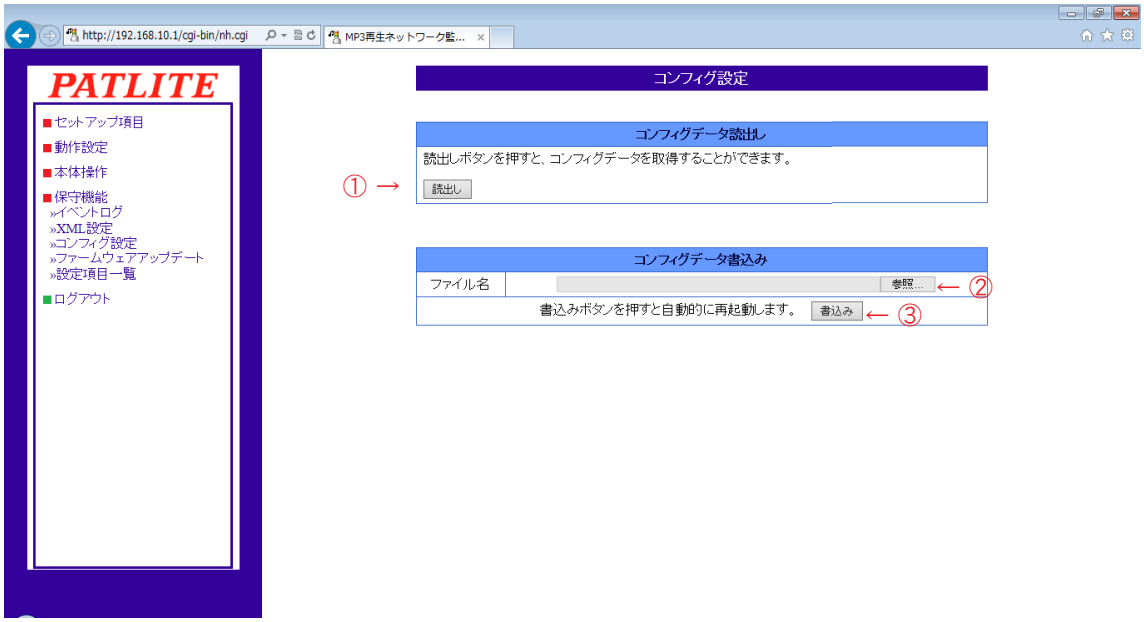



図 4.27.1 コンフィグ設定画面

# 4.28 ファームウェアアップデート画面

本製品のファームウェアをアップデートをすることができます。

【設定方法】

① 「参照」ボタンをクリックして本製品に書き込むファームウェアを選択します。

② 「アップデート」ボタンをクリックするとファームウェアのアップデートが開始されます。

アップデートには約 5 分かかります。

アップデートが完了すると、「再起動しています。しばらくお待ちください。」と表示され、自動的に再起動をおこないます。

注意

・アップデート中は、電源ケーブル、LAN ケーブルを抜かないでください。
故障の原因となります。

・アップデートを実行する前に、かならずファームウェアの対象機種とバージョンをご確認ください。
対象でないファームウェアを選択し、アップデートを実行すると、本製品の故障の原因となります。

図 4.28.1 ファームウェアアップデート設定画面

# 4.29 設定項目一覧画面

本製品のファームウェアバージョン、TRAP 受信動作設定・Ping 監視異常時 / 復旧時の動作設定・アプリケーション監視異常時 / 復旧時の動作設定内容の一覧が表示されます。メール送信・TRAP 送信が有効の場合●が表示されます。変化なしが選択されている場合は〝ー〟が表示されます。

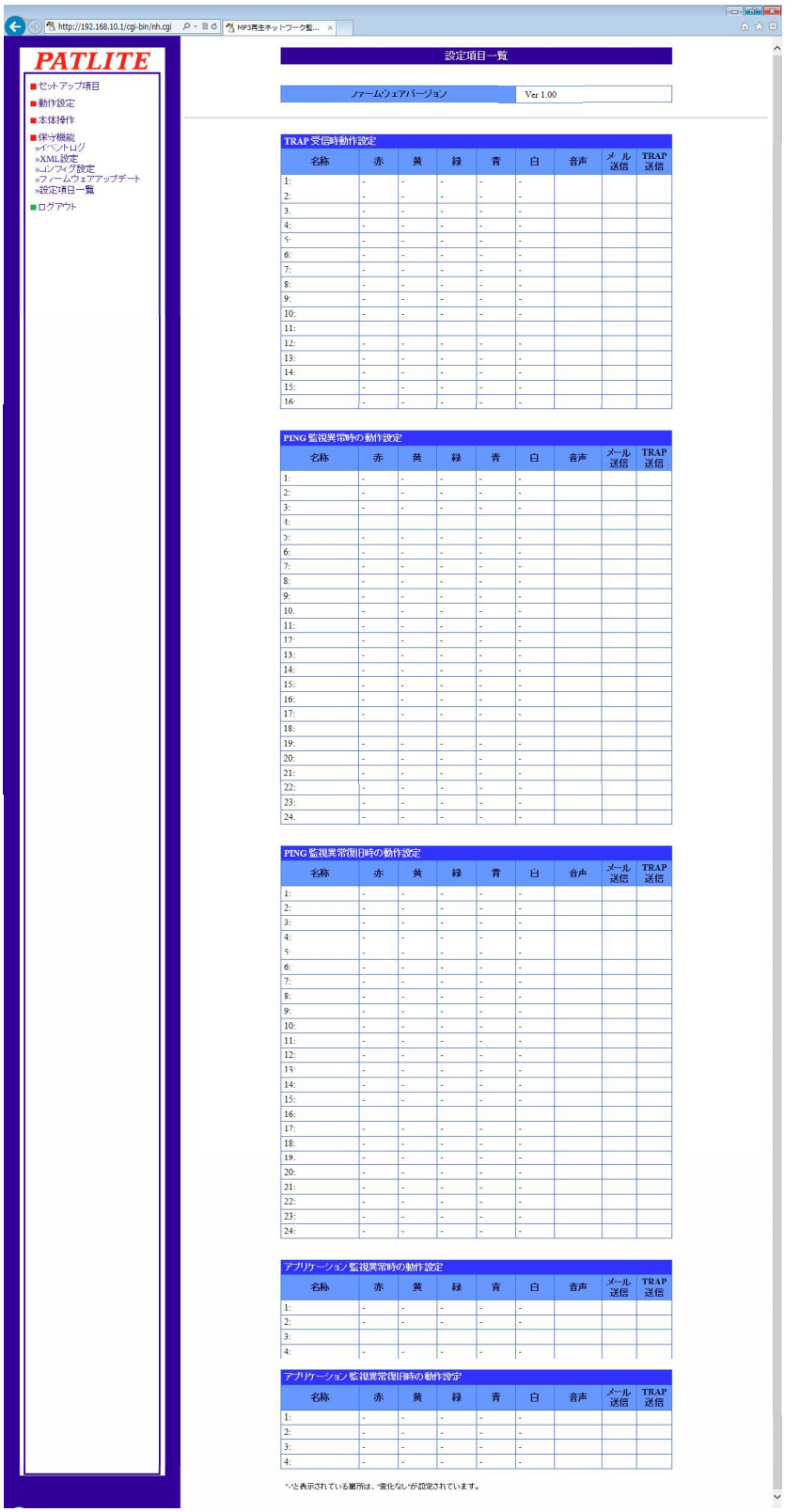



図 4.29 .1 設定項目一覧画面

# 4.30 ログアウト

メニューの一番下のログアウトをクリックすると、web セットアップツールから、ログアウトします。

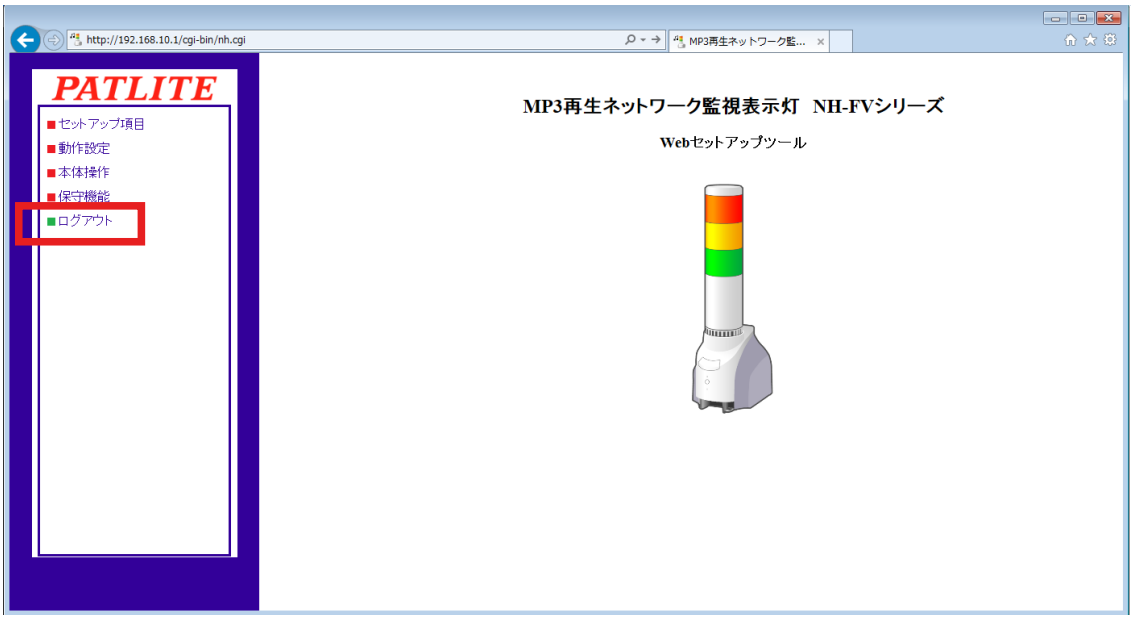


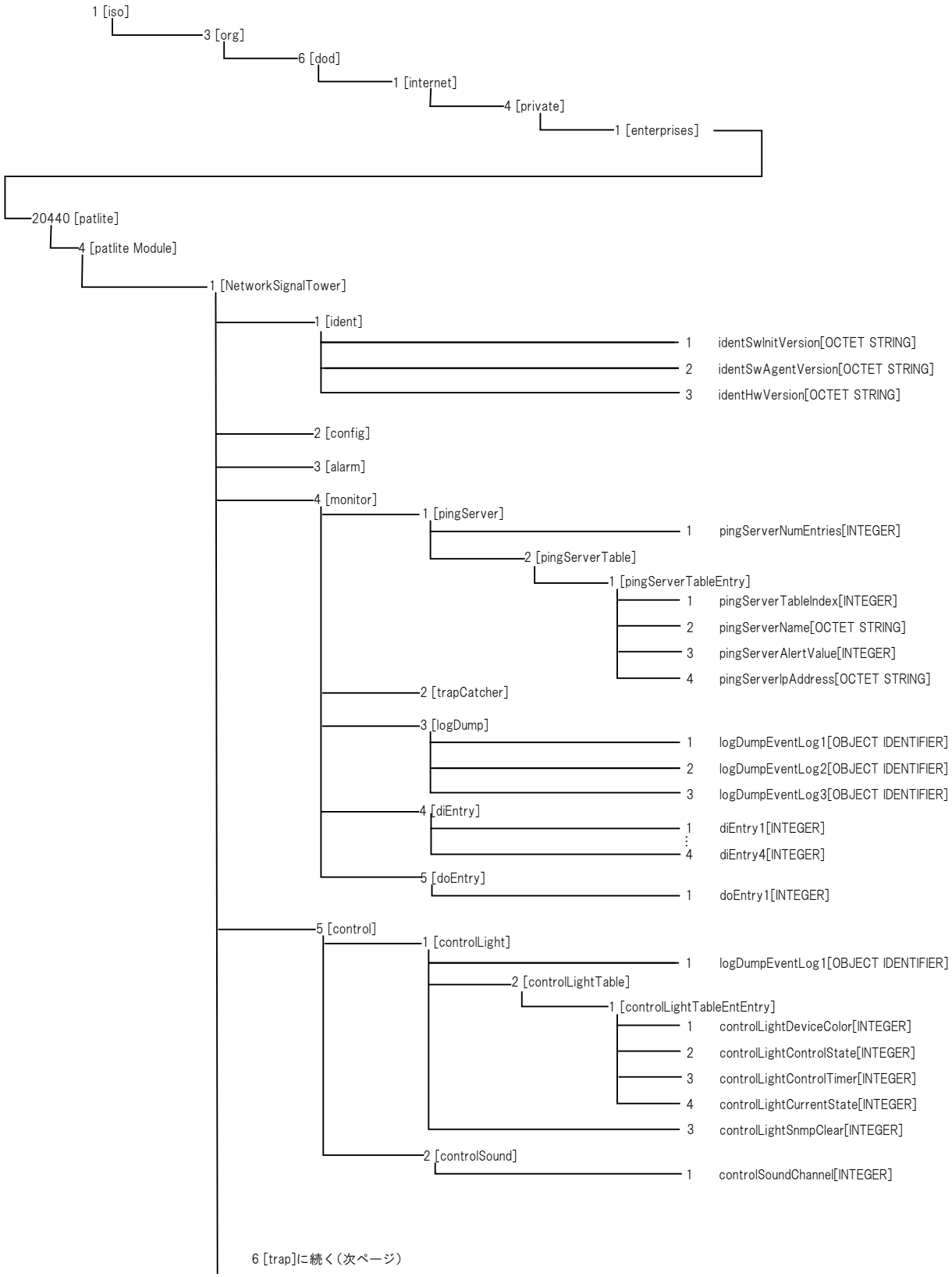

図 4.30.1 ログアウトボタン位置

注意

・ログイン状態で、無操作状態が 10 分以上経過した場合、自動的にログアウトされます。その際は、再度ログインをしてください。
・本製品には 2 重ログインできません。複数の場所から設定できないようにしています。設定終了後は必ずログアウトしてください。

# 5 MIB

本製品ではNBM専用のMIB(Management Information Base)があり、SNMPマネージャなどから監視制御をおこなうことができます。



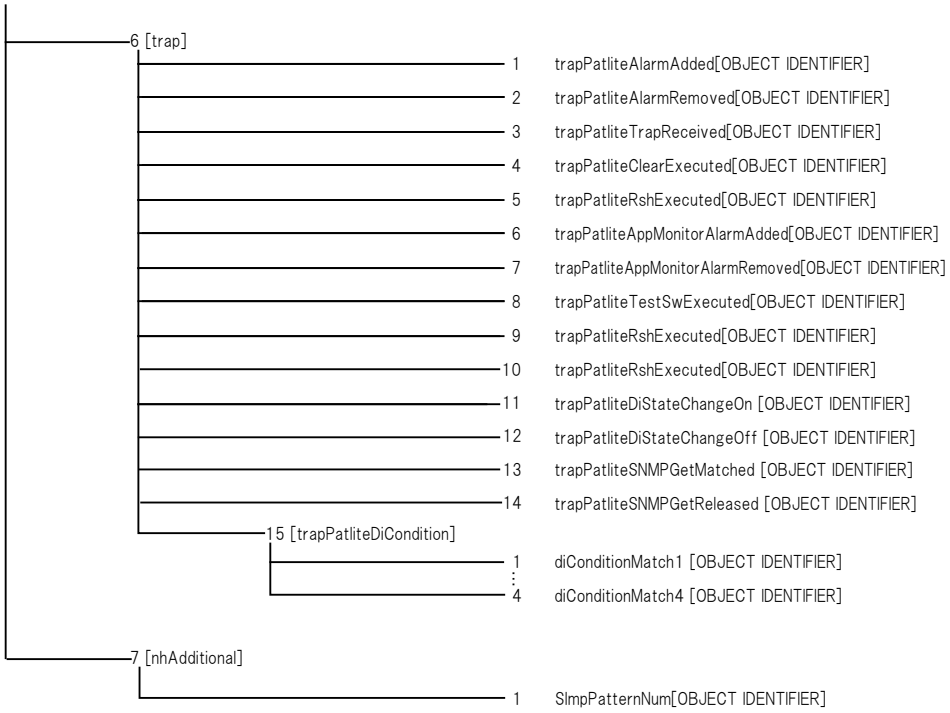





表5.1 Generic Trap

| OID | 名前 | 型 | MAX-ACCESS | 説明 |
|---|---|---|---|---|
| 1.3.6.1.6.3.1.1.5.1 | coldStart | OBJECT-IDENTIFIER | not-accessible | 本体が起動した際に送信します。 |

表5.2 net-snmp

| OID | 名前 | 型 | MAX-ACCESS | 説明 |
|---|---|---|---|---|
| 1.3.6.1.2.1.1 | system | | | |
| 1.3.6.1.2.1.1.3 | sysUpTime | TimeTick | read-only | SNMP管理システムが再起動してから経過した時間です。(100分の1秒単位) |
| 1.3.6.1.2.1.1.4 | sysContact | DisplayString (SIZE (0..255)) | read-only | Webセットアップツール―システム設定の連絡先です。 |
| 1.3.6.1.2.1.1.5 | sysName | DisplayString (SIZE (0..255)) | read-only | Webセットアップツール―システム設定のホスト名です。 |
| 1.3.6.1.2.1.1.6 | sysLocation | DisplayString (SIZE (0..255)) | read-only | Webセットアップツール―システム設定の設置場所です。 |

表5.3 NH_-_FV1固有のOID

| OID | 名前 | 型 | MAX-ACCESS | 説明 |
|---|---|---|---|---|
| 4 | Patlite Module | | | |
| 4.1 | networkSignalTower | | | |
| 4.1.1 | ident | | | |
| 4.1.1.1 | identSwInitVersion | OCTET-STRING(2) | read-only | OSのバージョン |
| 4.1.1.2 | identSwAgentVersion | OCTET-STRING(3) | read-only | アプリケーションのバージョン |
| 4.1.1.3 | identhwVersion | OCTET-STRING(3) | read-only | ハードウェアのバージョン |
| 4.1.2 | config | | | |
| 4.1.3 | alarm | | | |
| 4.1.4 | monitor | | | |
| 4.1.4.1 | pingServer | | | |
| 4.1.4.1.1 | pingServerNumEntries | INTEGER<br>{ 0.. 24 } | read-only | ping監視の数を格納します。 |
| 4.1.4.1.2 | pingServerTable | | | |
| 4.1.4.1.2.1 | pingServerTableEntry | | | |
| 4.1.4.1.2.1.1 | pingServerTableIndex | INTEGER<br>{ 0.. 24 } | read-only | PING監視の設定番号を格納します。 |
| 4.1.4.1.2.1.2 | pingServerName | OCTET-STRING(31) | read-only | ping監視の装置名を格納します |
| 4.1.4.1.2.1.3 | pingServerAlertValue | INTEGER<br>{ normal(1),<br>occurred(2) } | read-only | Ping監視の状態を格納します。<br>正常(1)、ping監視異常(2) |
| 4.1.4.1.2.1.4 | pingServerIpAddress | OCTET-STRING(63) | read-only | ping監視対象のIPアドレスを<br>格納します。 |
| 4.1.4.2 | trapCatcher | | | |
| 4.1.4.3 | logDump | | | |
| 4.1.4.3.1 ～<br>4.1.4.3.3 | logDumpEventLog1 ～ 3 | OBJECT-IDENTIFIER | read-only | イベントログを格納します。<br>logDumpEventLog1は<br>1行～ 85行までを格納します。<br>logDumpEventLog2は<br>86行～ 170行までを格納します。<br>logDumpEventLog3は<br>171行～ 255行までを格納します。 |
| 4.1.4.4 | diEntry | | | |
| 4.1.4.4.1 ～<br>4.1.4.4.4 | diEntry1 ～ 4 | INTEGER<br>{ off(0), on(1) } | read-only | デジタル入力1 ～ 4の状態を<br>格納します。 OFF(0) / ON(1) |
| 4.1.4.5 | doEntry | | | |
| 4.1.4.5.1 | doEntry1 | INTEGER<br>{ off(0), on(1) } | read-write | デジタル出力1の状態を<br>格納します。<br>SNMP Set コマンドでデジタル<br>出力を制御できます。<br>OFF(0) / ON(1) |

| OID | 名前 | 型 | MAX-ACCESS | 説明 |
|---|---|---|---|---|
| 4.1.5 | control | | | |
| 4.1.5.1 | controlLight | | | |
| 4.1.5.1.1 | controlLightNumEntries | INTEGER<br>{ 0..5 } | read-only | 制御する表示灯の数を格納します。 |
| 4.1.5.1.2 | controlLightTable | | | |
| 4.1.5.1.2.1 | controlLightTableEntEntry | | | |
| 4.1.5.1.2.1.1 | controlLightDeviceColor | INTEGER{<br>red(1),yellow(2),<br>green(3),Blue(4)<br>clear(5),Buzzer(6)<br>} | read-write | 制御する表示灯の色を格納します。<br>SNMP Set コマンドで制御する表示灯の色を指定できます。<br>赤(1) / 黄(2) / 緑(3)<br>青(4) / 白(5) / ブザー (6) |
| 4.1.5.1.2.1.2<br>.(index)* | controlLightControlState | INTEGER{<br>turn-off(1),<br>turn-on(2)<br>blinking-patern(3)<br>nop(4)<br>blinking-patern2(5)<br>sound-pattern4(6)<br>} | read-write | 制御する表示灯の状態を格納します。<br>SNMP Set コマンドで制御する表示灯の状態を指定できます。<br>controlLightControlTimerに<br>0 ～ 99の値が格納されると<br>有効になります。<br>消灯・ブザー停止(1)<br>点灯・<br>チャンネル61ブザーパターン1(2)<br>点滅パターン1・<br>チャンネル62ブザーパターン2(3)<br>変化なし(4)<br>点滅パターン2・<br>チャンネル63ブザーパターン3(5)<br>チャンネル64ブザーパターン4(6) |
| 4.1.5.1.2.1.3<br>.(index)* | controlLightControlTimer | INTEGER<br>{ -1.. 99 } | read-write | SNMP Set コマンドでリストアタイマの秒数を指定できます。<br>-1 が格納されると<br>controlLightControlStateの 値は無効になります。<br>(-1 ～ 99) |
| 4.1.5.1.2.1.4<br>.(index)* | controlLightCurrentState | INTEGER{<br>turn-off(1),<br>turn-on(2)<br>blinking-patern(3)<br>nop(4)<br>blinking-patern2(5)<br>sound-pattern4(6)<br>} | read-only | 現在の表示灯の状態を格納します。<br>消灯・ブザー停止(1)<br>点灯・<br>チャンネル61ブザーパターン1(2)<br>点滅パターン1・<br>チャンネル62ブザーパターン2(3)<br>変化なし(4)<br>点滅パターン2・<br>チャンネル63ブザーパターン3(5)<br>チャンネル64ブザーパターン4(6) |
| 4.1.5.1.3 | controlLightSnmpClear | INTEGER<br>{ nop(0),<br>execute(1) } | read-write | SNMP Setコマンドでクリア動作ができます。 |
| 4.1.5.2 | controlSound | | | |
| 4.1.5.2.1 | controlSoundChannel | INTEGER<br>{ 0.. 70 } | read-only | チャンネル番号を格納します。 |

＊ (index)には、操作したい表示灯もしくはブザーに対応する値を入力します。
赤(1) / 黄(2) / 緑(3) / 青(4) / 白(5) / ブザー (6)

| OID | 名前 | 型 | MAX-ACCESS | 説明 |
|---|---|---|---|---|
| 4.1.6 | trap | | | |
| 4.1.6.1 | trapPatliteAlamAdded | OBJECT-IDENTIFIER | not-accessible | Ping監視設定1 ～ 24で設定した監視対象に異常が発生した場合に送信します。 |
| 4.1.6.2 | trapPatliteAlamRemoved | OBJECT-IDENTIFIER | not-accessible | Ping監視設定1 ～ 24で設定した監視対象が異常から復旧した場合に送信します。 |
| 4.1.6.3 | trapPatliteTrapReceived | OBJECT-IDENTIFIER | not-accessible | TRAP受信設定1 ～ 16で設定したTRAPを受信した場合に送信します。 |
| 4.1.6.4 | trapPatliteClearExecuted | INTEGER<br>{ nop(0),<br>execute(1) } | not-accessible | SNMP Set コマンドでデジタル出力と異常状態をクリアされたときに送信します。<br>何もしない(0) / 実行(1) |
| 4.1.6.5 | trapPatliteRshExecuted | OBJECT-IDENTIFIER | not-accessible | RSHコマンドを受信した場合に送信します。 |
| 4.1.6.6 | trapPatliteAppMonitor<br>-AlarmAdded | OBJECT-IDENTIFIER | not-accessible | アプリケーション監視設定1 ～ 4で設定した監視対象に異常が発生した場合に送信します。 |
| 4.1.6.7 | trapPatliteAppMonitor<br>-AlarmRemoved | OBJECT-IDENTIFIER | not-accessible | アプリケーション監視設定1 ～ 4で設定した監視対象に異常が発生した場合に送信します。 |
| 4.1.6.8 | trapPatliteTestSwExecuted | OBJECT-IDENTIFIER | not-accessible | テストスイッチを押下した場合に送信します。 |
| 4.1.6.9 | trapPatliteSLMPAction | OBJECT-IDENTIFIER | not-accessible | SLMPの条件に合致した場合に送信します。 |
| 4.1.6.10 | trapPatliteSLMPError | OBJECT-IDENTIFIER | not-accessible | SLMPのエラーデータを受信したときに送信します。 |
| 4.1.6.11 | trapPatliteDiState<br>-ChangeOn | OBJECT-IDENTIFIER | not-accessible | デジタル入力1 ～ 4がONした場合に送信します。 |
| 4.1.6.12 | trapPatliteDiState<br>-ChangeOff | OBJECT-IDENTIFIER | not-accessible | デジタル入力1 ～ 4がOFFした場合に送信します。 |
| 4.1.6.13 | trapPatliteSNMPGetMatched | OBJECT-IDENTIFIER | not-accessible | SNMP監視の条件に合致した場合に送信します。 |
| 4.1.6.14 | trapPatliteSNMPGetReleased | OBJECT-IDENTIFIER | not-accessible | SLMP監視の条件が解除された場合に送信します。 |
| 4.1.6.15 | trapPatliteDiCondition | | | |
| 4.1.6.15.1 ～<br>4.1.6.15.4 | diConditionMatch<br>1 ～ 4 | OBJECT-IDENTIFIER | not-<br>accessible | デジタル入力条件設定1 ～ 4で設定した条件に合致した場合に送信します。 |
| 4.1.7 | nhAdditional | | | |
| 4.1.7.1 | SlmpPatternNum | OBJECT-IDENTIFIER | not-<br>accessible | SLMPの条件に合致した設定番号が格納されます。 |

# 6 補修パーツ・オプション品

ここでは本製品の補修パーツについて説明します。お客様による補修パーツのお買い上げにより表示灯を増段減段することができます。

## 6.1 補修パーツ一覧

NHL・NHP・NHSの補修パーツ一覧を下記表に表示します。お求めの際はお買い求めの販売店にお問い合わせください。ゴム足・ACアダプターは各機種共通です。

表6.1.1　NHシリーズ補修パーツ

| 型名 | 部品 | 品番 |
|---|---|---|
| NHL(φ60タイプ) | ヘッドカバー | B32310027-1F1 |
| | センターねじ5段用 | S33552120-04225F1 |
| | センターねじ4段用 | S33552120-04185F1 |
| | センターねじ3段用 | S33552120-04140F1 |
| | センターねじ2段用 | S33552120-04100F1 |
| | センターねじ1段用 | S33552120-0455F1 |
| | LEDユニット赤色 | B72100168-1F1 |
| | LEDユニット黄色 | B72100168-2F1 |
| | LEDユニット緑色 | B72100168-3F1 |
| | LEDユニット青色 | B72100168-4F1 |
| | LEDユニット白色 | B72100167-7F1 |
| NHP(φ40タイプ) | ヘッドカバー | B32310039-3F1 |
| | センターねじ5段用 | S33552120-03193F1 |
| | センターねじ4段用 | S33552120-03158F1 |
| | センターねじ3段用 | S33552120-03125F1 |
| | センターねじ2段用 | S33552120-0386F1 |
| | センターねじ1段用 | S33552120-0351F1 |
| | LEDユニット赤色 | B72100150-1F1 |
| | LEDユニット黄色 | B72100150-2F1 |
| | LEDユニット緑色 | B72100150-3F1 |
| | LEDユニット青色 | B72100150-4F1 |
| | LEDユニット白色 | B72100096-7F1 |
| NHS(φ25タイプ) | ヘッドカバー | B32310020-F1 |
| | センターねじ5段用 | S33552110-03168F1 |
| | センターねじ4段用 | S33552110-03138F1 |
| | センターねじ3段用 | S33552110-03108F1 |
| | センターねじ2段用 | S33552110-0376F1 |
| | センターねじ1段用 | S33552110-0346F1 |
| | LEDユニット赤色 | B72100098-11F1 |
| | LEDユニット黄色 | B72100098-21F1 |
| | LEDユニット緑色 | B72100098-3F1 |
| | LEDユニット青色 | B72100098-4F1 |
| | LEDユニット白色 | B72100098-7F1 |

表6.1.2　共通補修パーツ

| 部品 | 品番 |
|---|---|
| カバーシール | T93190007-1Ｆ1 |
| ゴム足(4個入り) | T81800027-F1 |
| ACアダプター | T13300127-Ｆ1 |

# 6.2 表示灯ユニットの配色組替え方法

ここでは、お客様の購入された補修パーツでLEDユニットを組替える方法を説明します。

## 6.2.1 NHLのユニット(色)配色組替え方法

① 組替え作業は、必ず電源を切ってからおこなってください。
② カバーシールをはずし、ヘッドカバー中央のねじをゆるめて、ヘッドカバーを外してください。
上下のLEDユニットは２本のスナップにより位置決めされているので、スナップ位置を合わせて取り付けてください。
③ LEDユニットを増段または減段される際は、センターねじを各段用のものに取り替えてください。
センターねじを固定できましたら最後に静電気防止のためにカバーシールを貼りつけてください。

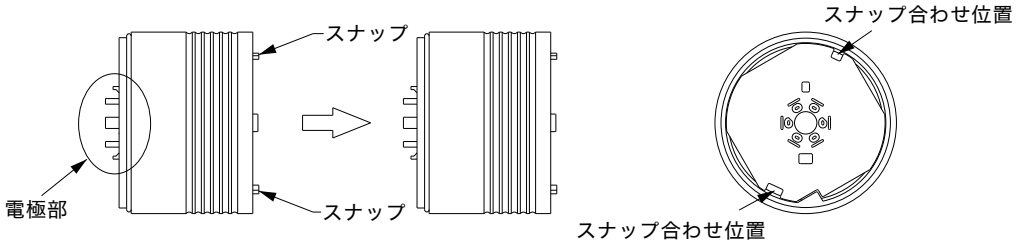



図6.2.1　NHL用ユニット組替え図

注意
・無理なLEDユニットの脱着はおこなわないでください。破損する恐れがあります。
・ねじをゆるめた状態ではLEDユニット・ヘッドカバーが外れやすいため、落下して破損することのないよう取扱いに注意してください。
・LEDを手でゆがめたり、破損させないようにしてください。
・センターネジの締め付けトルクは0.6N・mで締め付けてください。それ以上の負荷をかけますと壊れる恐れがあります。
・電極部は先端は鋭利な形状になっておりますので取扱いには注意してください。

## 6.2.2 NHPのユニット(色)配色組替え方法

① 組替え作業は、必ず電源を切ってからおこなってください。
② ヘッドカバー中央のねじを緩めて、ヘッドカバーを外してください。
③ 上下のLEDユニットは中央のリブ(A部)により位置決めされているのでA部の 位置を合わせてLEDユニットを取り付けててください。
④ LEDユニットを増段または減段される際は、センターねじを各段用のものに取り替えてください。
センターねじを固定できましたら最後に静電気防止のためにカバーシールを貼りつけてください。

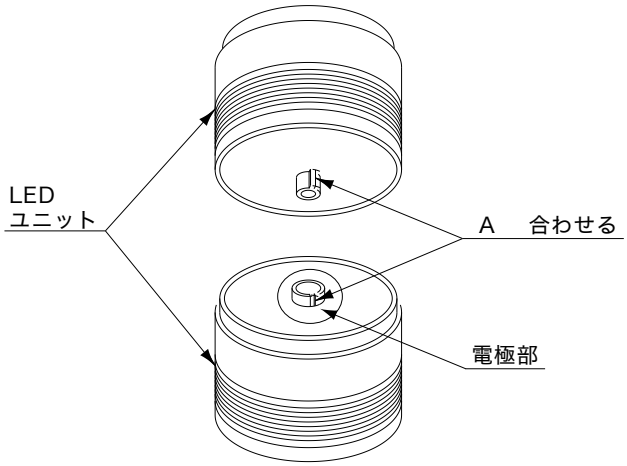



図6.2.2　NHP用ユニット組替え図

注意
・無理なLEDユニットの脱着はおこなわないでください。破損する恐れがあります。
・ねじをゆるめた状態ではLEDユニット・ヘッドカバーが外れやすいため、落下して破損することのないよう取扱いに注意してください。
・LEDを手でゆがめたり、破損させないようにしてください。
・センターネジの締め付けトルクは0.39N・mで締め付けてください。それ以上の負荷をかけますと壊れる恐れがあります。
・電極部は先端は鋭利な形状になっておりますので取扱いには注意してください。

## 6.2.3 NHSのユニット(色)配色組替え方法

① 組替え作業は、必ず電源を切ってからおこなってください。
② カバーシールをはずし、ヘッドカバー中央のねじをゆるめて、ヘッドカバーを外して下さい。上下のLEDユニット間は２箇所のスナップにより位置決めされているので、スナップ位置を合わせて取付けてください。（グローブ表面の刻印＞PC＜を合わせる要領でおこなってください。）
③ 最下段のLEDユニットは本体中央にある支柱とLEDユニットの中央部の位置決めに合わせて取り付けてください。（グローブ表面の刻印＞PC＜と本体の銘板がほぼ同方向となります。）
④ LEDユニットを増段または減段される際は、センターねじを各段用のものに取り替えてください。
センターねじを固定できましたら最後に静電気防止のためにカバーシールを貼りつけてください。

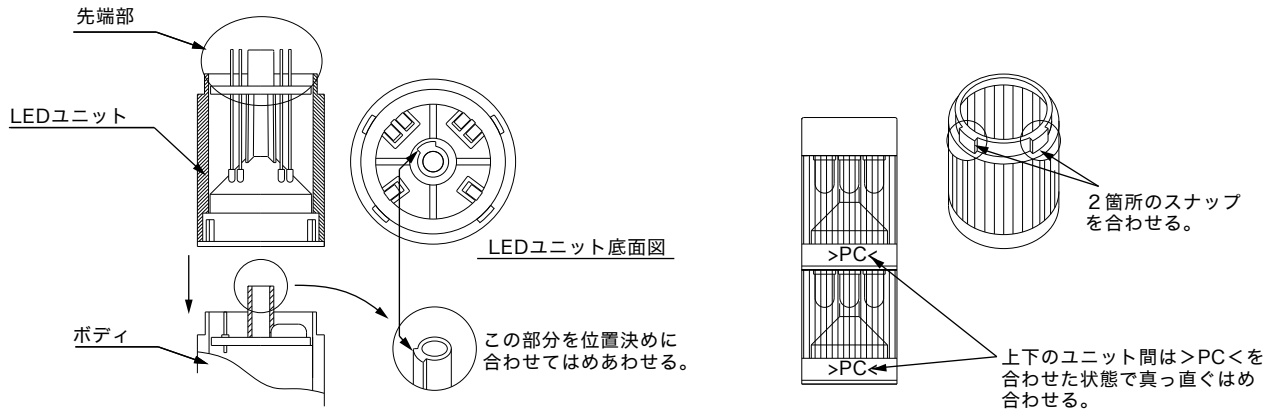



図6.2.3　NHS用ユニット組替え図

・無理なLEDユニットの脱着はおこなわないでください。破損する恐れがあります。
・ねじをゆるめた状態ではLEDユニット・ヘッドカバーが外れやすいため、落下して破損することのないよう取扱いに注意してください。
注意 ・LEDを手でゆがめたり、破損させないようにしてください。
・センターネジの締め付けトルクは0.6N・mで締め付けてください。それ以上の負荷をかけますと壊れる恐れがあります。
・電極部は先端は鋭利な形状になっておりますので取扱いには注意してください。

# 6.3 オプション品

本製品には下記のオプション品があります。

表 6.3.1 オプション品

| 品目 | 部品 | 品番 |
|---|---|---|
| 取付金具類 | 壁面取付ブラケット | NH-WST2 |
| ソフトウェア | PATLITEプレイリストエディタ2 | — |
| Webサービス | ボイス工房 | — |

※壁面取付けブラケットの詳細については「2.2.2 壁面取付けブラケット（オプション品）を使用する場合」を参照してください。

## 6.3.1 PATLITEプレイリストエディタ２（無料）

無料の音声書換えツールです。

PATLITE プレイリストエディタ 2 は、下記 Web サイトから入手することができます。

https://www.patlite.co.jp/peditor/

※ PATLITE プレイリストエディタ 2 の詳細については、上記のウェブサイトを参照してください。

## 6.3.2 ボイス工房

パトライトのオンラインストア「PATLITE STORE」でおこなっている入力された自由文章から、音声合成・音声メッセージを作成するサービスです。

主な特徴として

- お客様が自由に入力した文章を、音声データに変換し作成、試聴を無料でおこなえます。
- 作成したメッセージは、その場でアクセントやピッチ（話速）、音量などの編集作業を無料でおこなえます。
- 作成したデータを「PATLITE STORE」でご購入いただくと、mp3 形式でダウンロードできますので、作成後すぐにご利用いただけます。

ボイス工房の詳細については、上記のウェブサイト内の「ボイス工房」のページを参照してください。

http://www.patlitestore.jp

# 7 保守・点検

■清掃

・清掃するときは、必ず本製品の電源を切ってからおこなってください。

・本製品の清掃は、水または中性洗剤を薄めた液を含ませた柔らかい布をよく絞り、軽く拭いてください。

・ベンジン・シンナーなどの揮発性の薬品や化学雑巾などでは拭かないでください。

・水分を多く含んだ布などを使用しないでください。水分が製品の内部に入った場合、ショートや感電、火災の原因となります。

・トラッキング現象防止のために定期的にコンセントに付いたほこりを取り除いてください。コンセントにほこりやゴミが付着したまま、使用し続けると火災や故障の原因となります。

■点検

・以下の内容で本製品を定期的に点検してください。

| 点検項目 | | 点検内容 |
|---|---|---|
| 供給電源 | 電源端子の電圧変動 | 許容電圧範囲（AC100 ～ 240V）であること。 |
| 周囲の環境 | 周囲温度 | 動作温度範囲（0 ～ 40℃ ）であること。 |
| | 周囲湿度 | 使用湿度範囲（20 ～ 80%RH）であること。 |
| | ほこりの有無 | ほこりが積もっていないこと。 |
| 配線・電源コードの抜け・ゆるみがないか | | 確実に接続されていること。 |

# 8 トラブルシューティング

| 現象 | 確認内容 |
|---|---|
| 電源が入らない | ACアダプタが正しく接続されているかご確認ください。 |
| 本体起動時のステータスLEDが点滅している | 何もせず、そのまま1分以上待っても、変化がない場合は、ご購入された販売店、または技術相談窓口へお問合せください。 |
| DHCPモードで起動しない | DHCPサーバに接続できる環境かご確認ください。 |
| Webセットアップツールが表示されない | LANケーブルが接続されている(LINK表示LEDが点灯)か確認してください。 |
| | 本体のモードスイッチが「NORMAL」に設定されているかご確認ください。 |
| Webセットアップツールにログインすると、<br>ブラウザがエラーになる | ブラウザのアドレスバーに表示されている、IPアドレスなどが正しいかご確認ください。 |
| | ブラウザを起動しているPCのネットワーク設定が、本製品に接続できる設定であるかご確認ください。 |
| | ブラウザのセキュリティ設定で、ページの自動読込みとJavaScriptが有効になっているかご確認ください。 |
| デジタル出力機能で<br>リレー接点が制御したとおりに動作しない | デジタル出力に設定されているかご確認ください。<br>[確認箇所]<br>「Webセットアップツール」-「セットアップ項目」-「リレー接点出力設定」 |
| | 短時間にデジタル出力の状態が変化していないかご確認ください。出力端子台は、100ms周期でデジタル出力の状態を反映します。デジタル出力の状態は、受信した制御内容順に随時更新します。(後着優先)<br>このため、100ms以内にデジタル出力の状態が変化した場合、その一部しか出力端子台に反映されない状態が発生します。<br>※各種コマンド送信やメール送信は、制御内容を順番に反映します。 |
| | 他の機能で大量の処理が生じたり、処理に時間がかかった場合、出力端子台の動作が遅延する場合があります。 |
| | 「自動OFF」が設定されていないかご確認ください。 |
| | 接点部分が故障している可能性があります。<br>ご購入された販売店、または弊社技術相談窓口へお問合せください。<br>端子台に接続した機器の定格電流、および突入電流が、出力端子台の定格を超えていないかご確認ください。 |
| デジタル入力がONしない(状態変化を検知しない)。<br>デジタル入力がOFFしない | 「デジタル入力設定」が「有効」に設定されているかご確認ください。<br>[確認箇所]<br>「Webセットアップツール」-「動作設定項目」<br>-「デジタル入力設定」 |
| | 入力端子台の配線に、断線や抜け、ショート等が無いかご確認ください。 |
| | 入力端子台に入力信号が、正しく送信されているかご確認ください。<br>入力信号は、110ms以上の継続時間が必要です。 |

| 現象 | 確認内容 |
|---|---|
| イベントログが記録されていない | 「電源を切る」 または「再起動」「リセットボタンを押下する」のいずれかをおこなった場合、保存されず消去されます。 |
| アプリケーション監視が動作しない | 監視対象のアプリケーションからソケット通信を切断していないかご確認ください。（切断すると監視機能は停止します。） |
| アプリケーション監視で異常時の動作をしない。<br>Ping監視で異常時の動作をしない | 異常状態の動作実行時にクリアスイッチ機能を実行した場合、本製品は、監視異常状態を継続しているため、再度監視異常の動作をおこないません。<br>状態クリア機能を実行するか、監視対象からの応答をおこない、本製品を監視状態にしてください。 |
| クリアスイッチを押下しても、<br>リレー接点出力がOFFにならない | 「リレー出力接点設定」でBUSY出力に設定した場合、チャンネル再生中は、リレー接点出力はONを維持します。チャンネル再生が停止しますと、リレー接点出力はOFFします。各種コマンドでOFFにすることはできません。 |
| クリアスイッチを押下しても、表示灯が消灯しない。 | 通常動作設定で「点灯する」に設定されていないかご確認ください。「点灯する」に設定された表示灯色はクリアスイッチを押下することで点灯します。 |
| | 「クリア動作設定」の「表示灯クリア」項目で「無効」に設定されていないかご確認ください。 クリアスイッチの押下で表示灯を消灯したい場合は「有効」に設定してください。 |
| RSHコマンドで制御できない | 「送信元アドレス指定」が有効の場合、「送信元IPアドレス」、「アカウント」は正しく設定されているかご確認ください。 |
| | 「送信元アドレス指定」が無効の場合、「共通アカウント」が正しく設定されているかご確認ください。 |
| | アカウントを省略したコマンドを送信している場合、正しいアカウントが登録されているかご確認ください。<br>[確認箇所]<br>「Webセットアップツール」-「セットアップ項目」<br>-「RSHコマンド受信設定」 |
| | RSHコマンドが本製品まで送信されているか、ファイヤーウォール、フィルタリング、ポートブロック機能などでRSHコマンドが遮断されていないか、送信元の機器や、送信経路上の通信機器の設定をご確認ください。<br>RSHコマンド受信時の通信ポートは以下の構成です。<br>クライアント　　NH-FV1<br>ANY ――――FW――――→ 514<br>ANY ←――――FW―――― ANY<br>ANYは、512 ～ 1023の間で自動的に設定されます。 |
| デジタル入力条件が設定した条件で<br>デジタル出力、各種送信がおこなわれない | 設定された条件が、競合していないかご確認ください。<br>「デジタル入力条件設定」は、設定1から順番に処理され、後に処理された設定番号の動作が優先されます。 |
| | 「条件クリア」が「有効」に設定されている状態でクリアスイッチを押下せずに条件どおり動作することと、クリアスイッチを押下すると、条件がクリアされることをご確認ください。<br>[確認箇所]<br>「Webセットアップツール」-「動作設定項目」<br>-「デジタル入力条件設定」 |
| メールの送信ができない | メールサーバへの認証方法と設定をご確認ください。 |
| | ホスト名で設定している場合、DNSサーバアドレスが設定されているかご確認ください<br>[確認箇所]<br>「Webセットアップツール」-「セットアップ項目」<br>-「ネットワーク設定」 |

| 現象 | 確認内容 |
|---|---|
| SNMPの　SET ／ GETができない | それぞれのコミュニティ名が正しく設定されているかご確認ください。 |
| チャンネルが再生されない。<br>スピーカから音が出ない、 | 本体側面のボリュームの設定を確認し、小さい場合は音量を上げてください。<br>Webセットアップツールの「システム設定」のマスタボリュームも確認してください。 |
| | チャンネル1 ～ 30の再生で音が出ない場合は、プレイリストパッケージ内の音量設定を確認してください。 |
| | チャンネルにMP3ファイルが登録されているかご確認ください。 |
| チャンネルがラインアウトされない。 | MP3ファイルがモノラルになっているかご確認ください。<br>ステレオの場合、ラインアウトはチャンネルに登録されたMP3ファイルのRチャンネルのデータを、ミニジャックに出力します。 |
| | チャンネルのラインアウト機能が「有効」に設定されているかご確認ください。<br>チャンネルごとのラインアウト設定項目は、リレー接点出力をBUSY出力モードに設定することで表示されます。<br>[確認箇所]<br>「Webセットアップツール」-「セットアップ項目」<br>　-「音声チャンネル設定」<br>「Webセットアップツール」-「セットアップ項目」<br>　-「リレー接点出力設定」 |
| ラインアウトで片側しか音が出ない。 | ラインアウトはモノラルチャンネルです。<br>ステレオミニプラグケーブルを接続した場合<br>ラインアウトのLチャンネルから再生します。 |
| チャンネルが指定回数で停止しない。 | プレイリストパッケージでの設定枠で、リピート回数を無制限に設定した場合、再生パターンを指定しても、全てエンドレス再生になります。 |
| イベントを実行しても、再生チャンネルが切替わらない。(メモリ再生モード) | プレイリストパッケージでの設定枠で、リピート回数を無制限に設定した場合、再生パターンを指定しても、全てエンドレス再生になります。　メモリ再生モードで、メモリされたチャンネルを再生するには、<br>・　RSHコマンドの「stopコマンド」を送信。<br>・　クリア動作設定でクリアスイッチを「曲送り」に設定、クリアスイッチを押下する。 |
| チャンネルがチャンネルメモリに登録されていない。 | チャンネル61 ～ 64(ブザーパターン1 ～ 4)を再生した場合、チャンネルメモリは消去されます。<br>詳細は「3.1.7 再生モード」を参照ください。 |
| イベントを実行しても、チャンネル61 ～ 64(ブザーパターン1 ～ 4)から切り替わらない。(メモリ再生モード) | チャンネル61 ～ 64(ブザーパターン1 ～ 4)は再生モードがリピート再生(エンドレス)固定のチャンネルです。<br>他のチャンネルに切替えるには、コマンドやスイッチ操作でブザー再生を停止後に、再生したいチャンネルを指示するか、曲送りをおこなってください。 |
| MP3ファイルのアップロードに失敗する。 | 非対応なフォーマットで作成されたMP3ファイルです。<br>本製品が対応するフォーマットは、以下のものです。<br>MPEG1AudioLayer3　CBR　32、64、128kbps |
| SNMP対応機器監視機能が動作しない。 | 監視対象機器のGETコマンド受信用コミュニティ名をコミュニティ名に登録してください。 |
| | 監視周期が、0でないかご確認ください。 |
| | 登録したOIDを削除し、監視機能が動作する場合、登録OIDに誤りがあります。正しいOIDを入力してください。 |

| 現象 | 確認内容 |
| --- | --- |
| 表示灯全段が点滅パターン2で動作し、ガイド音声が流れる。「書込みに失敗しました。」 | USBメモリの接続状態、および書込みファイルが破損していないかご確認ください。 |
| 表示灯全段が点滅パターン2で動作し、ガイド音声が流れる。「設定情報が正しくありません。」 | USBメモリ内のコンフィグデータが破損もしくは誤りがあります。正しいコンフィグデータをご用意ください。 |
| 表示灯全段が点滅パターン2で動作し、ガイド音声が流れる。「USBメモリにデータがありません。」 | USBメモリ内のフォルダ構成をご確認のうえ、必要なデータを正しいファイル名で正しいフォルダに格納してください。詳細は「3.21 USBメモリ機能」を参照ください。 |
| 表示灯全段が点滅パターン2で動作し、ガイド音声が流れる。「USBメモリのファイルシステムが認識できません。」 | USBメモリのフォーマット形式をFATか、FAT32にしてください。 |
| ステータスLEDが点滅パターン2で動作し、ガイド音声が流れる。「USBメモリのファイルシステムが認識できません。」 | USBメモリのフォーマット形式をFATか、FAT32にしてください。 |
| ステータスLEDが点滅パターン2で動作し、ガイド音声が流れる。「USBメモリへの書込みに失敗しました。」 | USBメモリの接続状態や空き容量が不足していないかご確認ください。 |

# 9 フリーソフトウェア利用許諾条件

本章では、本製品で利用されるフリーソフトウェアの著作権について明記します。

## 9.1 GNU GENERAL PUBLIC LICENCE

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.
675 Mass Ave, Cambridge, MA 02139, USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies
of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE
TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:

a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,

c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.

6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.

7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS

Appendix: How to Apply These Terms to Your New Programs

If you develop a new program, and you want it to be of the greatest possible use to the public, the best way to achieve this is to make it free software which everyone can redistribute and change under these terms.

To do so, attach the following notices to the program. It is safest to attach them to the start of each source file to most effectively convey the exclusion of warranty; and each file should have at least the "copyright" line and a pointer to where the full notice is found.

> <one line to give the program's name and a brief idea of what it does.>
> Copyright (C) 19yy <name of author>
>
> This program is free software; you can redistribute it and/or modify
> it under the terms of the GNU General Public License as published by
> the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or
> (at your option) any later version.
>
> This program is distributed in the hope that it will be useful,
> but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
> MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the
> GNU General Public License for more details.
>
> You should have received a copy of the GNU General Public License
> along with this program; if not, write to the Free Software
> Foundation, Inc., 675 Mass Ave, Cambridge, MA 02139, USA.

Also add information on how to contact you by electronic and paper mail.

If the program is interactive, make it output a short notice like this when it starts in an interactive mode:

Gnomovision version 69, Copyright (C) 19yy name of author
    Gnomovision comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY; for details type `show w'.
    This is free software, and you are welcome to redistribute it
    under certain conditions; type `show c' for details.

The hypothetical commands `show w' and `show c' should show the appropriate parts of the General Public License. Of course, the commands you use may be called something other than `show w' and `show c'; they could even be mouse-clicks or menu items--whatever suits your program.

You should also get your employer (if you work as a programmer) or your school, if any, to sign a "copyright disclaimer" for the program, if necessary. Here is a sample; alter the names:

  Yoyodyne, Inc., hereby disclaims all copyright interest in the program
  `Gnomovision' (which makes passes at compilers) written by James Hacker.

  <signature of Ty Coon>, 1 April 1989
  Ty Coon, President of Vice

This General Public License does not permit incorporating your program into proprietary programs. If your program is a subroutine library, you may consider it more useful to permit linking proprietary applications with the library. If this is what you want to do, use the GNU Library General Public License instead of this License.

# 9.2 GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE
Version 3, 29 June 2007

Copyright (C) 2007 Free Software Foundation, Inc. <http://fsf.org/>

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

This version of the GNU Lesser General Public License incorporates the terms and conditions of version 3 of the GNU General Public License, supplemented by the additional permissions listed below.

0. Additional Definitions.
As used herein, “this License” refers to version 3 of the GNU Lesser General Public License, and the “GNU GPL” refers to version 3 of the GNU General Public License.

“The Library” refers to a covered work governed by this License, other than an Application or a Combined Work as defined below.

An “Application” is any work that makes use of an interface provided by the Library, but which is not otherwise based on the Library. Defining a subclass of a class defined by the Library is deemed a mode of using an interface provided by the Library.

A “Combined Work” is a work produced by combining or linking an Application with the Library. The particular version of the Library with which the Combined Work was made is also called the “Linked Version”.

The “Minimal Corresponding Source” for a Combined Work means the Corresponding Source for the Combined Work, excluding any source code for portions of the Combined Work that, considered in isolation, are based on the Application, and not on the Linked Version.

The “Corresponding Application Code” for a Combined Work means the object code and/or source code for the Application, including any data and utility programs needed for reproducing the Combined Work from the Application, but excluding the System Libraries of the Combined Work.

1. Exception to Section 3 of the GNU GPL.
You may convey a covered work under sections 3 and 4 of this License without being bound by section 3 of the GNU GPL.

2. Conveying Modified Versions.
If you modify a copy of the Library, and, in your modifications, a facility refers to a function or data to be supplied by an Application that uses the facility (other than as an argument passed when the facility is invoked), then you may convey a copy of the modified version:

・a) under this License, provided that you make a good faith effort to ensure that, in the event an Application does not supply the function or data, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful, or
・b) under the GNU GPL, with none of the additional permissions of this License applicable to that copy.
3. Object Code Incorporating Material from Library Header Files.
The object code form of an Application may incorporate material from a header file that is part of the Library. You may convey such object code under terms of your choice, provided that, if the incorporated material is not limited to numerical parameters, data structure layouts and accessors, or small macros, inline functions and templates (ten or fewer lines in length), you do both of the following:

・a) Give prominent notice with each copy of the object code that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License.
・b) Accompany the object code with a copy of the GNU GPL and this license document.
4. Combined Works.
You may convey a Combined Work under terms of your choice that, taken together, effectively do not restrict modification of the portions of the Library contained in the Combined Work and reverse engineering for debugging such modifications, if you also do each of the following:

・a) Give prominent notice with each copy of the Combined Work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License.
・b) Accompany the Combined Work with a copy of the GNU GPL and this license document.
・c) For a Combined Work that displays copyright notices during execution, include the copyright notice for the Library among these notices, as well as a reference directing the user to the copies of the GNU GPL and this license document.

・d) Do one of the following:

・0) Convey the Minimal Corresponding Source under the terms of this License, and the Corresponding Application Code in a form suitable for, and under terms that permit, the user to recombine or relink the Application with a modified version of the Linked Version to produce a modified Combined Work, in the manner specified by section 6 of the GNU GPL for conveying Corresponding Source.

・1) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (a) uses at run time a copy of the Library already present on the user's computer system, and (b) will operate properly with a modified version of the Library that is interface-compatible with the Linked Version.

・e) Provide Installation Information, but only if you would otherwise be required to provide such information under section 6 of the GNU GPL, and only to the extent that such information is necessary to install and execute a modified version of the Combined Work produced by recombining or relinking the Application with a modified version of the Linked Version. (If you use option 4d0, the Installation Information must accompany the Minimal Corresponding Source and Corresponding Application Code. If you use option 4d1, you must provide the Installation Information in the manner specified by section 6 of the GNU GPL for conveying Corresponding Source.)

5. Combined Libraries.

You may place library facilities that are a work based on the Library side by side in a single library together with other library facilities that are not Applications and are not covered by this License, and convey such a combined library under terms of your choice, if you do both of the following:

・a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities, conveyed under the terms of this License.

・b) Give prominent notice with the combined library that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

6. Revised Versions of the GNU Lesser General Public License.

The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the GNU Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library as you received it specifies that a certain numbered version of the GNU Lesser General Public License "or any later version" applies to it, you have the option of following the terms and conditions either of that published version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library as you received it does not specify a version number of the GNU Lesser General Public License, you may choose any version of the GNU Lesser General Public License ever published by the Free Software Foundation.

If the Library as you received it specifies that a proxy can decide whether future versions of the GNU Lesser General Public License shall apply, that proxy's public statement of acceptance of any version is permanent authorization for you to choose that version for the Library.

## 9.3 NET-SNMP

Various copyrights apply to this package, listed in various separate
parts below. Please make sure that you read all the parts.

---- Part 1: CMU/UCD copyright notice: (BSD like) -----

Copyright 1989, 1991, 1992 by Carnegie Mellon University

Derivative Work - 1996, 1998-2000
Copyright 1996, 1998-2000 The Regents of the University of California

All Rights Reserved

Permission to use, copy, modify and distribute this software and its
documentation for any purpose and without fee is hereby granted,
provided that the above copyright notice appears in all copies and
that both that copyright notice and this permission notice appear in
supporting documentation, and that the name of CMU and The Regents of
the University of California not be used in advertising or publicity
pertaining to distribution of the software without specific written
permission.

CMU AND THE REGENTS OF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA DISCLAIM ALL
WARRANTIES WITH REGARD TO THIS SOFTWARE, INCLUDING ALL IMPLIED
WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS. IN NO EVENT SHALL CMU OR
THE REGENTS OF THE UNIVERSITY OF CALIFORNIA BE LIABLE FOR ANY SPECIAL,
INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING
FROM THE LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF
CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN
CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE.

---- Part 2: Networks Associates Technology, Inc copyright notice (BSD) -----

Copyright (c) 2001-2003, Networks Associates Technology, Inc
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice,
  this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
  notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
  documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of the Networks Associates Technology, Inc nor the
  names of its contributors may be used to endorse or promote
  products derived from this software without specific prior written
  permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS ``AS
IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR
PURPOSE ARE DISCLAIMED.  IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR
CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;
OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,
WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

---- Part 3: Cambridge Broadband Ltd. copyright notice (BSD) -----

Portions of this code are copyright (c) 2001-2003, Cambridge Broadband Ltd.
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice,
  this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
  notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
  documentation and/or other materials provided with the distribution.

* The name of Cambridge Broadband Ltd. may not be used to endorse or
  promote products derived from this software without specific prior
  written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDER ``AS IS'' AND ANY
EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR
PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE
LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF
SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR
BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,
WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE
OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN
IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

---- Part 4: Sun Microsystems, Inc. copyright notice (BSD) -----

Copyright <A9> 2003 Sun Microsystems, Inc., 4150 Network Circle, Santa Clara, California 95054, U.S.A. All rights reserved.

Use is subject to license terms below.

This distribution may include materials developed by third parties.

Sun, Sun Microsystems, the Sun logo and Solaris are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc. in the U.S. and other countries.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of the Sun Microsystems, Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

---- Part 5: Sparta, Inc copyright notice (BSD) -----

Copyright (c) 2003-2008, Sparta, Inc
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice,
  this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
  notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
  documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of Sparta, Inc nor the names of its contributors may
  be used to endorse or promote products derived from this software
  without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS ``AS
IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR
PURPOSE ARE DISCLAIMED.  IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR
CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;
OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,
WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

---- Part 6: Cisco/BUPTNIC copyright notice (BSD) -----

Copyright (c) 2004, Cisco, Inc and Information Network
Center of Beijing University of Posts and Telecommunications.
All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice,
  this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
  notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
  documentation and/or other materials provided with the distribution.

* Neither the name of Cisco, Inc, Beijing University of Posts and
  Telecommunications, nor the names of their contributors may
  be used to endorse or promote products derived from this software
  without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS ``AS
IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR
PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDERS OR
CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS;
OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,
WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR
OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF
ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

---- Part 7: Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG copyright notice (BSD) -----

Copyright (c) Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG, 2003
oss@fabasoft.com
Author: Bernhard Penz <bernhard.penz@fabasoft.com>

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice,
  this list of conditions and the following disclaimer.

* Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
  notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
  documentation and/or other materials provided with the distribution.

* The name of Fabasoft R&D Software GmbH & Co KG or any of its subsidiaries,
  brand or product names may not be used to endorse or promote products
  derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDER ``AS IS'' AND ANY
EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR
PURPOSE ARE DISCLAIMED.  IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER BE
LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR
CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF
SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR
BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY,
WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE
OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN
IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

# 9.4 BSD LICENCE

Copyright (c) 1989 The Regents of the University of California.
All rights reserved.

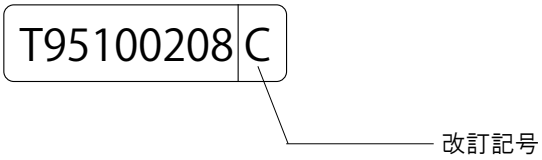
This code is derived from software contributed to Berkeley by
Mike Muuss.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without
modification, are permitted provided that the following conditions
are met:
1. Redistributions of source code must retain the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
   notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
   documentation and/or other materials provided with the distribution.
3. All advertising materials mentioning features or use of this software
   must display the following acknowledgement:
 This product includes software developed by the University of
 California, Berkeley and its contributors.
4. Neither the name of the University nor the names of its contributors
   may be used to endorse or promote products derived from this software
   without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS ``AS IS'' AND
ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE
ARE DISCLAIMED.  IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE
FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL
DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS
OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT
LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY
OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF
SUCH DAMAGE.

# 改訂履歴

取扱説明書の改訂は、表紙右上に記載されている改訂記号で照合できます。




| 改訂記号 | 改訂日付 | 改訂内容 |
|---|---|---|
| A | 2014年　3月 | 新規作成 |
| B | 2014年　5月 | 製品保証規定削除 |
| C | 2014年　8月 | 補修パーツLEDユニットの品番修正<br>2.7 ネットワークの設定 文章追記<br>3.12 アプリケーション監視機能 注意文・MEMO追記 |

# PATLITE


世界中に「安心・安全・楽楽」をお届けする

株式会社 パトライト J2B

本　　社/〒541-0053　大阪市中央区本町4-4-25

※記載内容は、変更されることがあります。あらかじめご了承ください。

http://www.patlite.co.jp

受付時間 9:00～17:00
土/日/祝日と夏期/年末年始の休日は、
留守番電話でお受けいたします。

●技術相談窓口 (無料) フリーコール 0120 (497)090 シグナル オクレ

※ご注文・価格・商品内容等は、各営業所拠点または代理店にお問い合わせください。



T95100208 C

'14.8 WEB